

باسمه تعالی



شرکت داده پردازی ایران

جزوه دوره کاربری مقدماتی گنو/لینوکس

گردآورندگان:

فائزه عاقلی، ندا تاجیکی، عارفه احمدی، فاطمه یوسفی، الهام فراهانی

ویراستار علمی:

محمد تشکری

فهرست مندرجات

۶.....	سامانه عامل چیست؟
۶.....	مفهوم نرم افزارهای آزاد/متن باز.....
۶.....	مفهوم مجوز GPL.....
۶.....	تعریف GNU.....
۷.....	Kernel چیست؟
۷.....	تاریخچه لینوکس.....
۹.....	گسترش لینوکس رومیزی Desktop Linux.....
۹.....	لینوکس در جهان سوم:.....
۹.....	قابلیت‌های لینوکس.....
۱۱.....	سیستم پرونده‌ها در لینوکس:.....
۱۲.....	پیکربندی Desktop.....
۱۳.....	پیمانه Background.....
۱۵.....	پیمانه Behavior.....
۲۰.....	پیمانه Multiple Desktops.....
۲۴.....	پیمانه Display.....
۲۷.....	پیکربندی تابلو.....
۲۸.....	پیمانه Layout.....
۳۵.....	پیمانه Taskbar.....
۳۷.....	Konqueror چیست؟
۳۹.....	منوهای برنامه Konqueror.....
۴۰.....	منوی Location در حالت : File Manager.....
۴۱.....	منوی Edit در حالت : File Manager.....
۴۳.....	منوی View در حالت : File Manager.....
۴۸.....	منوی Location در حالت : Web Browser.....
۵۰.....	منوی Edit در حالت : Web Browser.....
۵۰.....	منوی View در حالت : Web Browser.....
۵۲.....	منوی Location در حالت نمایشگر متن :.....
۵۳.....	منوی Edit در حالت نمایشگر متن :.....

۵۴.....	منوی View در حالت نمایشگر متن :
۵۷.....	اضافه کردن زبان فارسی.....
۵۸.....	Appearance & Themes
۵۸.....	Background
۶۰.....	Colors
۶۱.....	Fonts
۶۲.....	Icons
۶۳.....	Launch Feedback
۶۴.....	Screen Saver
۶۶.....	Splash Screen
۶۷.....	Style
۶۹.....	Theme Manager
۷۱.....	Window Decorations
۷۳.....	نحوه معرفی چاپگر.....
۷۶.....	The GNOME Desktop
۷۷.....	The Icons
۸۰.....	حذف کردن نمایه‌ها.....
۸۰.....	ایجاد اتصال به پرونده یا پوشه.....
۸۰.....	ایجاد اتصال به پرونده یا پوشه.....
۸۱.....	The Desktop Menu
۸۱.....	The Panel
۸۲.....	Add to Panel
۸۲.....	Properties
۸۴.....	Delete this Panel
۸۴.....	Lock Panel position
۸۴.....	New Panel
۸۴.....	Help
۸۴.....	About Panels
۸۵.....	The Application Menu
۸۵.....	The Places Menu

۸۶.....	The Desktop Menu
۱۱۵.....	Nautilus
۱۱۷.....	منوی File
۱۲۰.....	منوی Edit
۱۲۷.....	منوی View
۱۲۸.....	منوی Go
۱۲۹.....	منوی Bookmarks
۱۳۰.....	منوی Help
۱۳۰.....	Shell (پوسته)
۱۳۰.....	نحوه ورود به محیط Shell
۱۳۱.....	تفاوت اعلان کاربر معمولی و root
۱۳۲.....	بررسی برخی از دستورات در محیط متنی:
۱۳۲.....	۱- دستور Clear
۱۳۲.....	۲- دستور exit یا logout
۱۳۲.....	۳- دستور pwd
۱۳۲.....	۴- دستور cd
۱۳۳.....	۵- دستور ls
۱۳۶.....	۶- راهنمایی در پوسته:
۱۳۶.....	۷- دستور mount
۱۳۷.....	۸- دستور fdisk
۱۳۷.....	۹- دستور who
۱۳۸.....	۱۰- دستور df
۱۳۸.....	۱۱- دستور du
۱۳۸.....	۱۲- دستور cat
۱۳۹.....	۱۳- دستور id
۱۳۹.....	مدیریت پرونده‌ها و دایرکتوری‌ها
۱۴۰.....	۱۴- دستور mkdir -p
۱۴۰.....	۱۵- دستور rmdir -v
۱۴۰.....	۱۶- دستور rm -R
۱۴۰.....	۱۷- دستور mv برای تغییر نام

۱۴۰.....	۱۸- دستور mv برای انتقال.....
۱۴۱.....	۱۹- دستور cp.....
۱۴۱.....	۲۰- دستور alias.....
۱۴۱.....	۲۱- دستور date.....
۱۴۲.....	۲۲- دستور history.....
۱۴۲.....	۲۳- دستور head.....
۱۴۲.....	۲۴- دستور tail.....
۱۴۳.....	۲۵- دستور sort.....
۱۴۳.....	۲۵-۳- دستور sort -d.....
۱۴۴.....	۲۶- دستور wall.....
۱۴۴.....	۲۷- دستور write.....
۱۴۵.....	۲۸- دستور mesg no.....
۱۴۵.....	۲۹- دستور mesg yes.....
۱۴۵.....	۳۰- دستور file.....
۱۴۵.....	۳۱- دستور find.....
۱۴۶.....	۳۲- دستور ln.....
۱۴۶.....	۳۲- دستور ln.....
۱۴۶.....	۳۳- دستور uname.....
۱۴۷.....	۳۴- دستور touch.....
۱۴۸.....	۳۵- دستور hostname.....
۱۴۸.....	۳۶- دستور echo.....
۱۵۰.....	۳۷- دستور cut.....
۱۵۱.....	۳۸- دستور paste.....
۱۵۲.....	۳۹- دستور grep.....
۱۵۳.....	۴۰- دستور : lp.....
۱۵۴.....	رنگ پرونده‌ها در محیط متنی.....
۱۵۴.....	مراحل راه اندازی سامانه عامل گنو/لینوکس.....
۱۵۵.....	شرح Run level ها :.....
۱۵۵.....	دستور runlevel.....
۱۵۵.....	شماره سطح اجرایی init.....

ویرایشگر vi.....۱۵۶

ویرایشگر emacs.....۱۶۰

فایل سیستم‌ها در لینوکس.....۱۶۱

پارتیشن‌ها در لینوکس.....۱۶۲

سامانه عامل چیست؟

سامانه عامل اصلی ترین برنامه سامانه‌ی کامپیوتر است که مهمترین وظایف آن به شرح زیر می‌باشد:

۱. مدیریت منابع سامانه (پردازش‌ها، حافظه‌ها، وسایل ورودی و خروجی و ...)

۲. واسط بین سخت افزار و نرم افزار

۳. واسط بین کاربر و سامانه

منابع سامانه به طور کلی شامل نرم افزارها (کارگزارها) و سخت افزارهای سامانه می‌باشد که خدمات لازم را به کاربر

ارائه می‌دهد.

مفهوم نرم افزارهای آزاد/متن باز

Free Open Source Software

برنامه‌هایی هستند که مجوزهای آنها به کاربران امکانات ذیل را در خصوص برنامه می‌دهد:

کاربر آزاد است کد منبع نرم افزار - برنامه‌های رایانه ای و سامانه عاملها اصالتاً توسط انسانها بوسیله یک زبان برنامه

نویسی نوشته می‌شوند که به این برنامه‌ها کد منبع می‌گویند. - را در اختیار داشته و از آن کپی تهیه نماید. همچنین

می‌تواند کد منبع را بنابر نیاز خود تغییر دهد. کد تغییر یافته قابل انتقال به دیگران است. شخص می‌تواند آن را به صورت

رایگان یا در ازای دریافت وجه در اختیار دیگران بگذارد. کاربر می‌تواند به‌هر تعداد که می‌خواهد از روی نرم افزار کپی

برداری نماید.

در یک بیان ساده، نرم‌افزار آزاد، نرم‌افزاری است که امکان استفاده از نرم‌افزار، دسترسی به کد منبع آن و قابلیت

تکثیر مجاز و قانونی بدون پرداخت هزینه و ایجاد تغییرات در نرم‌افزار و انتشار مجدد آن را فراهم می‌کند. این نرم‌افزارها با

ارائه کدهای منبع به صورت باز و در اختیار عموم، نرم‌افزارهای امن، قابل اطمینان و با ثبات هستند که توسط کاربران قابل

کنترل و توسعه می‌باشند. تولید این نرم‌افزارها به یک شرکت خاص محدود نشده و کاربران به‌هنگام استفاده از محصولات

آن مجبور به پرداخت هزینه مجوز استفاده از نرم‌افزار نمی‌باشند.

مفهوم مجوز GPL

این مجوز شامل تمامی موارد نرم افزارهای متن باز می‌باشد به علاوه مورد زیر که می‌گوید:

کاربر مجاز نیست کد منبع نرم افزار را در اختیار داشته باشد یا آن را تغییر دهد یا مجدداً توزیع کند و یا نسخه

برداری نماید، مگر اینکه این مجوز را به نفر بعدی نیز منتقل نماید.

این به آن معنی است که نرم‌افزاری که تحت مجوز GPL توزیع می‌شود هیچگاه در انحصار قرار نمی‌گیرد.

تعریف GNU

GNU (با تلفظ guh-noo) پروژه‌ای است که توسط آقای ریچارد استالمن در سال ۱۹۸۴ در دانشگاه MIT به منظور

پیاده سازی یک سامانه عامل کامل مثل Unix شروع شد با این تفاوت که Unix نبود. (GNU's Not Unix) سازمانی که از مجوزهای آزاد و نرم افزارهای تحت آنها در سطح بین المللی حمایت می کند، سازمان FSF یا Free Software Foundation است. این سازمان توسط ریچارد استالمن تاسیس شده است. این سازمان اکثر نرم افزارهای متن باز را مورد حمایت خود قرار می دهد.

Kernel چیست؟

هسته مرکزی سامانه عامل Kernel (هسته) نام دارد. کرنل همیشه به وسیله برنامه های کاربردی موجود در سامانه که به عنوان کارگزار به آن معرفی می شوند با کاربر ارتباط برقرار می کند.

تاریخچه لینوکس

در سال ۱۹۹۱، لینوس بندیکت توروالدز (Linus Benedict Torvalds) دانشجوی سال دوم علوم کامپیوتر دانشگاه هلسینکی فنلاند و یک هکر خود آموخته بود. این فنلاندی ۲۱ ساله، عاشق وصله پینه کردن محدودیت هایی بود که سامانه را تحت فشار قرار میدادند. ولی مهمترین چیزی که وجود نداشت یک سامانه عامل بود که بتواند نیازهای حرفه ای ها را برآورده نماید. MINIX خوب بود ولی فقط یک سامانه عامل مخصوص دانش آموزان بود و بیشتر به عنوان یک ابزار آموزشی بود تا ابزاری قدرتمند برای بکارگیری در امور جدی.

در این زمان برنامه نویسان سرتاسر دنیا توسط پروژه گنو (GNU) که توسط ریچارد استالمن (Richard Stallman) آغاز شده بود، تحریک شده بودند. هدف این پروژه ایجاد حرکتی برای فراهم نمودن نرم افزارهای رایگان و در عین حال با کیفیت بود. استالمن خط مشی خود را از آزمایشگاه معروف هوش مصنوعی دانشگاه MIT با ایجاد برنامه ویرایشگر emacs در اواسط و اواخر دهه ۷۰ آغاز نمود. تا اوایل دهه ۸۰، بیشتر برنامه نویسان نخبه آزمایشگاه های هوش مصنوعی MIT جذب شرکت های نرم افزاری تجاری شده بودند و با آنها قراردادهای حفظ اسرار امضا شده بود. ولی استالمن دیدگاه متفاوتی داشت. وی عقیده داشت برخلاف سایر تولیدات، نرم افزار باید از محدودیت های کپی و ایجاد تغییرات در آن آزاد باشد تا بتوان روز به روز نرم افزارهای بهتر و کارآمدتری تولید نمود.

با اعلامیه معروف خود در سال ۱۹۸۳، پروژه GNU را آغاز کرد. وی حرکتی را آغاز کرد تا با فلسفه خودش به تولید و ارائه نرم افزار بپردازد. نام GNU مخفف GNU is Not Unix است. ولی برای رسیدن به رویای خود برای ایجاد یک سامانه عامل رایگان، وی ابتدا نیاز داشت تا ابزارهای لازم برای این کار را ایجاد نماید. بنابراین در سال ۱۹۸۴ وی شروع به نوشتن و ایجاد کامپایلر زبان C گنو موسوم به GCC نمود. ابزاری مبهوت کننده برای برنامه نویسان مستقل. وی با جادوگری افسانه ای خود به تنهایی ابزاری را ایجاد نمود که برتر از تمام ابزارهایی که تمام گروه های برنامه نویسان تجاری ایجاد کرده بودند قرار گرفت. GCC یکی از کارآمدترین و قویترین کامپایلرهایی است که تاکنون ایجاد شده است.

تا سال ۱۹۹۱ پروژه GNU تعداد زیادی ابزار ایجاد کرده بود ولی هنوز سامانه عامل رایگانی وجود نداشت. حتی MINIX هم مجوزدار شده بود. کار بر روی هسته سامانه عامل گنو موسوم به HURD ادامه داشت ولی به نظر نمی رسید که تا چند سال آینده قابل استفاده باشد.

این زمان برای توروالدز بیش از حد طولانی بود...

در ۲۵ آگوست ۱۹۹۱، این نامه تاریخی به گروه خبری MINIX از طرف توروالدز ارسال شد:

«از: لینوس بندیکت توروالدز

به: گروه خبری MINIX

موضوع: بیشتر چه چیزی را میخواهید در MINIX ببینید؟

خلاصه: نظرخواهی کوچک در مورد سامانه عامل جدید من

با سلام به تمام استفاده کنندگان از MINIX من در حال تهیه یک سامانه عامل رایگان فقط به عنوان سرگرمی و نه به بزرگی و حرفه‌ای GNU برای دستگاههای ۳۸۶ و ۴۸۶ هستم. این کار از آوریل شروع شده و در حال آماده شدن است. من مایلیم تا نظرات کاربران را در مورد چیزهایی که در MINIX دوست دارند یا ندارند، جمع آوری کنم. زیرا سامانه عامل من حدوداً شبیه آن است. مانند ساختار سامانه پرونده مشابه و چیزهای دیگر... من اکنون bash نسخه ۱.۰۸ و GCC نسخه ۱.۴۰ را به آن منتقل کرده ام و به نظر میرسد که کار میکند. من در عرض چند ماه چیزی آزمایشی درست کرده ام و مایلیم بدانم که کاربران بیشتر به چه قابلیت‌هایی نیاز دارند؟ من از هر پیشنهادی استقبال میکنم. ولی قول نمی‌دهم همه آنها را اجرا کنم. لینوس»

همانطور که در این نامه پیداست، خود توروالدز هم باور نمی‌کرد که مخلوقش آنقدر بزرگ شود که چنین تحولی در دنیا ایجاد کند.

لینوکس تحت مجوز GPL قرار داده شد. با این مجوز همه میتوانند کدهای منبع لینوکس را به رایگان داشته باشند، بر روی آنها مطالعه کرده و آنها را تغییر دهند. دانشجویان و برنامه نویسان آنرا قاپیدند.

و خیلی زود تولید کنندگان تجاری وارد شدند. لینوکس به خودی خود رایگان بود و هست. کاری که این تولیدکنندگان انجام دادند، کامپایل کردن بخش‌ها و نرم‌افزارهای مختلف و ارائه آن بصورت یک فرمت قابل توزیع همانند سایر سامانه‌عاملها بود، تا مردم عادی نیز بتوانند از آن استفاده کنند. اکنون توزیع‌هایی مانند ردهت، دبیان و زوزه دارای بیشترین سهم کاربران در سرتاسر جهان هستند. با رابطهای گرافیکی کاربر جدید مانند KDE و GNOME، توزیع‌های لینوکس در بین مردم بسیار گسترش یافتند.

گسترش لینوکس روی میزی (Desktop Linux):

بزرگترین ایرادی که از لینوکس گرفته میشد چه بود؟ قبلا محیط تمام متنی لینوکس، بسیاری از کاربران را از استفاده کردن از آن بر حذر میداشت. با اینکه در استفاده از محیط متنی کنترل کامل سامانه در اختیار شماست، ولی این محیط اصلا برای کاربران عادی سامانه‌های کامپیوتری مناسب نیست. محیط‌های گرافیکی که بر پایه X-Window وجود داشتند نیز پاسخ گوی امکاناتی که سامانه عامل‌های گرافیکی مانند ویندوز برای کاربران خود ارائه میکردند، نبودند. ولی از چند سال گذشته این وضعیت در حال تغییر بوده است. اکنون محیط‌های گرافیکی حرفه ای مانند KDE و GNOME تصویر لینوکس را کامل کرده اند. این محیط‌های گرافیکی اکنون بسیار کاربر پسند و قدرتمند شده اند و وجود این سامانه‌هاست که امروزه کاربران عادی نیز میتوانند از لینوکس استفاده کنند.

لینوکس در جهان سوم:

ورود لینوکس به کشورهای جهان سوم تحولی ایجاد نموده است. قبل از وجود لینوکس کشورهای جهان سومی در زمینه کامپیوتر در سطح بسیار پایین تری قرار داشتند. هزینه سخت‌افزارها بسیار پایین آمده بود ولی هزینه نرم‌افزار برای این‌گونه کشورها همچنان کمرشکن بود. این امر باعث شد تا در بسیاری از این کشورها کپی غیر مجاز نرم‌افزارها گسترش پیدا کند که باعث میلیاردها دلار خسارت سالیانه میشود. یکی از عمده‌ترین دلایل این کار پایین بودن درآمد سرانه در این کشورهاست. هنگامی که مجموع درآمد سرانه سالیانه بیش از ۲۰۰ تا ۳۰۰ دلار نیست، هیچگاه امکان خرید یک سامانه عامل ۱۰۰ دلاری وجود نخواهد داشت.

طلوع لینوکس و سایر تولیدات باز متن، این وضعیت را تغییر داده است. این امکان وجود دارد تا بتوان لینوکس را در کامپیوترهای قدیمی ۴۸۶ و پنتیوم که اکنون در کشورهای توسعه یافته به تاریخ پیوسته اند ولی هنوز در کشورهای در حال توسعه از آنها استفاده میشود، اجرا نمود. همچنین استفاده از نرم افزارهای رایگان متن باز گسترش یافته تا جلوی هزینه‌های سرسام آور نرم افزاری این کشورها را بگیرد. امروزه در کشورهای آسیایی، آفریقایی و آمریکای لاتین استفاده از لینوکس و نرم افزارهای متن باز گسترش فراوانی یافته و با استفاده از خصلت ذاتی تغییر پذیری لینوکس، برای استفاده از زبانهای ملی این کشورها سفارشی شده است. امروزه مستندات لینوکس به اکثر زبانهای زنده جهان ترجمه شده اند.

قابلیت‌های لینوکس

Multi User

این بدان معنی است که چندین کار بر بطور همزمان می‌توانند در آن واحد وارد سامانه شوند و به اصطلاح log in کنند. کار هیچ کدام از کاربرها در کار دیگران خلل وارد نمی‌کند.

Multi Task

قابلیت اجرای چند برنامه در یک زمان روی سامانه وجود دارد.

Multi platform

Platform استاندارد سخت افزاری است که سامانه عامل تحت آن می‌تواند نصب و اجرا شود و به مدیریت برنامه

بپردازد. هنگامی که یک سخت افزار و قطعه جدید تولید و وارد بازار می شود، هسته لینوکس برای استفاده از آن تغییر داده می شود. برای مثال هنگام ارائه پردازنده ۶۴ بیتی شرکت AMD، هسته در مدت چند هفته برای کار با آن تغییر داده شد.

از قابلیت های دیگر توزیع های گنو/لینوکس موارد زیر را می توان نام برد:

۱. متن باز است.
۲. دارای محیط گرافیکی توانمند است. (KDE و GNOME و ...)
۳. با انواع پرونده سامانه ها سازگار است.
۴. قابلیت نصب در کنار سایر سامانه عامل ها مانند ویندوز را دارد.
۵. انواع بانک های اطلاعاتی را پشتیبانی می کند.
۶. برخی برنامه های تحت ویندوز در آن اجرا می شوند.
۷. دارای امنیت بالایی است.
۸. نصب نرم افزارها تاثیری در سرعت سامانه ندارند. چون مانند ویندوز registry ندارد.
۹. از انواع کارگزارهای شبکه پشتیبانی می کند.
۱۰. هر کاربر می تواند بر حسب نیاز خود آن را سفارشی نماید.

سیستم پرونده‌ها در لینوکس:

File hierarchy system(FHS)

در لینوکس همه چیز بصورت پرونده نگهداری می‌شود. از پرونده‌های متنی ساده گرفته تا دیسک سخت و دیسک گردان فلاپی و مودم و ماوس و ... همه و همه پرونده هستند. این پرونده‌ها در یک سیستم یکپارچه نگهداری و ساماندهی می‌شوند که شکل کلی آن بصورت زیر است:

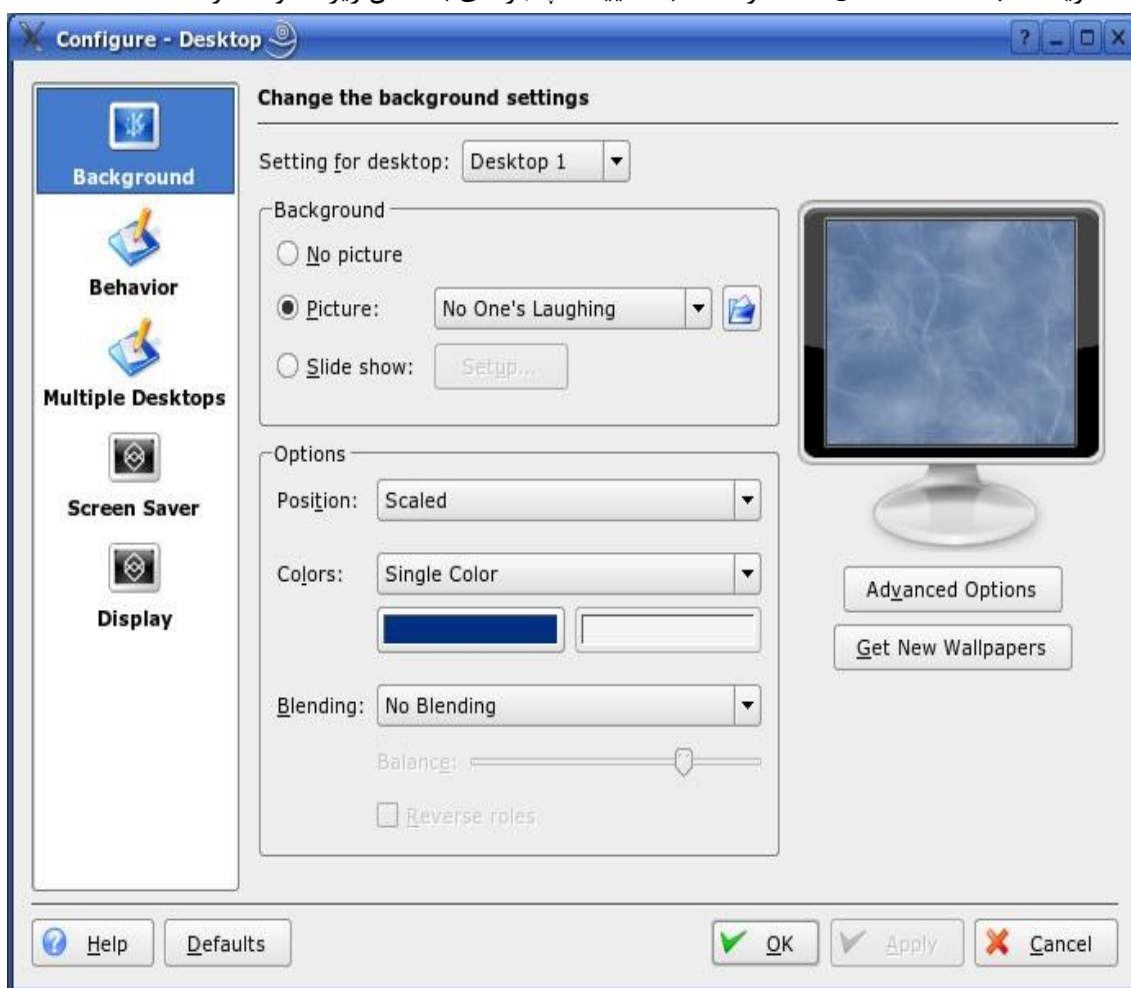
- /: ریشه است، که همه پارتیشن‌ها و پوشه‌های دیگر در آن سوار می‌شوند
- /boot: محل قرار گرفتن پرونده‌های مورد نیاز برای راه‌اندازی سیستم
- /bin: محل قرار گرفتن دستورات کاربری
- /root: محل پوشه شخصی کاربر ریشه
- /dev: محل قرار گرفتن ابزارها
- /home: محل قرار گرفتن پوشه شخصی کاربران سیستم
- /etc: محل ذخیره تنظیمات سیستم و کارگزارها
- /sbin: محل دستورات مدیریتی
- /lib: محل ذخیره کتابخانه‌های مشترک برنامه‌ها
- /opt: محل نصب برنامه‌های جدید
- /proc: محل موقت قرارگیری پروسه‌های سیستم
- /tmp: محل پرونده‌ها و پوشه‌های موقت سیستم و برنامه‌ها
- /usr: محل برنامه‌های عمومی
- /var: محل پرونده‌های زمان اجرا و برخی پرونده‌های متفرقه
- /mnt: محل موقت سوارشدن ابزارها
- /media: محل سوارشدن ابزارهای قابل حمل مثل فلاپی و لوح فشرده و غیره

البته ممکن است بر اساس توزیع‌های مختلف این پوشه‌ها با هم فرق داشته باشند.

سیری در محیط گرافیکی KDE

پیکربندی Desktop

برای دسترسی به پنجره پیکربندی Desktop، می‌بایست روی یک فضای خالی از آن کلیک راست نموده و از منوی ظاهر شده گزینه Configure Desktop... را انتخاب نمایید تا پنجره ای به شکل زیر گشوده شود:



این پنجره شامل ۵ پیمانه به شرح زیر می‌باشد:

۱. Background
۲. Behavior
۳. Multiple Desktops
۴. Screen Saver
۵. Display

پیمانه Background

در این پیمانه با نحوه تغییر ظاهری Desktop آشنا می‌شوید.


این پیمانه دارای ۵ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. Setting for desktop
۲. Background
۳. Options
۴. Advanced Options
۵. Get New Wallpapers

Setting for desktop

اگر می‌خواهید تنظیماتی که در این پیمانه انجام می‌دهید فقط در Desktop خاصی یا در تمام Desktopها اعمال شود، می‌توانید از منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید.


Background

 No picture

اگر می‌خواهید که پس زمینه Desktop، هیچ تصویری نداشته باشد، گزینه فوق را انتخاب نمایید. در این صورت رنگی که در بخش Options تنظیم شده است در پس زمینه Desktop مشاهده می‌شود.

 Picture

اگر می‌خواهید که در پس زمینه Desktop، یک تصویر باشد، گزینه فوق را انتخاب نمایید. تا بتوانید از تصاویری که در منوی بازشونده این گزینه موجود می‌باشد یا تصاویر موجود روی هارد دیسک برای پس زمینه استفاده نمایید.

 slide show

اگر می‌خواهید که تصویرهای پس زمینه را به صورت Slide مشاهده نمایید، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

دکمه Setup...

در صورتیکه گزینه Slide show را انتخاب نمایید، دکمه فوق نیز فعال می‌شود که بوسیله آن می‌توانید Slide پس زمینه را ایجاد نمایید.

Options

Position

اگر می‌خواهید مکان قرارگیری تصویر پس زمینه روی Desktop را تغییر دهید، می‌توانید از منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید.

Colors

اگر می‌خواهید رنگ پس زمینه Desktop را تغییر دهید، می‌توانید از منوی بازشونده گزینه فوق و همچنین

جعبه‌های انتخاب رنگ که در زیر این گزینه موجود می‌باشند استفاده نمایید.

Blending

اگر می‌خواهید حالت Blending پس زمینه را تغییر دهید، می‌توانید از منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید. همچنین می‌توانید میزان درجه Blending را بوسیله نوار لغزان موجود در زیر این گزینه، تغییر دهید.

Reverse roles

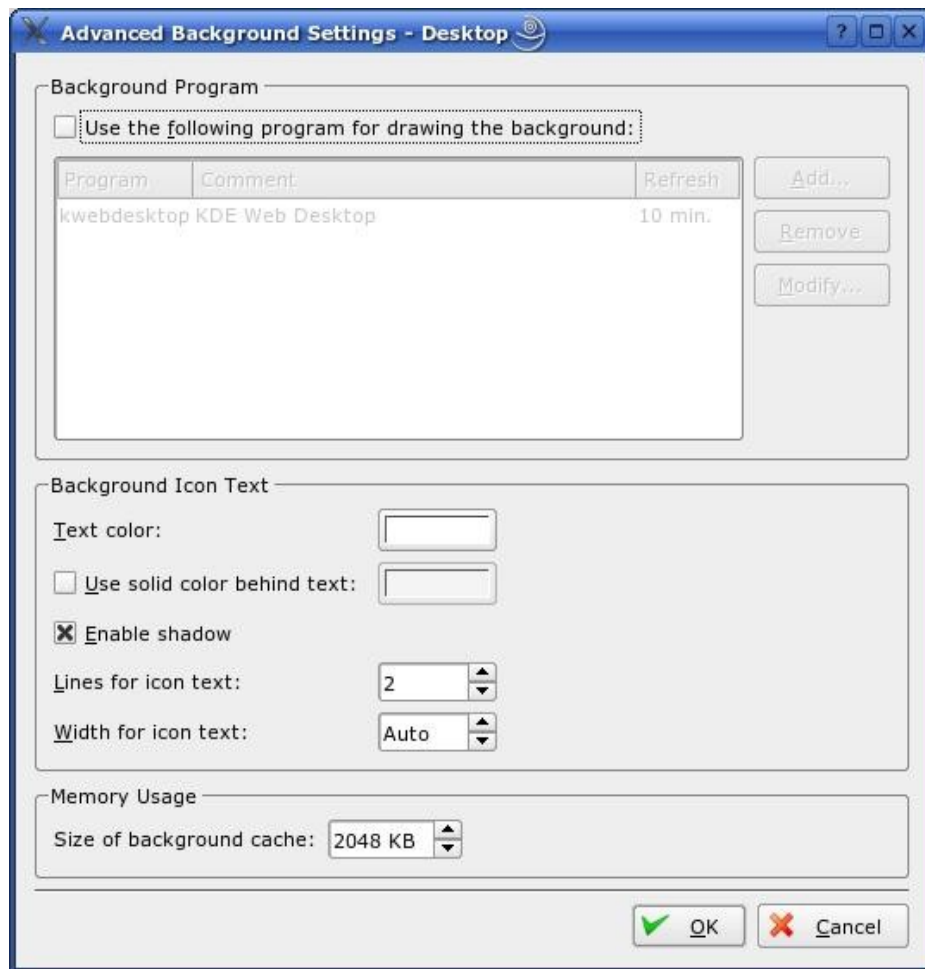
در صورتیکه گزینه Hue Shift را از منوی بازشونده Blending انتخاب نمایید، گزینه فوق نیز فعال می‌شود که به کمک آن می‌توانید رنگهای موجود در پس زمینه را برعکس نمایید.

توجه:

در صورتیکه گزینه No picture را از بخش Background انتخاب نمایید، فقط گزینه Colors از بخش Options فعال خواهد بود. ولی در صورت انتخاب گزینه‌های دیگر بخش Background، تمام گزینه‌های بخش Options فعال خواهند بود.

Advanced Options

اگر می‌خواهید از یک برنامه خارجی برای تعیین و تغییر پس زمینه KDE استفاده نمایید، دکمه فوق را انتخاب نموده تا پنجره ای به شکل زیر گشوده شود:



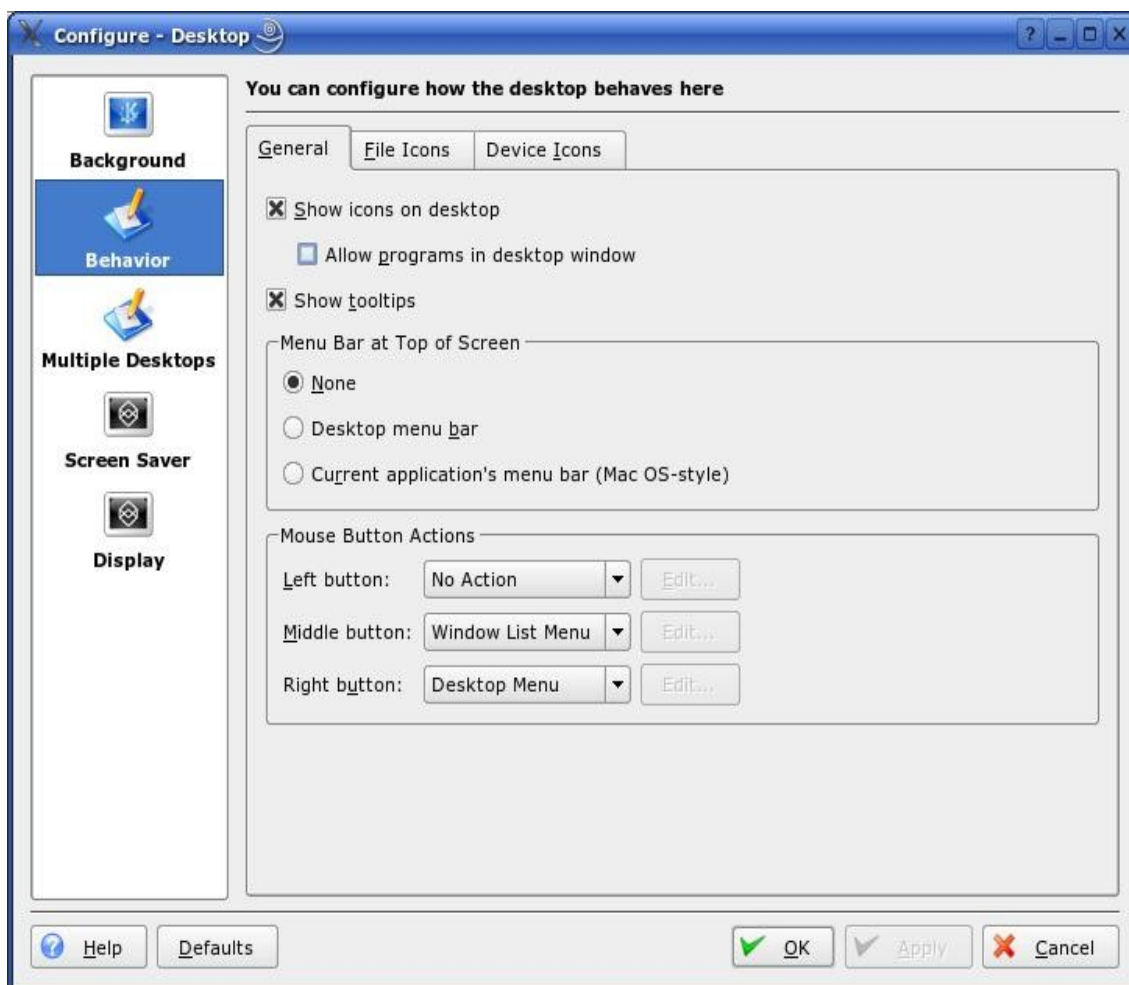
Get New Wallpapers

اگر می‌خواهید که تصاویر Wallpaper جدید را از وب سایت KDE-Look فراخوانی نمایید، دکمه فوق را انتخاب نمایید.

پیمانه Behavior

در این پیمانه با اعمالی که می‌توان روی Desktop انجام داد، آشنا خواهید شد. تصویر این پیمانه به شکل زیر می‌باشد:

این پیمانه دارای ۳ برگه به شرح زیر می‌باشد:



۱. General

۲. File Icons

۳. Device Icons

برگه General

در این برگه با نحوه تنظیم رفتارهای عمومی Desktop آشنا خواهیم شد. تصویر این برگه در تصویر بالا مشاهده می‌شود.

این برگه دارای ۵ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. Show icons on desktop

۲. Allow programs in desktop window

۳. Show tooltips

۴. Menu Bar at Top of Screen

۵. Mouse Button Actions

Show icons on desktop

اگر می خواهید که نمایه های روی Desktop نمایش داده شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Allow program in desktop window

اگر می خواهید یک برنامه مانند xearth و KWorldClock در پس زمینه Desktop تنظیم شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.


توجه:

در صورتیکه گزینه Show icons on desktop انتخاب شود، امکان انتخاب گزینه Allow program in... وجود خواهد داشت.

Show tooltips

اگر می خواهید هنگام توقف Mouse روی نمایه های Desktop، توضیحی تحت عنوان Tooltip برای آنها داده شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.


Menu Bar at Top of Screen

 None

اگر می خواهید هیچ نوار منویی در روی Desktop نمایش داده نشود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

 Desktop menu bar

اگر می خواهید یک نوار منوی پیش فرض در گوشه بالای KDE Desktop نمایش داده شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

 Current application's menu bar (Mac Os-style)

اگر می خواهید نوار منوی برنامه جاری در Desktop نمایش داده شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Mouse Button Actions

Left button

اگر می خواهید عملکرد دکمه چپ Mouse را روی Desktop تغییر دهید، می توانید از منوی بازشونده گزینه فوق انتخاب نمایید.

Middle button

اگر می خواهید عملکرد دکمه وسط Mouse را روی Desktop تغییر دهید، می توانید از منوی بازشونده گزینه فوق انتخاب نمایید.

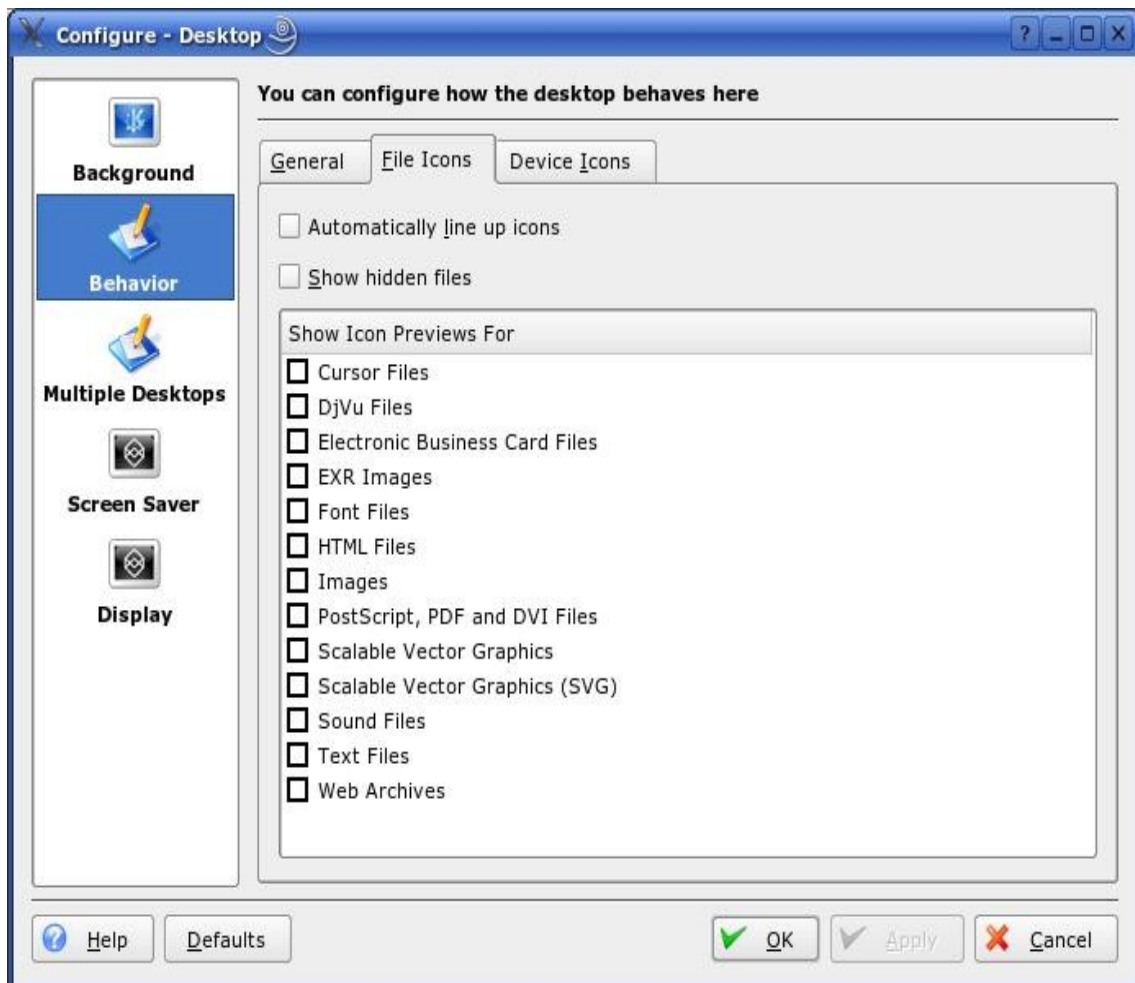
Right button

اگر می خواهید عملکرد دکمه راست Mouse را روی Desktop تغییر دهید، می توانید از منوی بازشونده گزینه فوق

انتخاب نمایید.

برگه File Icons

در این برگه با نحوه تنظیم مکان نمایه‌ها روی Desktop و همچنین نمایش انواع نمایه‌ها، آشنا خواهید شد. تصویر این برگه به شکل زیر می‌باشد:



Automatically line up icons

اگر می‌خواهید نمایه‌های Desktop، روی یک خط تراز شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Show hidden files

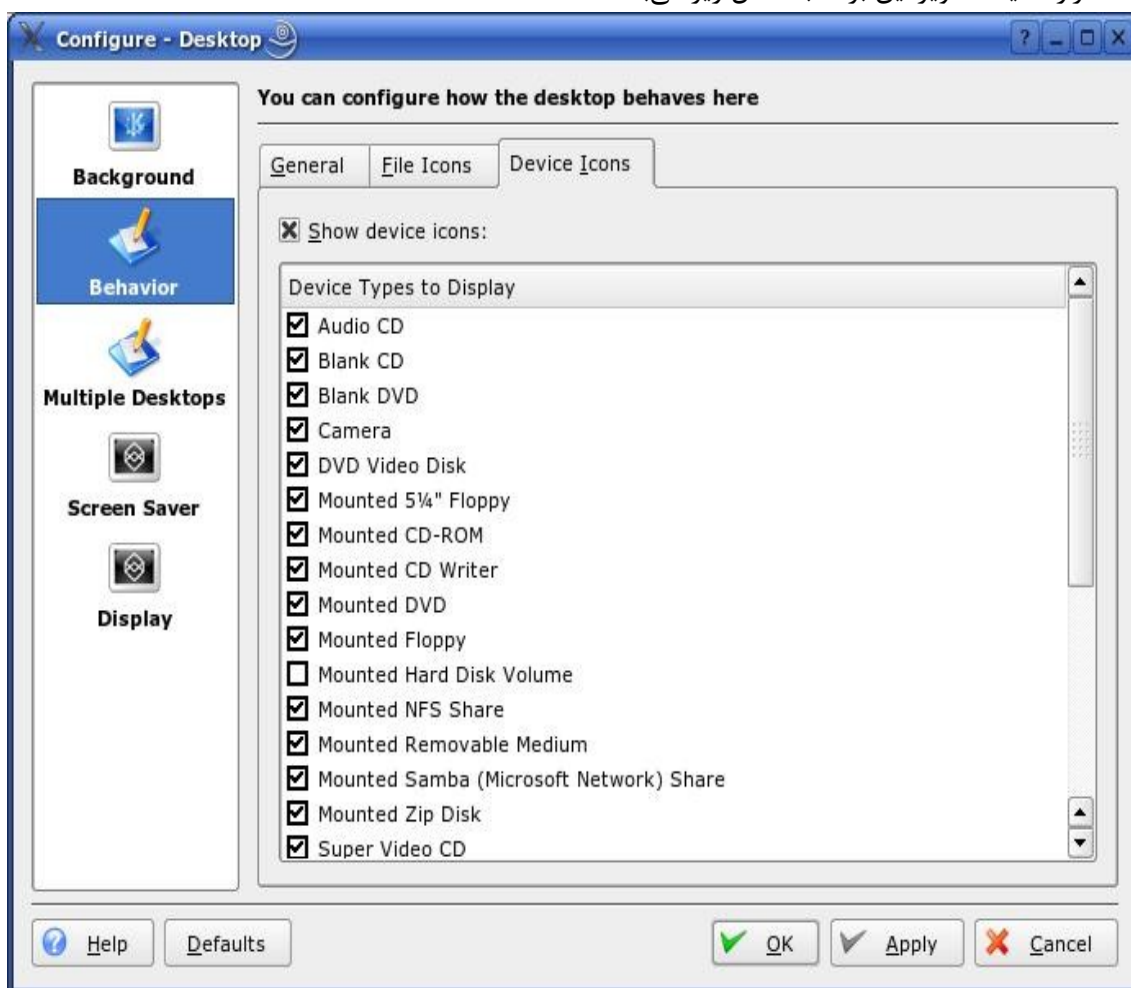
اگر می‌خواهید پرونده‌های پنهان Desktop نمایش داده شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Show Icons Previews For

اگر می‌خواهید پیش‌نمایشی برای یک نوع پرونده خاص روی Desktop داشته باشید، می‌توانید آن نوع پرونده موردنظر را از لیست این گزینه انتخاب نمایید. در این صورت آن نوع پرونده به جای اینکه به صورت نمایه معمولی نمایش داده شود، با نمایه استاندارد نمایش داده می‌شود که این نمایش مدتی زمان می‌برد.

برگه Device Icons

در این برگه می‌توانید برای دسترسی سریعتر به یک یا چند Device سامانه خود آنها را به صورت نمایه روی Desktop قرار دهید. تصویر این برگه به شکل زیر می‌باشد:



Show Device Icons

اگر می‌خواهید از ویژگی این برگه استفاده نمایید، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

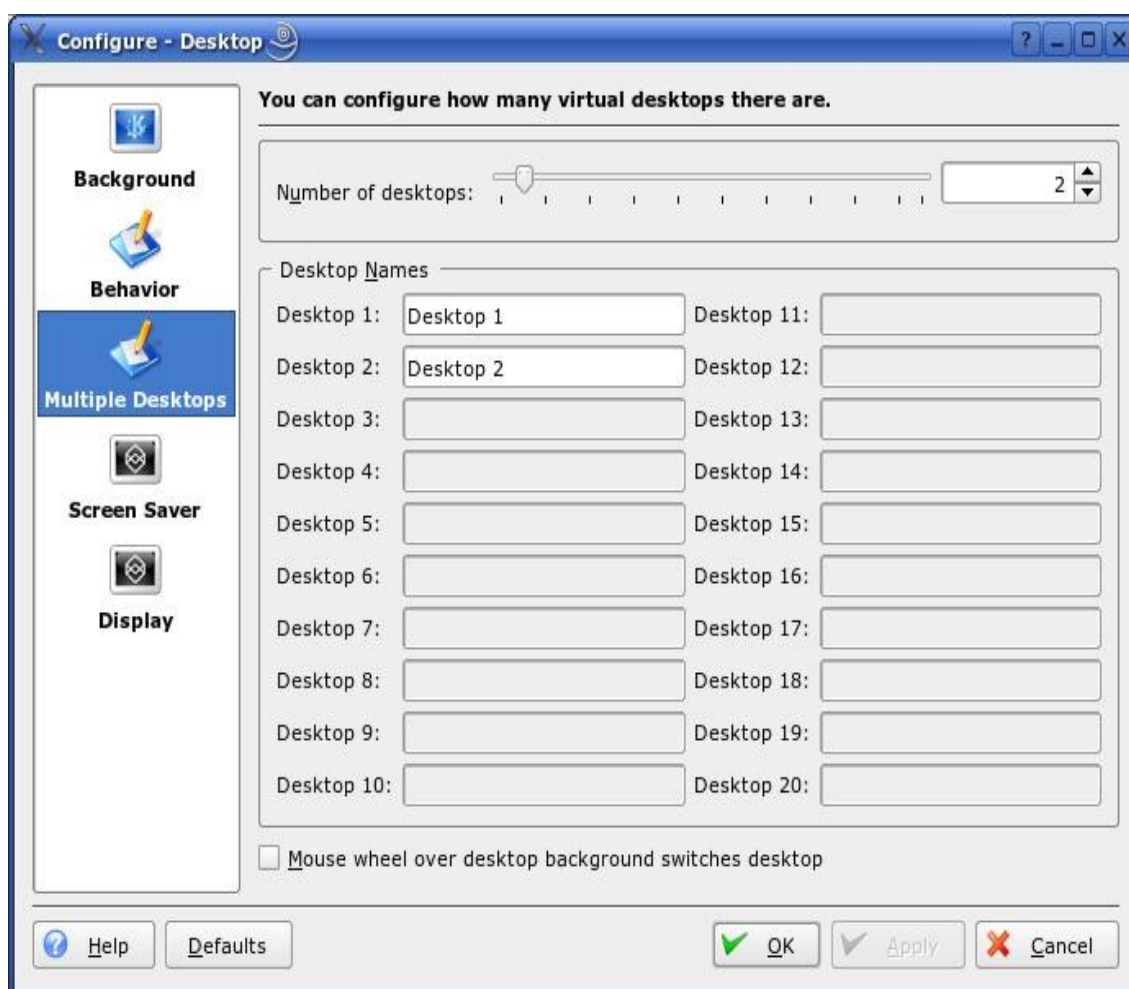
Device Types to Display

در این بخش شما می‌توانید نوع Device موردنظر را انتخاب نمایید تا روی Desktop نمایش داده شود.

پیمانه Multiple Desktops

در این پیمانه شما با نحوه ایجاد Desktop جدید و همچنین نامگذاری Desktopها آشنا خواهید شد.

تصویر این پیمانه به شکل زیر می‌باشد:



این برگه دارای ۳ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. Number of desktops

۲. Desktop Names

۳. Mouse wheel over desktop background switches desktop

Number of desktops

در این بخش شما می‌توانید یا با استفاده از نوار لغزان یا شماره‌دهنده موجود، تعداد Desktop های سامانه را تعیین نمایید.

Desktop Names

در این بخش شما می‌توانید نام Desktop ها را تعیین نمایید.
توجه:

حداکثر تعداد Desktop ها در لینوکس، ۲۰ می‌باشد.

Mouse wheel over desktop background switches desktop

اگر می‌خواهید با حرکت چرخ Mouse روی Desktop ها، بین آنها حرکت نمایید، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

پیمانه Screen Saver

در این پیمانه با نحوه تنظیم Screen Saver آشنا خواهید شد. تصویر این پیمانه به شکل زیر است:



این پیمانه شامل ۳ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. Screen Saver

۲. Settings

۳. Advanced Options

Screen Saver

اگر می‌خواهید Screen Saver سامانه را تغییر دهید، می‌توانید از لیستی که در این بخش وجود دارد و شامل Screen Saver های متعدد می‌باشد استفاده نمایید.

دکمه Setup

اگر می‌خواهید سرعت و جلوه‌های ویژه Screen saver موردنظر را تغییر دهید، می‌توانید این دکمه را انتخاب نمایید.

دکمه Test

اگر می‌خواهید Screen Saver موردنظر خود را تست نمایید، دکمه Test را انتخاب نمایید. در این صورت به حالت Screen Saver می‌روید. برای خروج از این حالت، کافیست یک با کلیک نمایید.

Settings

Start automatically

اگر می‌خواهید که Screen Saver به طور خودکار شروع شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید. با انتخاب این گزینه، شماره‌ای با نام after که در زیر این گزینه وجود دارد فعال می‌شود. که بوسیله آن می‌توانید زمانی را تعیین نمایید که اگر پس از آن مدت هیچ کاری با سامانه انجام نگرفت، Screen Saver آغاز به کار کند.

Require password to stop

اگر می‌خواهید در هنگام خروج از حالت Screen Saver، از کاربر یک کلمه عبور درخواست شود که در صورت صحیح بودن آن کلمه عبور، این عمل انجام پذیرد، گزینه فوق را انتخاب نمایید.
توجه:

در صورتیکه گزینه Start automatically انتخاب نشود، گزینه Require password to stop نیز غیرفعال می‌باشد.

Make aware of power management

اگر نمی‌خواهید هنگامیکه در حال مشاهده TV یا Movie از صفحه نمایش هستید، به حالت Screen Saver بروید، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

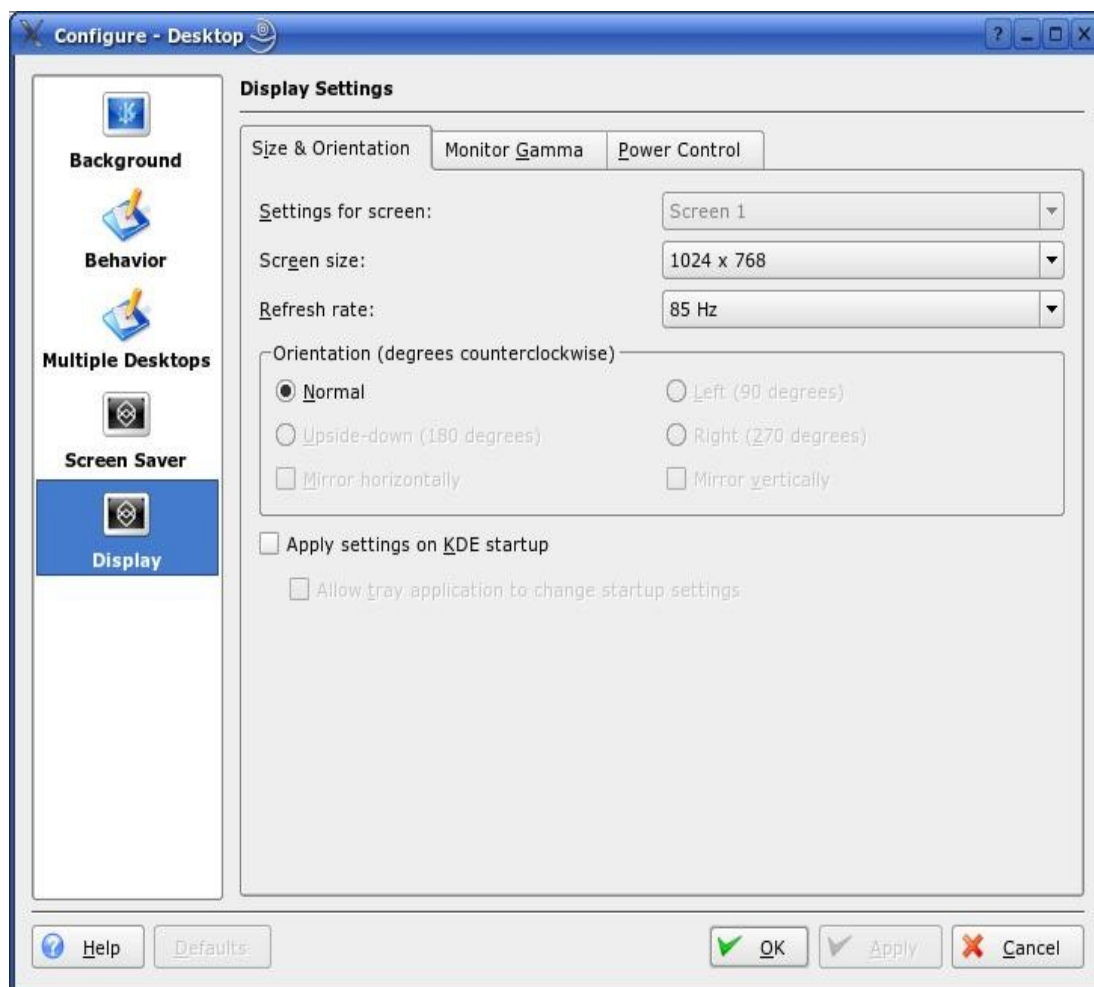
دکمه Advanced Options

اگر می‌خواهید تنظیمات پیچیده دیگری از جمله قفل نمودن Session جاری در حالت Screen Saver و ... را انجام دهید، دکمه Advanced Options را انتخاب نمایید تا پنجره ای به شکل زیر گشوده شود:



پیمانه Display

در این پیمانه با نحوه تنظیم صفحه نمایش و ویژگی‌های آن آشنا می‌شویم. تصویر این پیمانه به شکل زیر می‌باشد:



این پیمانه دارای ۳ برگه به شرح زیر می‌باشد:

۱. Size & Orientation

۲. Monitor Gamma

۳. Power Control

برگه Size & Orientation

در این برگه با نحوه تنظیم خصوصیات مربوط به صفحه نمایش آشنا خواهید شد. تصویر این برگه در تصویر بالا مشاهده می‌شود.

Settings for screen

نام صفحه نمایشی که می خواهید این تنظیمات به آن اعمال شود در منوی بازشونده گزینه فوق به چشم می خورد.

Screen Size

اگر می خواهید اندازه صفحه نمایش را تغییر دهید، از منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید.

Refresh rate

اگر می خواهید میزان Refresh صفحه نمایش را تغییر دهید، از منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید.

Orientation

اگر می خواهید تصویر صفحه نمایش در زاویه های مختلف قرار گیرد، گزینه های مختلف این بخش را انتخاب نمایید.

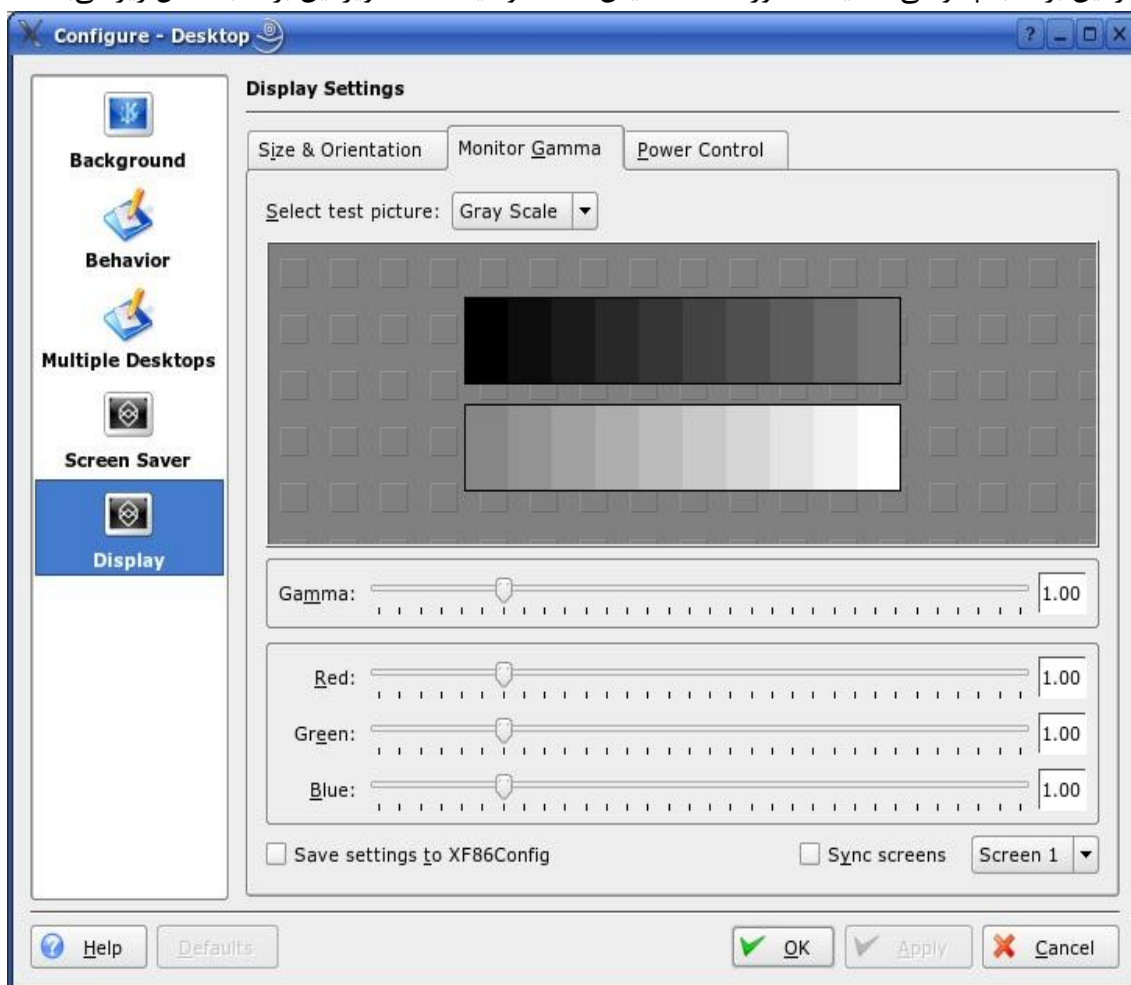
البته این ویژگی به مانیتور نیز بستگی دارد.

Apply settings on KDE startup

اگر می خواهید این تنظیمات در Startup ذخیره شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

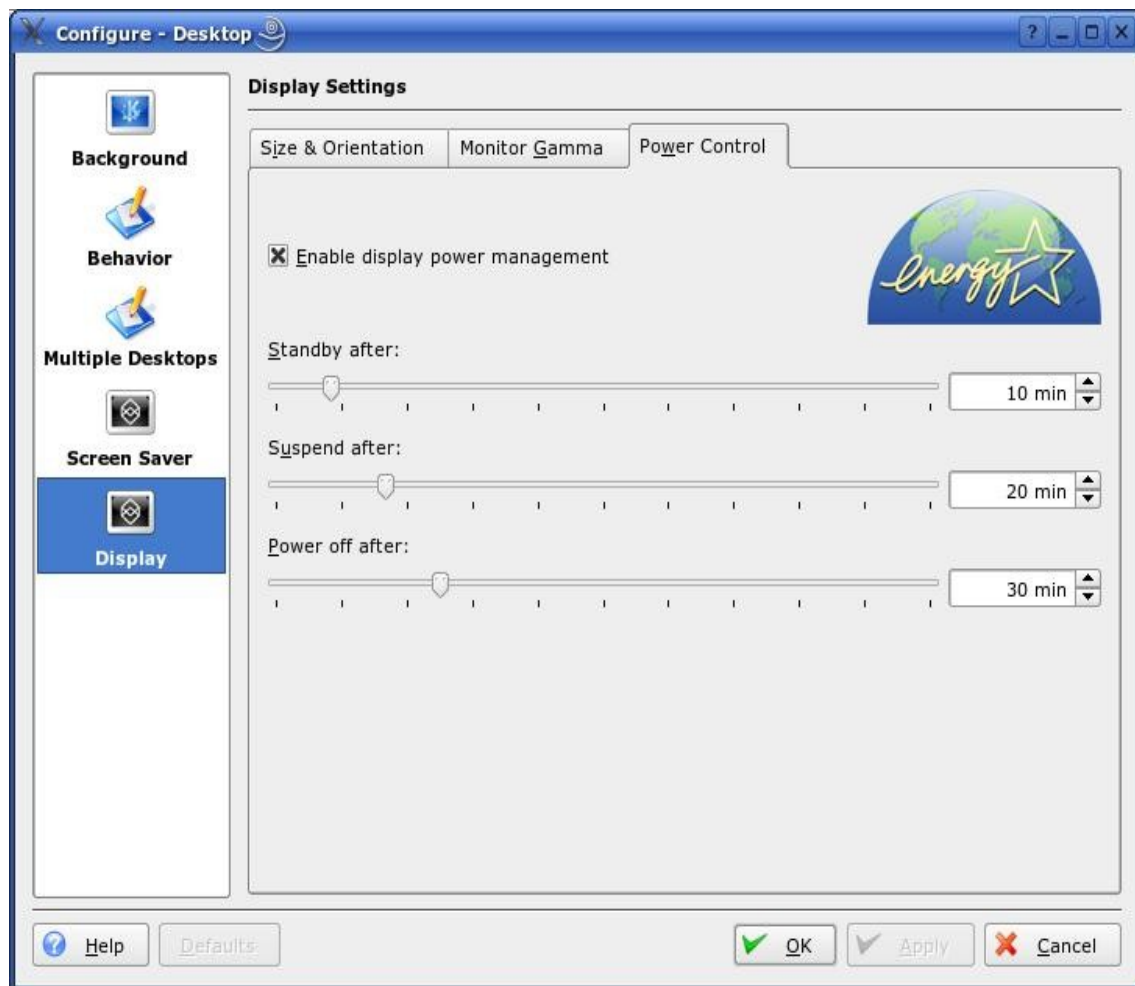
برگه Monitor Gamma

در این برگه با چگونگی تنظیمات نور صفحه نمایش آشنا خواهید شد. تصویر این برگه به شکل زیر می باشد:



برگه Power Control

در این برگه با تنظیمات Power Control صفحه نمایش آشنا خواهید شد. تصویر این برگه به شکل زیر می باشد:



Enable display power management

اگر می خواهید از ویژگی Power Management صفحه نمایش استفاده نمایید، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Standby after

اگر می خواهید پس از طی مدت زمانی صفحه نمایش به حالت Standby برود، می توانید با استفاده از نوار لغزان یا شمارنده ای که این گزینه فراهم نموده، این مدت را تعیین نمایید.

Suspend after

اگر می خواهید پس از طی مدت زمانی صفحه نمایش به حالت Suspend برود، می توانید با استفاده از نوار لغزان یا شمارنده ای که این گزینه فراهم نموده، این مدت را تعیین نمایید.

Power off after

اگر می خواهید پس از طی مدت زمانی صفحه نمایش خاموش شود، می توانید با استفاده از نوار لغزان یا شمارنده ای

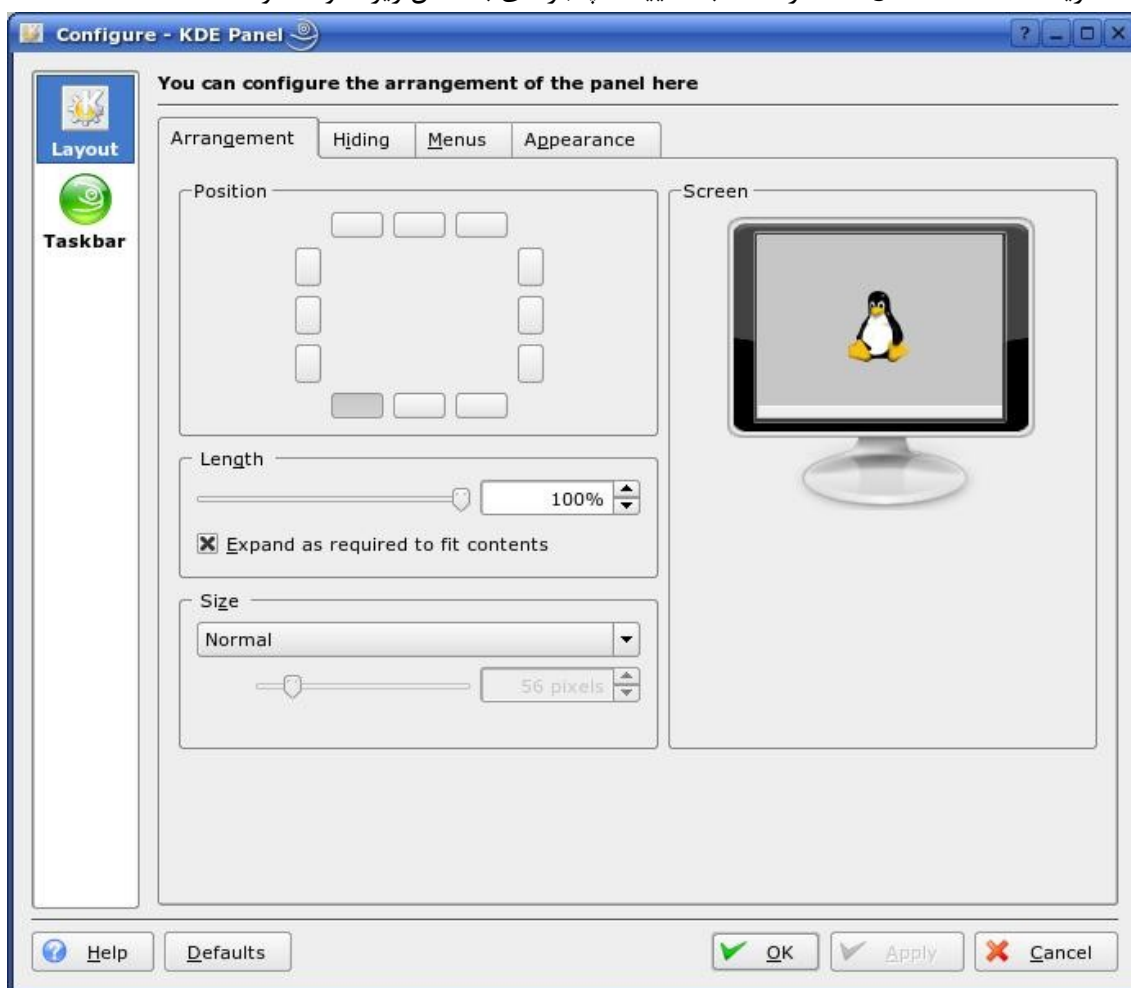
که این گزینه فراهم نموده، این مدت را تعیین نمایید.

پیکربندی تابلو

در این قسمت می‌توانید تابلو موجود در محیط KDE را پیکربندی و سفارشی نمایید. تابلو، همان نوار باریک در قسمت پایین Desktop می‌باشد که نمایه‌هایی در آن مشاهده می‌شود:



برای دسترسی به پنجره پیکربندی تابلو، می‌بایست روی یک فضای خالی از تابلو، کلیک راست نمایید و از منوی ظاهر شده گزینه `configure Panel...` را انتخاب نمایید تا پنجره ای به شکل زیر گشوده شود:



این پنجره شامل ۲ پیمانه به شرح زیر می‌باشد:

۱. Layout

۲. Taskbar

پیمانه Layout

در این پیمانه با نحوه سفارشی نمودن تابلو ، آشنا خواهید شد. تصویر این پیمانه را می‌توانید در تصویر بالا مشاهده نمایید.

این پیمانه دارای ۴ برگه به شرح زیر می‌باشد:

۱. Arrangement

۲. Hiding

۳. Menus

۴. Appearance

برگه Arrangement

در این برگه شما با نحوه تنظیم مکان و اندازه تابلو ، آشنا خواهید شد. تصویر این برگه در قسمت فوق مشاهده می‌شود. زیرا با باز نمودن پنجره Configure Panel، برگه Arrangement روی تمامی برگه‌ها قرار می‌گیرد.

این برگه دارای ۴ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. Position

۲. Length

۳. Size

Position

در این بخش می‌توانید مکان قرار گرفتن تابلو روی Desktop را تنظیم نمایید.

Length

اگر شما می‌خواهید طول تابلو را به اندازه دلخواه خود در آورید، می‌توانید از نوار لغزانی که در این بخش قرار دارد استفاده نمایید. یا طول مورد نظر خود را از شمارنده ای که در کنار این نوار لغزان وجود دارد انتخاب نمایید.

Expand as Required fit contents

با انتخاب گزینه فوق طول تابلو متناسب با اشیای درون آن بزرگ یا کوچک می‌شود.

Size

اگر شما می‌خواهید پهنای تابلو را تغییر دهید، می‌توانید از گزینه‌های موجود در منوی باز شونده این بخش استفاده نمایید. در صورتیکه گزینه Custom را از منوی باز شونده انتخاب نمایید، نوار لغزانی که در این بخش وجود دارد فعال شده و شما می‌توانید با استفاده از آن پهنای تابلو را بر حسب پیکسل تعیین نمایید.

برگه Hiding

در این برگه شما با نحوه پنهان شدن و نمایان شدن تابلو و همچنین نحوه تنظیم حالت انیمیشنی آن آشنا خواهید شد. این برگه در شکل زیر نمایش داده شده است:

این برگه دارای ۴ بخش به شرح زیر می باشد:

۱. Hide Mode

۲. Panel Hiding Buttons

۳. Panel Animation

Hide Mode

Only Hide When a Panel Hiding Button is Clicked

اگر می خواهید تنها زمانی که روی دکمه های Panel Hiding کلیک کردید، تابلو پنهان شود گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Hide automatically

با انتخاب گزینه فوق، شماره ای که در پایین این گزینه وجود دارد فعال شده که توسط آن می توانید تعیین نمایید پس از چند ثانیه که اشاره گر Mouse روی تابلو قرار نداشت، تابلو به طور خودکار پنهان شود. برای دوباره ظاهر شدن تابلو، کافیست که اشاره گر Mouse را روی مکانی که تابلو روی Desktop بوده حرکت داده تا تابلو ظاهر شود.

Show panel when switching desktops

با انتخاب گزینه فوق، زمانی که بین Desktopها حرکت می کنیم، تابلو به طور خودکار نمایان می شود و دوباره پس از چند ثانیه از ترک کردن اشاره گر Mouse از روی Desktop، پنهان می شود.

Allow other windows to cover the panel

اگر می خواهید که پنجره برنامه های دیگر، تابلو را بپوشانند و روی آن قرار گیرند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Raise when the pointer touches the screen's

چنانچه توسط گزینه Allow other windows to cover the panel، اجازه قرار گرفتن پنجره های دیگر روی تابلو را دادید، برای دوباره نمایان ساختن تابلو، یکی از گزینه های موجود در منوی بازشونده گزینه فوق را انتخاب کرده تا با قرار گرفتن اشاره گر Mouse روی آن مکان، تابلو مجدداً ظاهر شود.

Panel Hiding Buttons

Show left panel-hiding button

با انتخاب گزینه فوق، دکمه ای در انتهای سمت چپ تابلو ظاهر می شود که کلیک کردن روی آن، سبب پنهان شدن و یا نمایان شدن تابلو از سمت چپ می شود.

Show right panel-hiding button

با انتخاب گزینه فوق، دکمه ای در انتهای سمت راست تابلو ظاهر می‌شود که کلیک کردن روی آن، سبب پنهان شدن و یا نمایان شدن تابلو از سمت راست می‌شود.

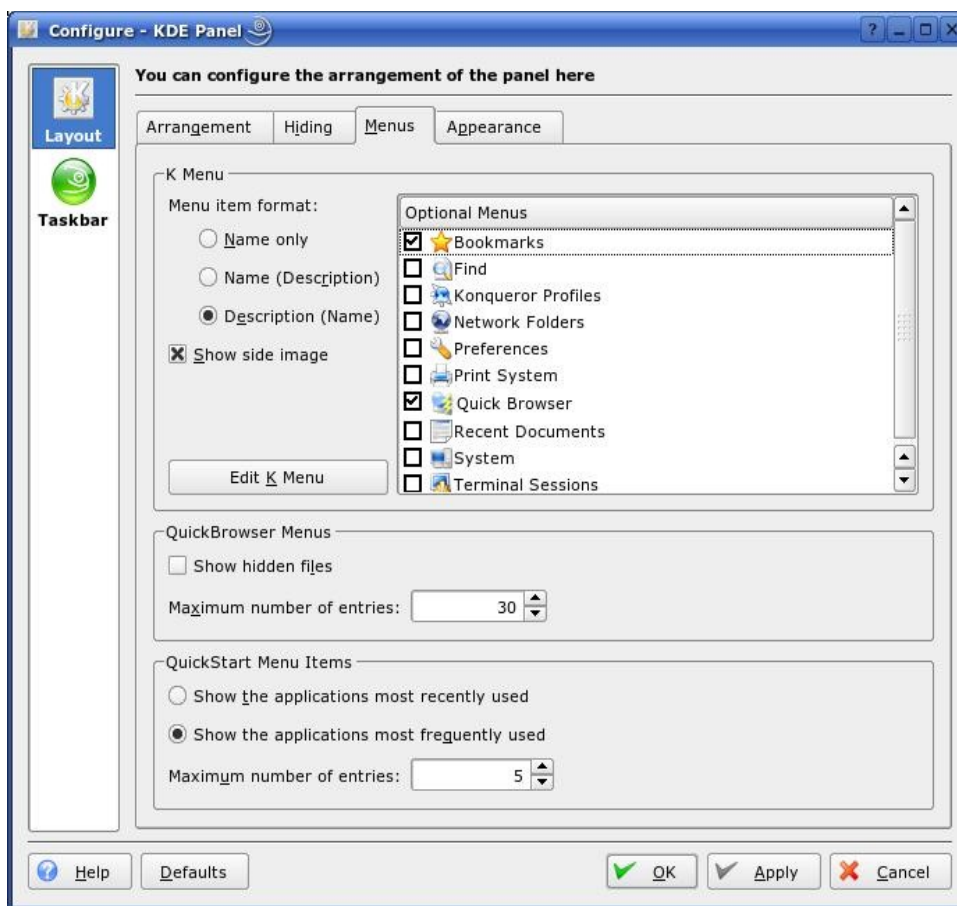
Panel Animation

Animate Panel hiding

اگر می‌خواهید تابلو، در زمان پنهان شدن و نمایان شدن، حالت متحرک داشته باشد گزینه فوق را انتخاب نمایید. در این صورت نوار لغزانی که در این بخش وجود دارد فعال می‌شود که توسط آن می‌توانید سرعت حرکت تابلو را کم یا زیاد نمایید.

برگه Menus

در این برگه شما با نحوه نمایش منوهای موجود در تابلو از جمله Kmenu و QuickStart Menu Items و QuickBrowser Menus آشنا خواهید شد.



این برگه دارای ۳ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. K Menu

۲. QuickBrowser Menus

۳. QuickStart Menu Items

K Menu

 Name Only

با انتخاب گزینه فوق، فقط نام برنامه‌های موجود در K Menu، نمایش داده می‌شوند.

 Name(Description)

با انتخاب گزینه فوق، ابتدا نام برنامه‌ها و سپس توضیحی مختصر درباره آنها در K Menu نمایش داده می‌شود.

 Description(Name)

با انتخاب گزینه فوق، ابتدا توضیحی مختصر درباره برنامه‌ها و سپس نام آنها در K Menu نمایش داده می‌شود.

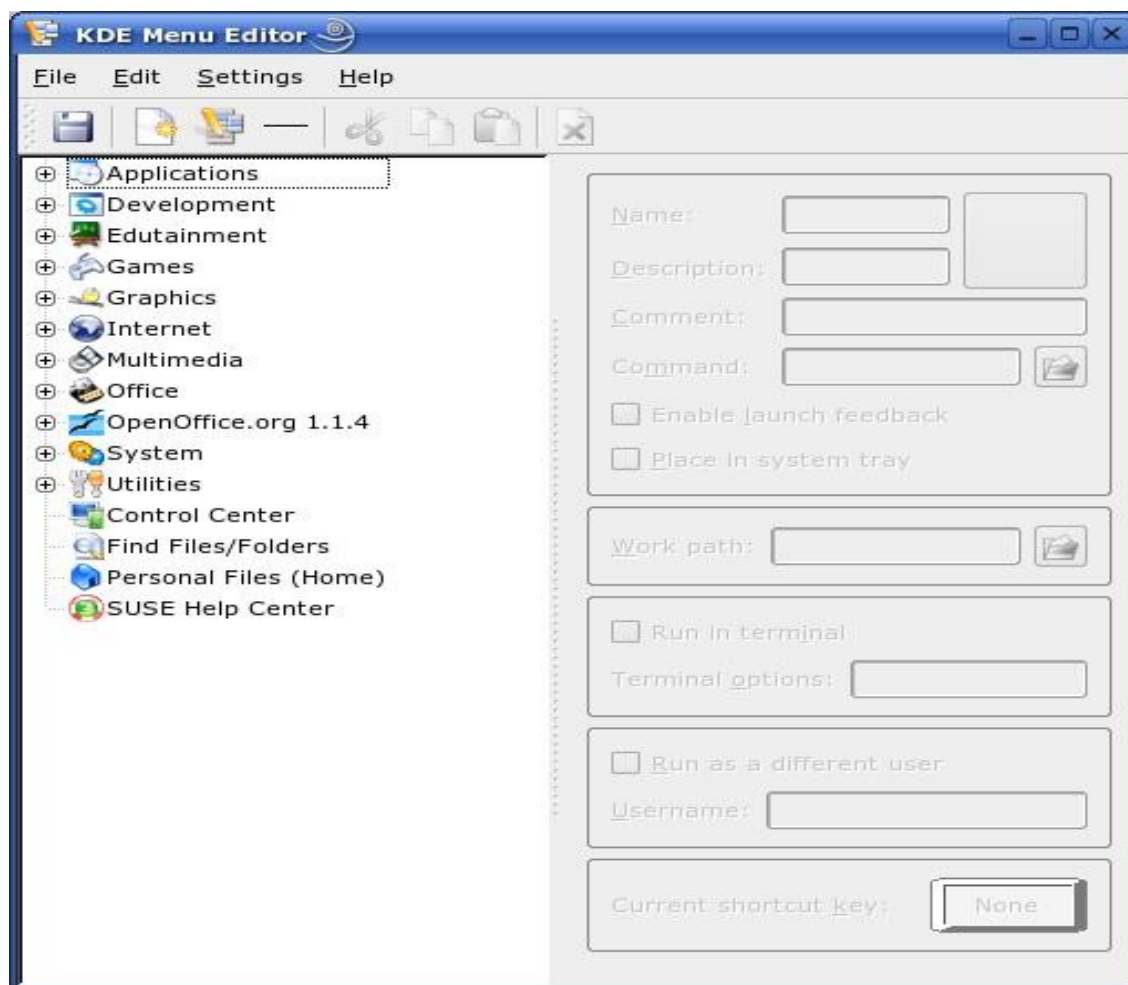
Show side image

اگر می‌خواهید کناری K Menu نمایش داده شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Edit K Menu دکمه

اگر می‌خواهید تغییراتی در K Menu خود انجام دهید، دکمه فوق را انتخاب نمایید تا پنجره KDE Menu Editor

به شکل زیر گشوده شود:



Optional Menu

انتخاب هر یک از گزینه‌های موجود در قسمت فوق، سبب ظاهر شدن آن گزینه در K Menu می‌شود.

QuickBrowser Menu

QuickBrowser Menu، منوهایی هستند که توسط آنها می‌توان دسترسی سریع به پرونده‌ها و پوشه‌ها داشت. در صورتی که در قسمت Optional Menu فعال شده باشد در Kmenu دیده می‌شود و می‌توان تنظیمات زیر را در مورد این منو انجام داد:

Show hidden files

اگر می‌خواهید پرونده‌های پنهان در QuickBrowser نمایش داده شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید. و توسط شماره‌دهنده Maximum numbers contents، می‌توانید حداکثر تعداد محتویات هر منوی QuickBrowser را تعیین نمایید.

QuickStart Menu Items

Show the applications most recently used

انتخاب گزینه فوق، سبب می‌شود بخشی به نام recently used application در K Menu ایجاد شود که در این بخش، برنامه‌هایی که اخیراً مورد استفاده قرار گرفته اند نمایش داده شوند.

Show the applications most frequently used

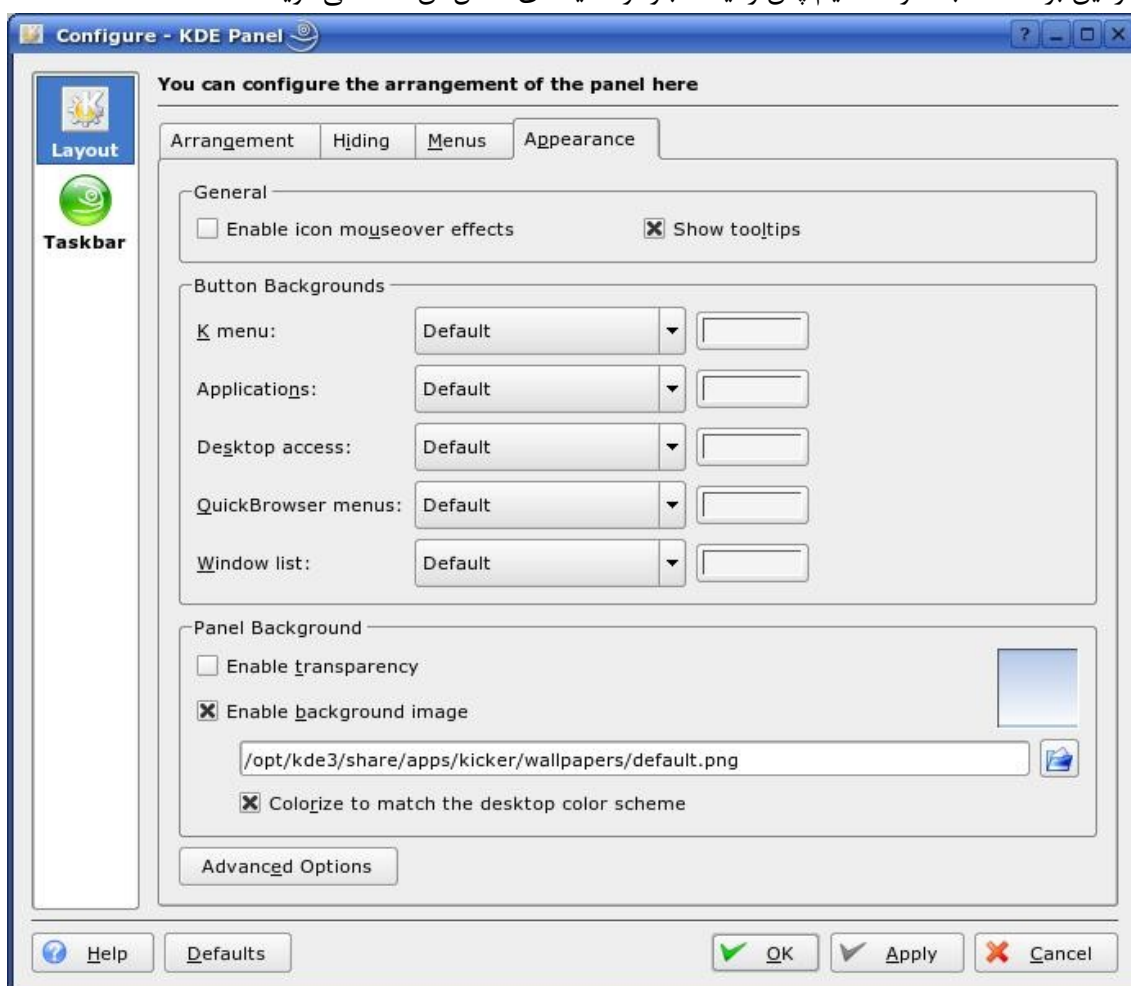
انتخاب گزینه فوق، سبب می‌شود بخشی به نام most used applications در K Menu ایجاد شود که در این بخش، برنامه‌هایی که بیشتر مورد استفاده قرار گرفته اند نمایش داده می‌شوند.

Maximum number of entires

بسته به انتخاب یکی از گزینه‌های فوق، توسط این شمارنده می‌توانید حداکثر تعداد برنامه‌هایی که می‌خواهید در این بخش‌ها نمایش داده شوند تعیین نمایید.

برگه Appearance

در این برگه شما با نحوه تنظیم پس زمینه تابلو و نمایه‌های داخل آن آشنا می‌شوید.



این برگه شامل ۴ بخش به شرح زیر می‌باشد:

1. General

2. Button Backgrounds

3. Panel Background

4. Advanced Options

General

Enable icon mouseover effects

اگر می‌خواهید در هنگام حرکت Mouse روی نمایه‌های تابلو، توضیحی همراه با Effect درباره آن نمایه ظاهر شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Show tooltips

اگر می‌خواهید در زمانیکه روی نمایه‌های تابلو توقف می‌نمایید، توضیح کوتاهی برای آنها ظاهر شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Button Backgrounds

اگر می‌خواهید پس زمینه نمایه‌های موجود در تابلو از جمله K Menu, Applications ... را تغییر دهید می‌توانید از گزینه‌های این بخش استفاده نمایید.

Panel Background

Enable transparency

اگر می‌خواهید که تابلو حالت شفافیت به خود بگیرد به صورتیکه زیر آن (که Desktop می‌باشد) قابل رؤیت باشد، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

توجه: در صورتیکه این گزینه فعال باشد، دو گزینه دیگر موجود در این بخش غیرفعال خواهند شد.

Enable background image

اگر می‌خواهید پس زمینه تابلو حاوی یک تصویر باشد گزینه فوق را انتخاب نمایید. و یک تصویر برای آن مشخص نمایید.

توجه: در صورتیکه این گزینه فعال شود، گزینه ... Colorize match نیز که در این بخش موجود می‌باشد، فعال

می‌شود که امکان انتخاب یا عدم انتخاب آن برای شما فراهم می‌شود.

Colorize match the desktop color schema

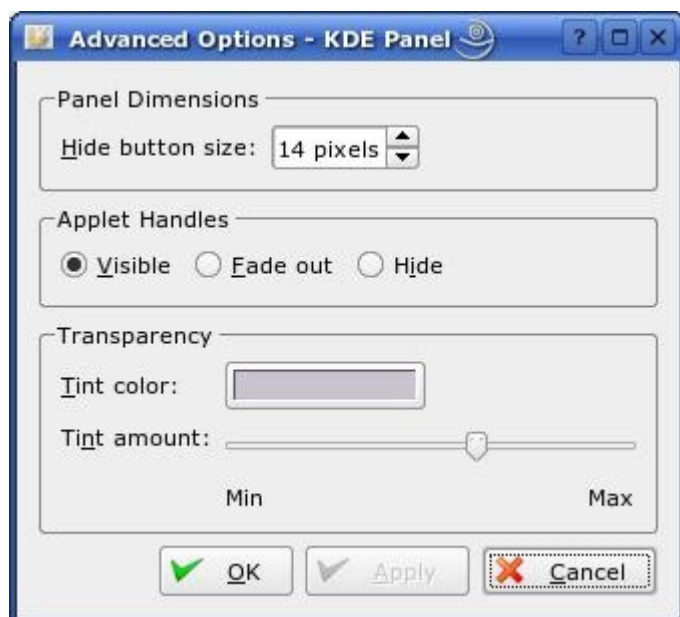
اگر می‌خواهید که رنگ تابلو و تصویر Desktop با یکدیگر هماهنگ شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

دکمه Advanced Options

با کلیک روی دکمه فوق، کادری گشوده می‌شود که در آن امکان تنظیم برخی موارد دیگر برای شما فراهم می‌شود.

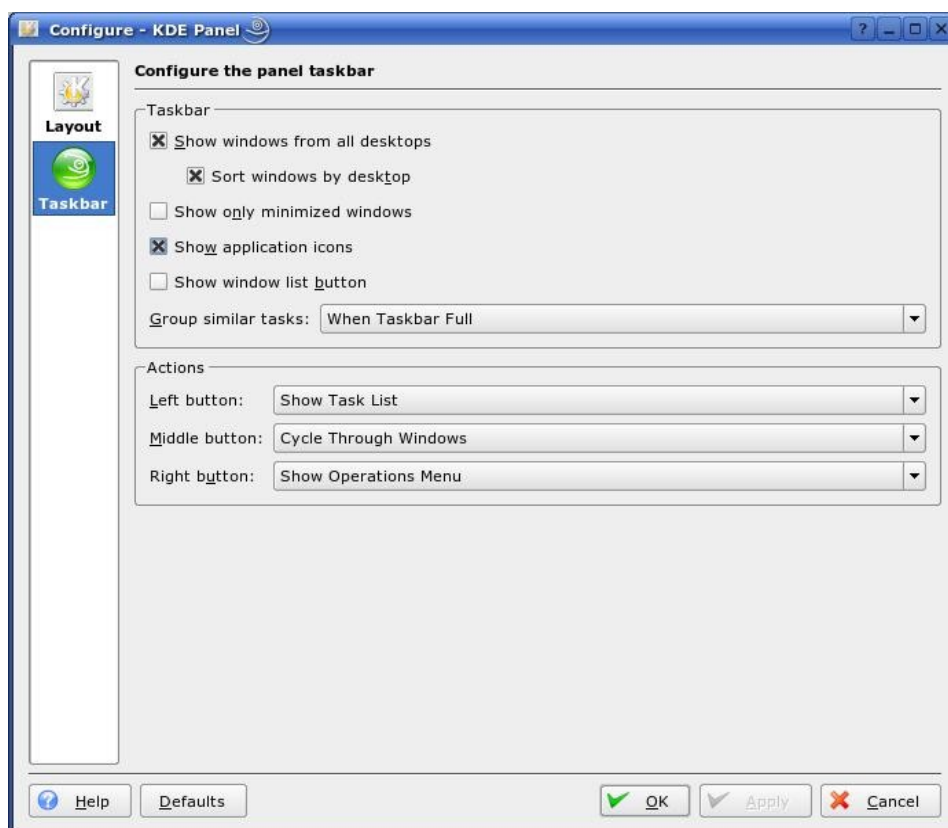
در این پنجره اندازه دکمه پنهان کردن تابلو (panel)، نوع نمایش دستگیره‌های حرکت دهنده Applet ها و میزان و

نحوه نمایش شفافیت تابلو مشخص می‌گردد.



پیمانه Taskbar

در این پیمانه با نحوه سفارشی نمودن نوار وظیفه ، آشنا خواهید شد. تصویر این پیمانه به شکل زیر می باشد:



نوار وظیفه ، بخشی از تابلو می باشد که اسامی پنجره های باز در آن مشاهده می شود. تصویر نوار وظیفه به شکل زیر

می باشد.



این پیمانه دارای ۲ بخش به شرح زیر می باشد:

۱. Taskbar

۲. Actions

Taskbar

Show windows from all desktops

اگر می خواهید تمام پنجره های باز موجود در تمام Desktopها در تابلو جاری نمایش داده شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Sort windows by desktop

اگر می خواهید تمام پنجره های باز Desktopها بر اساس ترتیب Desktopها، مرتب شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

توجه:

در صورتیکه گزینه Show windows from all desktops فعال نباشد، گزینه Sort windows by desktop نیز غیرفعال می باشد.

Show only minimized windows

اگر می خواهید فقط نام پنجره های minimized شده در نوار وظیفه نمایش داده شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Show application icons

اگر می خواهید که نمایه پنجره های باز شده در تابلو، در کنار نام آنها نمایش داده شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Show window list button

انتخاب گزینه فوق سبب می شود که یک دکمه در سمت چپ نوار وظیفه ظاهر شود که با کلیک روی آن، لیست تمام پنجره های باز موجود در Desktop جاری نمایش داده می شود.

Group similar tasks

منوی باز شونده این گزینه شامل ۳ گزینه به شرح زیر می باشد:

۱. Never

۲. When Taskbar Full

۳. Always

Never

اگر نمی خواهید که پنجره های باز مشابه در نوار وظیفه در یک گروه دسته بندی شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

When Taskbar Full

اگر می‌خواهید زمانیکه نوار وظیفه پر می‌شود، پنجره‌های باز مشابه در یک گروه دسته بندی شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Always

اگر می‌خواهید که همیشه پنجره‌های باز مشابه در نوار وظیفه در یک گروه دسته بندی شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

Actions

Left button

اگر می‌خواهید عملکرد کلیک دکمه چپ Mouse روی نمایه‌های نوار وظیفه را تغییر دهید، می‌توانید از گزینه‌های موجود در منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید.

Middle Button

اگر می‌خواهید عملکرد کلیک دکمه وسط Mouse روی نمایه‌های نوار وظیفه را تغییر دهید، می‌توانید از گزینه‌های موجود در منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید.

Right button

اگر می‌خواهید عملکرد کلیک دکمه راست Mouse روی نمایه‌های نوار وظیفه را تغییر دهید، می‌توانید از گزینه‌های موجود در منوی بازشونده گزینه فوق استفاده نمایید.

Konqueror چیست ؟

در این قسمت به بررسی یکی از مرورگرهای قوی تحت لینوکس یعنی Konqueror می‌پردازیم.

Konqueror یک مدیر پرونده پیشرفته برای KDE (K Desktop Environment) می‌باشد.

این برنامه کاربردی توابع مدیریت پرونده از عملگرهای Cut / Copy , Paste گرفته تا مرور کردن پرونده‌ها در شبکه از راه دور را فراهم می‌سازد.

محتویات پوشه‌ها می‌توانند در حالت‌های مختلف نمایشی Thumbnails (بندانگشتی) دیده شوند. خصوصیات

پرونده‌ها و پوشه‌ها را به راحتی می‌توان مورد بازدید قرار داد و همچنین آنها را تغییر داد. برنامه‌های کاربردی با یک کلیک اجرا می‌شوند.

Konqueror یک مرورگر سازگار با HTML ۴.۰۱ می‌باشد که پشتیبانی برای اجرای ایمن Applet‌های جاوا ،

Plugin‌های Netscape برای مشاهده تصاویر Flash ، Real Video ، Real Audio را فراهم می‌آورد.

ویژگی برجسته آن شامل تکمیل خودکار URL ، قابلیت Import کردن Bookmark‌ها از مرورگرهای دیگر می‌باشد.

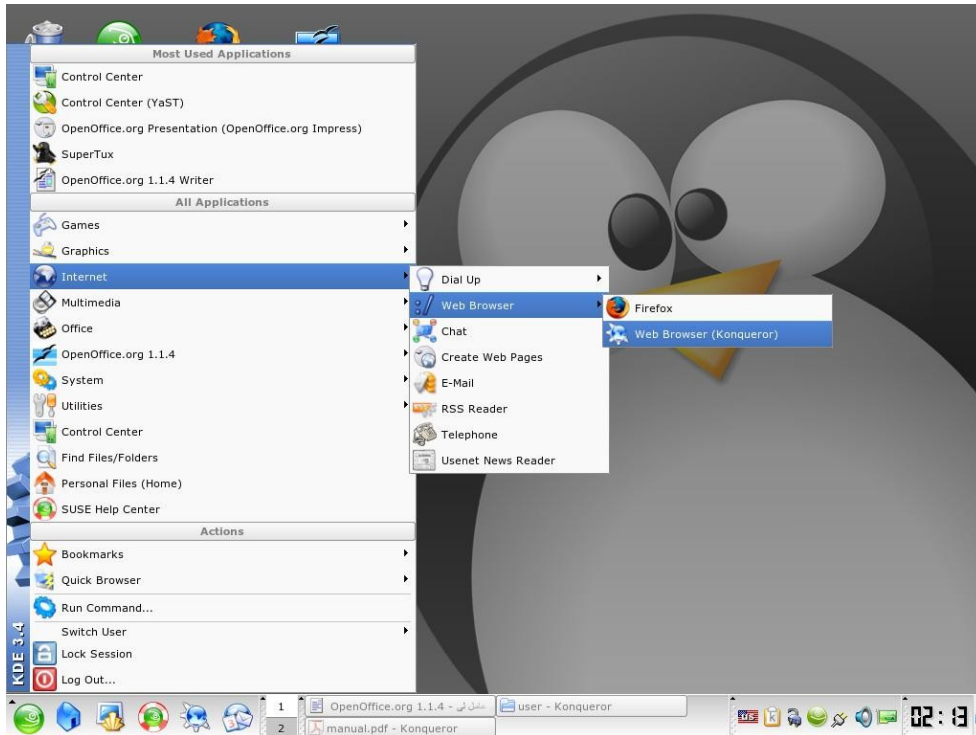
Konqueror یک برنامه کاربردی نمایشی عمومی است. به عبارت دیگر قادر به نمایش تصاویر و اسناد می‌باشد بدون

آنکه برنامه مستقل دیگری را اجرا نماید. Konqueror برنامه ایست که می‌توان آن را به طور کامل مطابق با نیازهای خود سفارشی نمود.

تغییر اندازه متن و نمایه‌ها و انتخاب اینکه کدام نمایه‌ها در نوار ابزار ظاهر شوند . تغییر تعداد و مکان نوار ابزارها و

حتی تعریف کلید میانبر ترکیبی ، همه را می توان به دلخواه خود تنظیم نمود.
 همچنین می توان پیکربندی Profile های مختلف را ذخیره نمود تا در مراجعات بعدی، آسانتر به آنها رجوع شود.
 برای دسترسی به این برنامه می توانید به صورت زیر عمل کنید:

۱. Kmenu > Internet > Web Browser > Konqueror



۲. نمایه Konqueror موجود در تابلو را انتخاب نمایید.



پنجره ای به شکل زیر مشاهده خواهید نمود:



منوهای برنامه Konqueror

منوهای این برنامه در حالت‌های مختلف Web Browser و File Manager و نمایشگر متن دارای گزینه‌های متفاوتی می‌باشند.

توجه:

وقتی گفته می‌شود در حالت File Manager، یعنی زمانی که پوشه‌ها و پرونده‌ها را در کانکرر مرور و مدیریت می‌کنید.

توجه:

وقتی گفته می‌شود در حالت Web Browser، یعنی زمانی که یک صفحه وب را مرور و مشاهده می‌کنید.

منوهای این برنامه عبارتند از:

۱. Location
۲. Edit
۳. View
۴. Go
۵. Bookmark
۶. Tools
۷. Settings

۸. Window

۹. Help

منوی Location در حالت File Manager :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. New Window

۲. New Tab

۳. Duplicate Window

۴. Open Location

۵. Send Link Address

۶. Send Files

۷. Quit

New Window

اگر می‌خواهید یک Konqueror دیگر باز نمایید ، گزینه New Window را انتخاب نمایید.

New Tab

اگر می‌خواهید یک برگه جدید در پنجره جاری باز نمایید ، گزینه New Tab را انتخاب نمایید.

Duplicate Window

اگر می‌خواهید یک پنجره مشابه محتویات و نوع تقسیم بندی پنجره جاری داشته باشید ، گزینه Duplicate Window را انتخاب نمایید.

Open Location

اگر می‌خواهید به یک پوشه یا پرونده با وارد کردن مسیر آن دسترسی داشته باشید، گزینه Open Location را انتخاب نمایید.

Send Link Address

اگر می‌خواهید یک پست الکترونیک شامل یک لینک به مسیر جاری را ارسال نمایید ، گزینه Send Link Address را انتخاب نمایید. این گزینه در حالت Web Browser نیز وجود دارد.

Send Files

اگر می‌خواهید پرونده‌ای را از طریق پست الکترونیک به دیگران ارسال نمایید ، گزینه Send Files را انتخاب نمایید.

Quit

اگر می‌خواهید از برنامه Konqueror خارج شوید ، گزینه Quit را انتخاب نمایید.

منوی Edit در حالت File Manager :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

- ۱. Undo
- ۲. Cut
- ۳. Copy
- ۴. Paste
- ۵. Rename
- ۶. Move to Trash
- ۷. Delete
- ۸. Copy Files...
- ۹. Move Files...
- ۱۰. Create New
- ۱۱. Edit File Type...
- ۱۲. Properties
- ۱۳. Selection

Undo

اگر می‌خواهید از یک عمل اشتباه صرف نظر نمایید ، گزینه Undo را انتخاب نمایید.

Cut

برای انتقال پرونده یا پوشه، پس از انتخاب آنها گزینه Cut را انتخاب کنید.

Copy

برای نسخه‌برداری از پرونده یا پوشه، پس از انتخاب آنها گزینه Copy را انتخاب کنید.

Rename

اگر می‌خواهید نام پرونده یا پوشه انتخاب شده را تغییر دهید ، گزینه Rename را انتخاب نمایید.

Move to Trash

اگر می‌خواهید پرونده یا پوشه انتخاب شده را به سطل زباله یا Trash منتقل نمایید ، گزینه Move to Trash را

انتخاب نمایید.

Delete

اگر می‌خواهید پرونده یا پوشه انتخاب شده به طور کامل حذف شود، گزینه Delete را انتخاب نمایید.

هشدار: در لینوکس بهیچ عنوان امکان بازیافت پرونده‌ها و پوشه‌های حذف شده به این روش وجود ندارد.

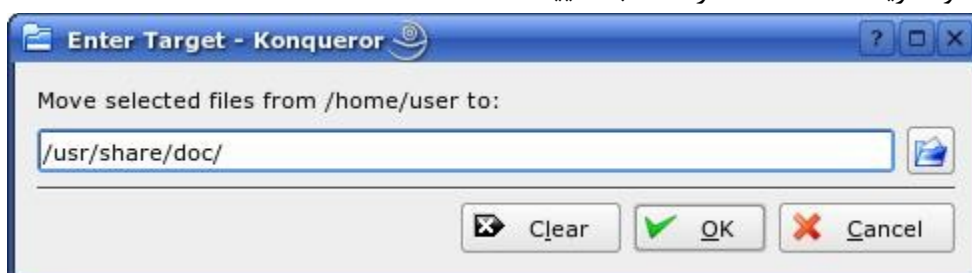
Copy Files

اگر می‌خواهید یک یا تعدادی پرونده را در مکان دیگری کپی نمایید ولی آدرس مقصد قبل از انجام عمل کپی از شما درخواست شود، گزینه Copy Files را انتخاب نمایید و پس از مشخص نمودن آدرس مقصد در کادر باز شده، آن پرونده‌ها در مقصد کپی شده و نیاز به قرار گرفتن در مقصد و انجام عمل Paste نمی‌باشد.



Move Files

اگر می‌خواهید یک یا تعدادی پرونده را به مکان دیگری منتقل نمایید ولی آدرس مقصد قبل از انجام عمل انتقال از شما درخواست شود گزینه Move Files را انتخاب نمایید.



create New

گزینه create New شامل ۶ گزینه به شرح زیر می‌باشد:

۱. Folder
۲. Text File
۳. HTML File
۴. Link to Location
۵. Link to Application(URL)

۶. Link to Device

Folder

اگر می‌خواهید یک پوشه جدید ایجاد نمایید، گزینه Folder را انتخاب نمایید.

Text File

اگر می‌خواهید یک پرونده متنی جدید ایجاد نمایید، گزینه Text File را انتخاب نمایید.

HTML File

اگر می‌خواهید یک پرونده HTML ایجاد نمایید، گزینه HTML File را انتخاب نمایید.

Link to Location

اگر می‌خواهید پرونده‌ی ایجاد نمایید تا هر زمان که آن پرونده را باز می‌کنید، Konqueror را با یک پوشه یا صفحه وب خاصی باز نماید، گزینه (URL) Link to Location را انتخاب نمایید.

Link to Application

اگر می‌خواهید نمایه‌ای ایجاد نمایید تا یک برنامه کاربردی خاصی را اجرا نماید، گزینه Link to Application را انتخاب نمایید.

Link to Device

اگر می‌خواهید لینکی برای دسترسی به Device های سامانه خود مانند Floppy ، Hard Disk ، CD-ROM و... داشته باشید، زیرگزینه‌های موجود در گزینه Link To Device را مطابق میل خود انتخاب نمایید.

Edit File Type

اگر می‌خواهید نوع پرونده انتخاب شده را تغییر دهید، گزینه Edit File Type را انتخاب نمایید تا کادر محاوره‌ای Edit File Type باز شود. این گزینه همانند پیمانه File Associations از مجموعه پیمانه‌های KDE Components در Control Center عمل می‌کند.

منوی View در حالت File Manager :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. View Mode

۲. Use index.html

۳. Lock To Current Location

۴. Link View

- ۵. Reload
- ۶. Icon Size
- ۷. Sort
- ۸. Preview
- ۹. Show Hidden Files
- ۱۰. Folders Icon Reflect Contents
- ۱۱. Configure Background...

View Mode

گزینه View Mode شامل ۸ گزینه به شرح زیر می‌باشد:

- ۱. Icon View
- ۲. MultiColumn View
- ۳. Tree View
- ۴. Info List View
- ۵. Detailed List View
- ۶. Text View
- ۷. Image View
- ۸. File Size View

Icon View

اگر می‌خواهید محتویات مسیر جاری را به حالت نمایه مشاهده نمایید، گزینه Icon View را انتخاب نمایید.

MultiColumn View

اگر می‌خواهید نمایه‌ها را در چند ستون مشاهده نمایید، گزینه MultiColumn View را انتخاب نمایید.

Tree View

اگر می‌خواهید محتویات پوشه‌های موجود در مسیر جاری را با ساختار درختی مشاهده نمایید، گزینه Tree View را انتخاب نمایید.

Info List View

اگر می‌خواهید تعداد پوشه‌ها و یا پرونده‌هایی که در پوشه‌های مسیر جاری موجودند و همچنین اندازه پوشه‌های مسیر جاری را مشاهده نمایید، گزینه Info List View را انتخاب نمایید.

Detailed List View

اگر می‌خواهید تمام جزئیات پوشه‌ها و یا پرونده‌های مسیر جاری از جمله ، Group، Size، File Type، Modified ، Permissions و... را مشاهده نمایید ، گزینه Detailed List View را انتخاب نمایید.

Text View

اگر می‌خواهید مانند گزینه قبلی تمام جزئیات محتویات مسیر جاری را مشاهده نموده با این تفاوت که نمایه پوشه‌ها و یا پرونده‌های مسیر جاری دیده نشود و فقط نام آنها مشاهده شود ، گزینه Text View را انتخاب نمایید.

Image View

اگر می‌خواهید Konqueror همانند یک برنامه نمایشگر تصویر عمل نماید ، گزینه Image View را انتخاب نمایید.

File View

اگر می‌خواهید اندازه بخش‌های مختلف مسیر جاری را به صورت گرافیکی مشاهده نمایید ، گزینه File Size View را انتخاب نمایید.

Use index.html

اگر می‌خواهید پوشه انتخاب شده در صورتیکه حاوی پرونده index.html باشد به شکل یک صفحه وب باز شود ، گزینه Use index.html را انتخاب نمایید.

Lock to Current Location

در صورتیکه می‌خواهید مکان پنجره جاری شما تغییری نکند و در مکان جاری قفل گردد، از این گزینه استفاده کنید.

Link View

در صورتیکه یک پنجره تقسیم بندی شده دارید و همه قسمت‌ها مسیر یکسانی را نمایش دهند، از این گزینه استفاده کنید.

Reload

اگر می‌خواهید مسیر جاری را دوباره بارگذاری نمایید ، گزینه Reload را انتخاب نمایید.

Icon Size

گزینه Icon Size دارای ۷ گزینه به شرح زیر می‌باشد:

Default Size .۱

- ۲. Huge
- ۳. Very Large
- ۴. Large
- ۵. Medium
- ۶. Small
- ۷. Tiny

اگر می خواهید در حالت نمایشی Icon View ، اندازه پوشه ها و پرونده ها را تغییر دهید ، می توانید گزینه های مختلف Icon Size را به دلخواه خود انتخاب نمایید.

Sort

گزینه Sort دارای ۷ گزینه به شرح زیر می باشد:

- ۱. By Name (Case Sensitive)
- ۲. By Name (Case Insensitive)
- ۳. By Size
- ۴. By Type
- ۵. By Date
- ۶. Descending
- ۷. Folders First

در صورتیکه در حالت نمایشی Icon View و MultiColumn View هستید و می خواهید محتویات مسیر جاری بر اساس فیلدهای مختلفی مرتب شده و نمایش داده شوند ، می توانید گزینه های مختلف Sort را به دلخواه انتخاب نمایید.

Preview

در صورتیکه در حالت های نمایشی Icon View و MultiColumn View هستید و می خواهید یک تصویر بندانگشتی از پرونده های تصویر ، صفحات HTML ، پرونده های متنی و انواع پرونده های دیگر داشته باشید به جای اینکه آنها به صورت نمایه های معمولی مشاهده شوند ، می توانید گزینه های مختلف Preview را به دلخواه خود انتخاب نمایید.

Show Hidden Files

اگر می خواهید پرونده های پنهان را مشاهده نمایید ، گزینه Show Hidden Files را انتخاب نمایید.
توجه:

نام پرونده های پنهان در لینوکس با نقطه (.) آغاز می شود.

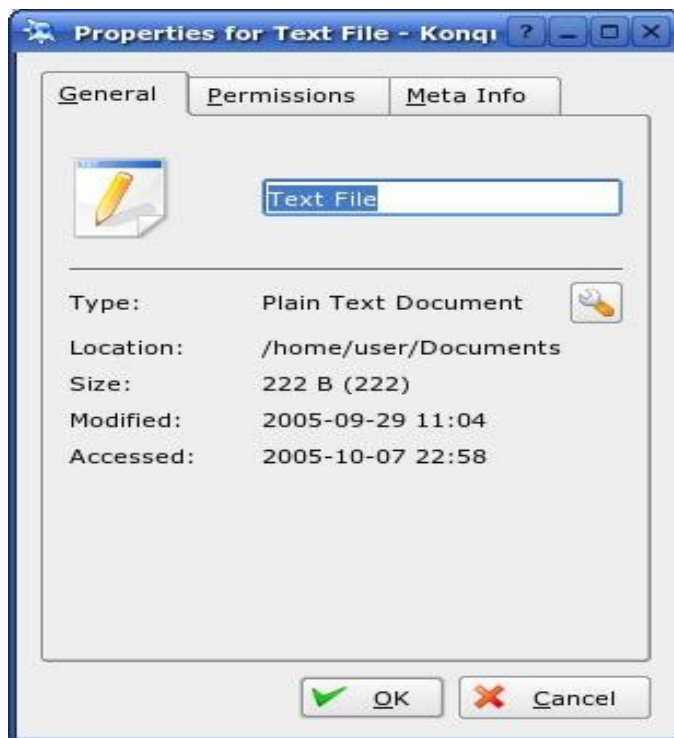
Folders Icon Reflect Contents

اگر می‌خواهید بدون باز نمودن هر پوشه ، به محتوای تقریبی آن پی ببرید که مثلا شامل پرونده است یا شامل پوشه ای دیگر ، گزینه Folders Icon Reflect Contents را انتخاب نمایید تا نمایه‌های پوشه‌ها محتویاتشان را بازگو نمایند.

Configure Background

اگر می‌خواهید پس زمینه Konqueror دارای یک تصویر یا یک رنگ ساده باشد ، گزینه Configure Background را انتخاب نمایید تا تصویر یا رنگ پس زمینه را تعیین نمایید.

Properties



اگر می‌خواهید خصوصیات عمومی پرونده انتخاب شده را مشاهده نمایید و همچنین برخی از این خصوصیات مثل نام و مجوزهایی که آن پرونده دارد را تغییر دهید ، گزینه Properties را انتخاب نمایید تا کادر محاوره ای برای این منظور باز شود.

منوی Location در حالت Web Browser :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. New Window
۲. New Tab
۳. Duplicate Window
۴. Open Location
۵. Send Link Address
۶. Send Files
۷. Save As
۸. Print
۹. Open With Firefox

عملکرد ۶ گزینه اول این منو همانند حالت File Manager می باشد. بنابراین دیگر به تشریح آنها نمی پردازیم.

Save As

اگر می خواهید یک کپی از صفحه وبی که در حال مشاهده آن هستید روی کامپیوتر ذخیره نمایید ، گزینه Save As را انتخاب نمایید.

Print

اگر می خواهید صفحه وبی که در حال مشاهده آن هستید چاپ کنید، گزینه Print را انتخاب نمایید.

Open With Firefox

اگر می خواهید صفحه وبی که در Konqueror در حال مشاهده آن هستید ، با مرورگر Firefox باز شود گزینه Open With Firefox را انتخاب نمایید.

Selection

گزینه Selection شامل ۵ گزینه به شرح زیر می باشد:

۱. Select
۲. Unselect
۳. Select All
۴. Unselect All
۵. Invert Selection

Select

اگر می‌خواهید یک یا تعدادی پرونده را انتخاب نمایید ، گزینه Select را انتخاب نمایید تا کادر محاوره ای باز شود و شما نام آن پرونده یا مجموعه پرونده‌ها را در آن وارد نموده و پس از فشردن دکمه OK، آن پرونده‌ها انتخاب شوند. دقت کنید که کاراکتر * بجای چند کاراکتر متغیر نام و ? بجای یک کاراکتر متغیر می‌تواند استفاده شود.

Unselect

اگر می‌خواهید یک یا تعدادی پرونده را از حالت انتخاب خارج سازید ، گزینه Unselect را انتخاب نمایید تا کادر محاوره ای باز شود و شما نام پرونده‌های موردنظر را در آن وارد نموده و پس از فشردن دکمه OK، آن پرونده‌ها از حالت انتخاب خارج می‌شوند.

Select All

اگر می‌خواهید تمام پرونده‌ها یا پوشه‌های موجود در مسیر جاری را انتخاب نمایید ، گزینه Select All را انتخاب نمایید.

Unselect All

اگر می‌خواهید تمام موارد انتخاب شده را از حالت انتخاب خارج سازید ، گزینه Unselect All را انتخاب نمایید.

Invert Selection

اگر می‌خواهید موارد انتخاب شده را از حالت انتخاب خارج نموده و موارد انتخاب نشده را انتخاب نمایید ، گزینه Invert Selection را انتخاب نمایید.

منوی Edit در حالت Web Browser :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. Select All

۲. Find

۳. Find Next

Select All

اگر می‌خواهید تمام محتوای یک صفحه وب را انتخاب نمایید گزینه Select All را انتخاب نمایید.

Find

اگر می‌خواهید یک عبارت رشته ای خاصی را در صفحه وبی که در حال مشاهده آن هستید جستجو نمایید گزینه Find را انتخاب نمایید.

Find Next

اگر می خواهید رویداد بعدی عبارت رشته ای مورد جستجو را در صفحه وب جستجو نمایید گزینه Find Next را انتخاب نمایید.

منوی View در حالت Web Browser :

این منو شامل گزینه های زیر می باشد:

۱. View Mode
۲. Reload
۳. Stop
۴. Enlarge Font
۵. Shrink Font
۶. View Document Source
۷. View Document Information
۸. Security
۹. Set Encoding

View Mode

اگر می خواهید صفحه وب را در ویرایشگرهای مختلف مشاهده نمایید ، گزینه های مختلف View Mode را انتخاب نمایید.

Reload

اگر می خواهید صفحه وبی که در حال مشاهده آن هستید دوباره بارگذاری نمایید ، گزینه Reload را انتخاب نمایید.

Stop

اگر می خواهید صفحه در حال بارگذاری را متوقف سازید ، گزینه Stop را انتخاب نمایید.

Enlarge Font

اگر می خواهید اندازه فونت صفحه وب را بزرگتر نمایید ، گزینه Enlarge Font را انتخاب نمایید.

Shrink Font

اگر می خواهید اندازه فونت صفحه وب را کوچکتر نمایید ، گزینه Shrink Font را انتخاب نمایید.

View Document Source

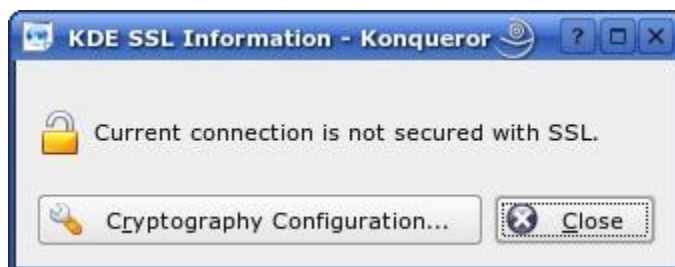
اگر می‌خواهید کد منبع HTML صفحه وبی که در حال مشاهده آن هستید ببینید ، گزینه View Document Source را انتخاب نمایید.

View Document Information

اگر می‌خواهید اطلاعات یک سند وب از جمله URL، Title، HTTP Headerهایی که برای بازخوانی آن سند استفاده شده اند را مشاهده نمایید ، گزینه View Document Information را انتخاب نمایید.

Security

اگر می‌خواهید بدانید که اتصال مرورگر جاری توسط SSL ایمن شده است یا خیر ، گزینه Security را انتخاب نمایید.



Set Encoding

گزینه Set Encoding دارای ۲ گزینه به شرح زیر می‌باشد:

۱. Automatic Detection

۲. Manual

Automatic Detection

اگر می‌خواهید Encoding یا رمزگشایی صفحه وب جاری-که نحوه نمایش متنها را مشخص میکند- به صورت خودکار انجام پذیرد ، گزینه Automatic Detection را انتخاب نمایید.

Manual

اگر می‌خواهید رمزگشایی صفحه وب جاری را خودتان به صورت دستی انجام دهید ، می‌توانید از گزینه‌های مختلف Manual که Encodingهای مختلفی را شامل می‌شود استفاده نمایید.

منوی Location در حالت نمایشگر متن :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. New Window

- ۲. New Tab
- ۳. Duplicate Window
- ۴. Open Location
- ۵. Send Link Address
- ۶. Send Files
- ۷. Save As
- ۸. Reload
- ۹. Export
- ۱۰. Print
- ۱۱. Open with Kwrite
- ۱۲. Open with kate

عملکرد ۶ گزینه اول به علاوه گزینه‌های Save As و Print مشابه حالت Web Browser می‌باشند. بنابراین دیگر به تشریح آنها نمی‌پردازیم.

Reload

اگر می‌خواهید پرونده متنی ای که در حال مشاهده آن هستید دوباره بارگذاری شود، گزینه Reload را انتخاب نمایید. چون ممکن است شما در Konqueror در حال مشاهده یک پرونده متنی تحت شبکه باشید و در جای دیگر این پرونده در حال ویرایش باشد در حالیکه Konqueror هنوز همان پرونده ویرایش نشده را نشان می‌دهد. بنابراین با انتخاب این گزینه پرونده ویرایش شده به شما نشان داده خواهد شد.

Export

گزینه Export شامل گزینه...HTML می‌باشد. اگر می‌خواهید پرونده متنی را به قالب پرونده HTML تبدیل نمایید، زیرگزینه...HTML از گزینه Export را انتخاب نمایید.

Open With KWrite

اگر می‌خواهید پرونده متنی ای که در حال مشاهده آن هستید با ویرایشگر KWrite باز شود، گزینه Open With Kwrite را انتخاب نموده تا امکان ویرایش آن پرونده را داشته باشید.
توجه:

هنگامیکه در Konqueror یک پرونده متنی را می‌گشایید فقط امکان مشاهده محتوای آن پرونده را دارید.

Open With Kate

اگر می‌خواهید پرونده متنی که در حال مشاهده آن هستید با ویرایشگر Kate باز شود، گزینه Open With Kate

را انتخاب نمایید.

منوی Edit در حالت نمایشگر متن :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. Select All
۲. Deselect
۳. Block Selection Mode
۴. Find...
۵. Find Next
۶. Find Previous
۷. Go to Line...

Select All

اگر می‌خواهید تمام متنی که در حال مشاهده آن می‌باشید انتخاب شود ، گزینه Select All را انتخاب نمایید.

Deselect

اگر می‌خواهید قسمت‌های انتخاب شده متن از حالت انتخاب خارج شوند ، گزینه Deselect را انتخاب نمایید.
گزینه Deselect تنها زمانی فعال خواهد بود که متن انتخاب شده داشته باشیم.

Block Selection Mode

با استفاده از این گزینه هنگامی که متنی را انتخاب می‌کنید، به صورت بلوکی انتخاب می‌شود. با کمک این روش می‌توانید انتخاب‌های ستونی داشته باشید.

Find

اگر می‌خواهید یک عبارت رشته ای را در متن حاضر بیابید ، گزینه Find را انتخاب نمایید.

Find Next

اگر می‌خواهید رویداد بعدی عبارت رشته ای مورد جستجو را در متن حاضر بیابید ، گزینه Find Next را انتخاب نمایید.

Find Previous

اگر می‌خواهید رویداد قبلی عبارت رشته ای مورد جستجو را در متن حاضر بیابید ، گزینه Find Previous را انتخاب نمایید.

Go to Line

اگر می‌خواهید به یک شماره خط ویژه در متن حاضر پرش کنید، گزینه Go to Line را انتخاب نمایید.

منوی View در حالت نمایشگر متن :

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. View Mode
۲. Reload
۳. Switch to Command Line
۴. Schema
۵. Dynamic Word Wrap
۶. Dynamic Word wrap Indicators
۷. Show Static Word Wrap Marker
۸. Show Icon Border
۹. Show Line Numbers

View Mode

اگر می‌خواهید متن جاری را در یکی از دو ویرایشگر گنجانده شده در Konqueror مشاهده نمایید، گزینه‌های View Mode را انتخاب نمایید.

Reload

اگر می‌خواهید متن جاری دوباره بارگذاری شود، گزینه Reload را انتخاب نمایید.

Switch to Command Line

اگر می‌خواهید Command Line در قسمت پایین Konqueror گنجانده شود تا با استفاده از آن دستوراتی را به متن اعمال نمایید، گزینه Switch to Command Line را انتخاب نمایید.

Schema

گزینه Schema دارای ۲ گزینه به شرح زیر می‌باشد:

۱. Konqueror-Normal
۲. Konqueror-Printing

اگر می‌خواهید متن جاری را در حالت نمایشی معمولی یا پیش نمایش چاپ مشاهده نمایید، گزینه‌های مختلف Schema را انتخاب نمایید.

Dynamic Word Wrap

اگر می‌خواهید که سطرها زیاد طولانی نشوند و از عرض پنجره بیشتر نشوند، این گزینه را انتخاب کنید.

Dynamic Word Wrap Indicators

گزینه Dynamic Word Wrap Indicators دارای ۳ گزینه به شرح زیر است:

۱. Off

۲. Follow Line Numbers

۳. Always On

اگر می‌خواهید تعیین کننده‌های ویژگی چرخش کلمه پویا روشن یا خاموش باشند یا از شماره‌های خطوط پیروی نمایند، از گزینه‌های مختلف Dynamic Word Wrap Indicators استفاده نمایید.

Show Static Word Wrap Markers

اگر می‌خواهید از مشخص کننده‌های چرخش کلمه ایستا استفاده نمایید، گزینه Show Static Word Wrap Markers را انتخاب نمایید.

Icon Border

اگر می‌خواهید اطراف نمایه قابی کشیده شود، گزینه Show Icon Border را انتخاب نمایید.

Show Line Numbers

اگر می‌خواهید شماره‌های خطوط در کنار آنها مشاهده شوند، گزینه Show Line Numbers را انتخاب نمایید.

اضافه کردن زبان فارسی

به منظور تایپ فارسی در محیط گرافیکی KDE لازم است که این قابلیت را بطور مستقل به سامانه اضافه نمایید. برای رسیدن به هدف، مسیر زیر را طی نمایید:

Kmenu > Control Center > Regional & Accessibility > Keyboard Layout

در برگه Layout از فهرست Available Layout زبان Iranian را انتخاب کرده و با فشردن دکمه Add آن را به ستون سمت راست اضافه نمایید.

بعد از Apply نمودن، بر روی تابلو تصویر پرچم کشور آمریکا ظاهر می‌شود که با کلیک بر روی آن می‌توانید زبان مورد نظر خود را انتخاب نمایید.

اما برای راحتی کار می‌توانید کلید میانبری برای تعویض زبان‌ها تعریف نمایید. به این منظور وارد پیمانه

Keyboard Shortcuts از Regional & Accessibility شوید و در آخر فهرست موجود گزینه Switch to next keyboard layout را انتخاب کنید که به این واسطه بخش Shortcut for Selected Action فعال می‌شود. در آنجا گزینه Custom را انتخاب کنید. سپس پنجره ای باز می‌شود. کلید Scroll Lock را از صفحه کلید فشار دهید. Apply کرده و تغییرات را ذخیره کنید.

به این ترتیب از این به بعد کافی است که هر بار برای تغییر زبان، تنها کلید Scroll Lock را فشار دهید.

Appearance & Themes

این پیمانانه برای تغییر در شکل ظاهری پنجره‌ها و صفحات باز شده در محیط گرافیکی KDE می‌باشد. برای دسترسی به این پیمانانه مسیر زیر را طی نمایید:

KMenu > Control Center > Appearance & Themes

این پیمانانه شامل برگه‌های زیر می‌باشد:

۱. Background
۲. Colors
۳. Fonts
۴. Icons
۵. Launch Feedback
۶. Screen Saver
۷. Splash Screen
۸. Style
۹. Theme Manager
۱۰. Window Decorations

Background

در این برگه با نحوه تغییر ظاهر Desktop آشنا می‌شوید. این برگه شامل ۵ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. بخش Setting for desktop
۲. بخش Background
۳. بخش Options
۴. دکمه Advanced Options
۵. دکمه Get New Wallpapers

بخش Setting for desktop

اگر می‌خواهید تنظیماتی که در این پیمانانه انجام می‌دهید فقط در Desktop خاصی یا در تمام Desktopها اعمال شود، می‌توانید از منوی بازشونده فوق استفاده نمایید.

بخش Background

No picture

اگر می‌خواهید که پس زمینه Desktop، هیچ تصویری نداشته باشد، گزینه فوق را انتخاب نمایید. در این صورت رنگی که در بخش Options تنظیم شده است در پس زمینه Desktop مشاهده می‌شود.

Picture

اگر می‌خواهید که در پس زمینه Desktop، یک تصویر با شد، گزینه فوق را انتخاب نمایید. تا بتوانید از تصاویری که در منوی بازشونده این گزینه موجود می‌باشد یا تصاویر موجود روی هارد دیسک برای پس زمینه استفاده نمایید. slide show

اگر می‌خواهید که تصاویرهای پس زمینه را به صورت Slide مشاهده نمایید، گزینه فوق را انتخاب نمایید. دکمه Setup...

در صورتیکه گزینه Slide show را انتخاب نمایید، دکمه فوق نیز فعال می‌شود که بوسیله آن می‌توانید Slide پس زمینه را ایجاد نمایید.

بخش Options

منوی بازشونده Position

اگر می‌خواهید مکان قرارگیری تصویر پس زمینه روی Desktop را تغییر دهید، می‌توانید از منوی بازشونده فوق استفاده نمایید.

منوی بازشونده Colors

اگر می‌خواهید رنگ پس زمینه Desktop را تغییر دهید، می‌توانید از منوی بازشونده فوق و همچنین جعبه‌های انتخاب رنگ که در زیر این منوی بازشونده موجود می‌باشند استفاده نمایید.

منوی بازشونده Blending

اگر می‌خواهید حالت محوشدگی پس زمینه را تغییر دهید، می‌توانید از منوی بازشونده فوق استفاده نمایید. همچنین می‌توانید میزان درجه محوشدگی را بوسیله نوار لغزان موجود در زیر این منوی بازشونده، تغییر دهید.

Reverse roles

در صورتیکه گزینه Hue Shift را از منوی بازشونده Blending انتخاب نمایید، گزینه فوق نیز فعال می‌شود که به کمک آن می‌توانید رنگهای موجود در پس زمینه را برعکس نمایید. توجه:

در صورتیکه گزینه No picture را از بخش Background انتخاب نمایید، فقط گزینه Colors از بخش Options فعال خواهد بود. ولی در صورت انتخاب گزینه‌های دیگر بخش Background، تمام گزینه‌های بخش Options فعال خواهند بود.

دکمه Advanced Options

اگر می‌خواهید از یک برنامه خارجی برای تعیین و تغییر پس زمینه KDE استفاده نمایید، دکمه فوق را انتخاب نمایید.

دکمه Get New Wallpapers

اگر می‌خواهید که تصاویر Wallpaper جدید را از وب سایت www.kde-look.org دریافت نمایید، دکمه فوق را

انتخاب نمایید.

Colors

از این برگه می‌توانید برای تعیین رنگ بخش‌های مختلف پنجره‌ها استفاده نمایید. این برگه شامل ۵ بخش به شرح

زیر می‌باشد:

۱. بخش Color Scheme
۲. بخش Widget Color
۳. بخش Contrast
۴. گزینه انتخابی Apply colors to non_KDE applications
۵. گزینه انتخابی Shade sorted column in lists

بخش Color Scheme

این بخش دارای ۴ گزینه به شرح زیر می‌باشد:

۱. لیستی از Scheme‌ها
۲. دکمه Save Scheme...
۳. دکمه Remove Scheme
۴. دکمه Import Scheme...

لیست Scheme‌ها

در این لیست می‌توانید طرح پنجره‌ها در محیط KDE را انتخاب کنید.

دکمه Save Scheme...

با استفاده از این دکمه می‌توانید یک Scheme را با نام دلخواه در لیست ذخیره کنید.

دکمه Remove Scheme

برای پاک کردن یک Scheme از لیست این دکمه را فشار دهید.

دکمه Import Scheme...

با استفاده از این دکمه می‌توانید یک Scheme به لیست مربوطه اضافه کنید.

بخش Widget Color

در این بخش می‌توانید رنگ بخش‌های مختلف یک پنجره را به طور جداگانه مشاهده نموده و آن را تغییر دهید. این

بخش شامل ۲ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

۱. لیست بازشونده (شامل نام بخش‌های مختلف یک پنجره)
۲. نواررنگی

لیست بازشونده

در این لیست کلیه بخش‌های یک پنجره با حالات مختلف (فعال / غیرفعال) وجود دارد که با انتخاب هر یک از آنها، رنگی که برای آن بخش در نظر گرفته شده در نوار رنگی دیده می‌شود و امکان تغییر آن رنگ فراهم می‌گردد.

نواررنگی

اگر مایل به تغییر رنگ بخش انتخابی هستید، کافیست روی نواررنگی کلیک کنید. با این کار کادر محاوره‌ای انتخاب رنگ باز شده و شما می‌توانید رنگ مورد نظر خود را انتخاب کنید.

بخش Contrast

این بخش شامل یک نوارپیمایش برای زیاد و کم کردن ضدیت می‌باشد. با زیاد کردن ضدیت، لبه پنجره‌ها از طریق یک خط باریک از هم جدا می‌شوند و با کم کردن ضدیت، این حالت از بین می‌رود.

Apply Colors to Non_KDE Applications

با انتخاب این گزینه تمام تغییراتی که ایجاد کردید در برنامه‌هایی که تحت KDE نیستند، نیز اعمال می‌شود.

Shade sorted column in lists

با انتخاب این گزینه ستون مرتب شده در لیست‌ها با یک پس زمینه سایه دار نمایش داده خواهد شد.

Fonts

از این برگه می‌توانید برای تعیین Font بخش‌های مختلف پنجره‌ها استفاده نمایید. این برگه شامل ۷ دکمه به منظور انتخاب Font‌های مورد نظر، برای نوشته‌های قسمت‌های مختلف پنجره‌ها، از جمله عنوان پنجره، فهرست، میله ابزار و... می‌باشد. علاوه بر این شامل ۳ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

۱. دکمه Adjust All Fonts...
۲. دکمه Configure...
۳. گزینه انتخابی Use anti-aliasing for fonts

دکمه Adjust All Fonts...

بافشردن این دکمه کادرمکالمه انتخاب Font باز شده که با انتخاب هر سه گزینه انتخابی، قلم سبک قلم اندازه، لیست‌های انتخاب فعال می‌شوند. بعد از انتخاب قلم و فشردن دکمه تایید، قلم انتخابی شما، در کادر بالایی قرار می‌گیرد و

این یعنی برای تمام قسمت‌های یک پنجره، تنها از یک قلم (قلم انتخابی شما) استفاده می‌شود.

Use anti-aliasing for fonts

با انتخاب گزینه فوق، KDE لبه‌های انحنا دار در قلم‌ها را صاف می‌کند.

توجه:

اگر بعد از نصب قلم فارسی، خطایی از طرف سامانه به شما داده شد، در برگه Font ابتدا دکمه پیشفرض را فشرده و بعدیک قلم فارسی دیگر انتخاب کنید.

Icons

از این برگه می‌توانید برای تعیین نمایه‌ها و نصب و حذف نمایه جدید استفاده نمایید. این برگه شامل ۲ برگه به شرح

زیر می‌باشد:

۱. Theme

۲. Advanced

Theme

این برگه شامل ۳ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

۱. لیستی از نمایه‌ها

۲. دکمه Install New Theme...

۳. دکمه Remove Theme

لیستی از نمایه‌ها

در این لیست می‌توانید نمایه‌های موردنظر خود را انتخاب نمایید.

دکمه Install New Theme...

برای نصب یک Icon جدید این دکمه را فشار دهید. در این کادر محاوره‌ای، آدرس طرح را تعیین نمایید و بعد

دکمه تایید را فشار داده و آن نمایه در لیست اضافه می‌شود.

دکمه Remove Theme

برای پاک کردن یک نمایه از لیست این دکمه را فشار دهید.

Advanced

این برگه شامل ۵ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. بخش Use of Icon

۲. لیست بازشونده Size
۳. سه عدد دکمه Set Effect...
۴. گزینه انتخابی Double-Sized Pixels
۵. گزینه انتخابی Animate Icons

بخش Use of Icon

در این بخش ناحیه ای که می خواهید، نمایه را برای آن تنظیم کنید، انتخاب نمایید.

لیست بازشونده Size

در این لیست می توانید اندازه نمایه را انتخاب نمایید.

سه عدد دکمه Set Effect...

در قسمت پایین این برگه تصویر سه پوشه در سه حالت، پیشفرض - فعال غیرفعال، وجود دارد که هر تغییری در قسمت های بالایی انجام شود روی این سه پوشه قابل مشاهده می باشد. از طریق دکمه هایی که زیر این پوشه ها قرار دارند، می توان تنظیمات پوشه ها را تغییر داد. با فشار دادن این دکمه ها کادر مکالمه ای باز می شود که شما می توانید تغییرات مورد نظرتان را در آن انجام دهید.

Double-Sized Pixels

با انتخاب این گزینه اندازه Icon دوبرابر می شود.

Launch Feedback

از این برگه می توانید برای تنظیم بازتاب راه اندازی یک برنامه استفاده نمایید. این برگه دارای ۲ بخش به شرح زیر می باشد:

۱. Busy Cursor
۲. Taskbar Notification

Busy Cursor

این بخش شامل ۲ قسمت به شرح زیر می باشد:

۱. یک لیست بازشونده
۲. یک نوار لغزان و یک شمارنده تحت عنوان Startup indication timeout

لیست بازشونده

این لیست شامل گزینه های زیر می باشد:

۱. No Busy Cursor

۲. Passive Busy Cursor

۳. Blinking Cursor

۴. Bouncing Cursor

اگر می‌خواهید هنگام اجرای برنامه، مکان‌نمای ماوس تغییر شکل داده تا فعال شدنش برای اجرای آن برنامه مشخص شود، می‌توانید گزینه‌های مختلف این لیست را به دلخواه انتخاب نمایید.

نوار لغزان و شمارنده Startup indication timeout

با استفاده از این نوار لغزان یا شمارنده، می‌توانید زمان بازی مکان‌نمای مشغول را تعیین نمایید.

Taskbar Notification

این بخش شامل ۲ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

۱. یک نوار لغزان و یک شمارنده تحت عنوان Startup indication timeout

۲. گزینه انتخابی Enable Taskbar notification

نوار لغزان و شمارنده Startup indication timeout

با استفاده از این نوار لغزان یا شمارنده، می‌توانید مدت زمان نمایش ساعت شیشه‌ای را در نوار وظیفه تعیین نمایید.

Enable Taskbar notification

در زمان بارگزاری یک برنامه در نوار وظیفه عنوان پنجره نمایش داده می‌شود.

Screen Saver

در این برگه با نحوه تنظیم محافظ صفحه نمایش آشنا خواهید شد. این برگه شامل ۳ بخش به شرح زیر می‌باشد:

۱. Screen Saver

۲. Settings

۳. دکمه Advanced Options

Screen Saver

اگر می‌خواهید Screen Saver سامانه را تغییر دهید، می‌توانید از لیستی که در این بخش وجود دارد و شامل Screen Saverهای متعدد می‌باشد استفاده نمایید.

این بخش شامل ۲ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

۱. دکمه Setup...

۲. دکمه Test

دکمه Setup...

اگر می‌خواهید سرعت و جلوه‌های ویژه Screen Saver موردنظر را تغییر دهید، می‌توانید این دکمه را انتخاب نمایید.

دکمه Test

اگر می‌خواهید Screen Saver موردنظر خود را تست نمایید، دکمه Test را انتخاب نمایید. در این صورت به حالت Screen Saver می‌روید. برای خروج از این حالت، کفایت یک بار کلیک نمایید.

Settings

این بخش شامل ۳ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

۱. Start automatically

۲. Require password to stop

۳. Make aware of power management

Start automatically

اگر می‌خواهید که Screen Saver به طور خودکار شروع شود، گزینه فوق را انتخاب نمایید. با انتخاب این گزینه، شماره‌ای با نام after که در زیر این گزینه وجود دارد فعال می‌شود. که بوسیله آن می‌توانید زمانی را تعیین نمایید که اگر پس از آن مدت هیچ کاری با سامانه انجام نگرفت، Screen Saver آغاز به کار کند.

Require password to stop

اگر می‌خواهید در هنگام خروج از حالت Screen Saver، از کاربر یک کلمه عبور درخواست شود که در صورت صحیح بودن آن کلمه عبور، این عمل انجام پذیرد، گزینه فوق را انتخاب نمایید.
توجه:

در صورتیکه گزینه Start automatically انتخاب نشود، گزینه Require password to stop نیز غیرفعال می‌باشد.

Make aware of power management

اگر نمی‌خواهید هنگامیکه در حال مشاهده TV یا Movie از صفحه نمایش هستید، به حالت Screen Saver بروید، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

دکمه Advanced Options

اگر می‌خواهید تنظیمات پیچیده دیگری از جمله قفل نمودن Session جاری در حالت Screen Saver و ... را انجام دهید، دکمه Advanced Options را انتخاب نمایید.

Splash Screen

از این برگه می‌توانید برای تغییر صفحه ورودی KDE استفاده نمایید. این برگه شامل ۶ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

۱. لیستی از اسامی Splash Screen های موجود در سامانه
۲. قسمت پیش نمایش
۳. بخش توضیحی مربوط به Splash Screen انتخاب شده
۴. دکمه Add...
۵. دکمه Remove
۶. دکمه Test

لیستی از اسامی Splash Screen های موجود در سامانه

در این لیست، اسامی Splash Screen های موجود در سامانه فهرست شده است که با انتخاب هر یک از آنها تصویر مربوط به آن در قسمت پیش نمایش مشاهده می‌شود.

پیش نمایش

در این قسمت تصویر مربوط به گزینه ای که شما در لیست انتخاب نموده اید مشاهده می‌شود.

بخش توضیح

در این بخش توضیح مختصری درباره گزینه ای که از لیست انتخاب نموده اید وجود دارد.

دکمه Add...

با استفاده از این دکمه می‌توانید تصویر جدیدی به لیست موجود اضافه نمایید.

دکمه Remove

با استفاده از این دکمه می‌توانید تصویری را از لیست موجود حذف نمایید.

دکمه Test

با استفاده از این دکمه می‌توانید نحوه اجرای صفحه آغازین انتخابی را مشاهده نمایید.

Style

از این برگه می‌توانید برای تعیین سبک پنجره‌ها استفاده نمایید. این برگه خود شامل ۳ برگه به شرح زیر می‌باشد:

- ۱. Style
- ۲. Effects
- ۳. Tool bar

Style

این برگه شامل ۲ بخش به شرح زیر می‌باشد:

- ۱. Widget Style
- ۲. Preview

Widget Style

این بخش شامل ۴ قسمت به شرح زیر می‌باشد:

- ۱. لیست باز شونده
- ۲. دکمه... configure...
- ۳. گزینه انتخابی Show icons on buttons
- ۴. گزینه انتخابی Enable tooltips

لیست باز شونده

در این لیست می‌توانید سبک نمایش پنجره‌ها را انتخاب کنید.

دکمه... configure...

با این دکمه کادر مکالمه ای باز خواهد شد که در این کادر هم می‌توانید تنظیمات دلخواه را انجام دهید.

Show icons on buttons

با انتخاب این گزینه نمایه کوچکی در کنار نام برخی دکمه‌ها ی پنجره‌ها (مثل Apply) ظاهر می‌شود.

Enable tooltips

چنانچه ما یلید با توقف Mouse روی یک گزینه، نکته راهنمایی در باره آن گزینه ببینید، این گزینه را فعال کنید.

Preview

در این بخش پیش نمایشی از تغییراتی که در بخش بالایی این پنجره اعمال نمودید مشاهده خواهید کرد.

Effects

این برگه شامل ۶ قسمت به شرح زیر می باشد:

۱. لیست باز شونده Combobox effect
۲. لیست باز شونده Tool tip effect
۳. لیست باز شونده Menu effect
۴. لیست باز شونده Menu tear-off handles
۵. گزینه انتخابی Enable GUI effects
۶. گزینه انتخابی Menu drop shadow

لیست باز شونده Combobox effect

با استفاده از گزینه های موجود در این لیست باز شونده می توانید جلوه های Combobox ها را فعال یا غیر فعال نمایید.

لیست باز شونده Tool tip effect

با استفاده از گزینه های موجود در این لیست باز شونده می توانید جلوه های Tooltip ها را فعال یا غیر فعال نمایید.

لیست باز شونده Menu effect

با استفاده از گزینه های موجود در این لیست باز شونده می توانید جلوه های Menu ها را فعال یا غیر فعال نمایید.

Enable GUI effects

اگر این گزینه را انتخاب کنید، می توانید جلوه های متعددی برای قسمت های مختلف، مانند Combobox ها، Menu ها، Tooltip ها... انتخاب نمایید.

Menu drop shadow

با انتخاب گزینه فوق تمام فهرست های فوری، سایه خواهند داشت. در حال حاضر فقط Style های KDE می توانند این قابلیت را داشته باشند.

Toolbar

این برگه شامل ۳ قسمت به شرح زیر می باشد:

۱. لیست باز شونده Text position
۲. گزینه انتخابی Highlight buttons under mouse
۳. گزینه انتخابی Transparent toolbars when moving

لیست باز شونده Text Position

این لیست شامل ۴ گزینه زیر می باشد:

۱. Icons Only
۲. Text Only
۳. Text Alongside Icons
۴. Text Under Icons

اگر می خواهید نحوه نمایش متن نمایه ها را در میله ابزارها تغییر دهید، از گزینه های موجود در لیست فوق استفاده نمایید.

Highlight buttons under mouse

چنانچه می خواهید هرزمانیکه مکان نمای Mouse روی دکمه های میله ابزار حرکت می کند دکمه ها رنگشان عوض شود، این گزینه را انتخاب نمایید.

Transparent toolbars when moving

اگر می خواهید وقتی toolbars جا به جا می شوند شفاف گردند، این گزینه را انتخاب کنید.

Theme Manager

از این برگه می توانید برای تغییر الگوهای پنجره ها استفاده نمایید. این برگه شامل قسمت های زیر می باشد:

۱. لیست choose your visual KDE theme
۲. دکمه Install New Theme ...
۳. دکمه Remove Theme
۴. دکمه Create New Theme ...
۵. دکمه Screensaver
۶. دکمه Fonts
۷. دکمه Icons
۸. دکمه Style
۹. دکمه Colors
۱۰. دکمه Background

لیست choose your visual KDE theme

این لیست شامل تعدادی طرح های از پیش تعریف شده برای چیدمان پنجره ها و شمایل Desktop و رنگ آن و... می باشد. با انتخاب هر طرح از این لیست، پیش نمایشی از آن طرح نمایش داده می شود.

دکمه Install New Theme...

برای نصب کردن یک الگوی جدید این دکمه را فشار دهید.

دکمه Remove Theme

این دکمه برای حذف کردن یک الگو از لیست استفاده می‌شود.

دکمه Create New Theme...

برای ساختن یک الگوی جدید از این دکمه استفاده می‌شود. با فشار دادن این دکمه کادر مکالمه New Theme باز می‌شود.

دکمه‌های زیر به صورت میانبری به برگه‌های درون برگه Appearance & Themes عمل مینمایند:

دکمه Screensaver

چنانچه مایل به تغییر screensaver فعلی سامانه هستید، با فشار دادن این دکمه صفحه تنظیم screen saver باز می‌شود.

دکمه Fonts

این دکمه شما را به صفحه تنظیم Fontهایی که در قسمت‌های مختلف پنجره‌ها استفاده می‌شوند، می‌برد.

دکمه Icons

با فشردن این دکمه به صفحه تنظیم نمایه‌ها می‌روید.

دکمه Style

این دکمه شما را به صفحه تنظیم Style پنجره‌ها می‌برد.

دکمه Colors

با فشار دادن این دکمه صفحه تنظیم رنگ‌های قسمت‌های مختلف پنجره‌ها باز خواهد شد.

دکمه Background

این دکمه شما را به صفحه تنظیم Background می‌برد.

Window Decorations

در این برگه می‌توانید دکوراسیون پنجره‌ها را تغییر دهید. این برگه خود شامل دو برگه زیر می‌باشد:

۱. Window Decoration

۲. Buttons

برگه Window Decoration

این برگه شامل قسمت‌های زیر می‌باشد:

۱. لیست بازشونده

۲. لیست بازشونده Border size

۳. پیش نمایش

لیست بازشونده

این لیست شامل دکورهای مختلف پنجره‌ها می‌باشد که می‌توانید به دلخواه خود یکی را انتخاب نمایید.

لیست بازشونده Border size

این لیست شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱. Tiny

۲. Normal

۳. Large

۴. Very Large

۵. Huge

۶. Very Huge

۷. Oversized

با استفاده از گزینه‌های این لیست می‌توانید ضخامت حاشیه اطراف پنجره‌ها را تغییر دهید.

پیش نمایش

در این بخش می‌توانید پیش نمایشی از تغییراتی که در بخش بالایی پنجره اعمال نمودید مشاهده نمایید.

برگه Buttons

این برگه شامل قسمت‌های زیر می‌باشد:

۱. تصویر گرافیکی از میله عنوان

۲. پیش نمایش

۳. گزینه انتخابی Show Window Button Tooltips

۴. گزینه انتخابی Use Custom titlebar button positions

تصویر گرافیکی از میله عنوان

در صورتیکه گزینه Use Custom titlebar button positions، انتخاب شود این تصویر گرافیکی نیز فعال شده که به کمک آن می‌توانید با روش کشیدن و انداختن، مکان دکمه‌های titlebar پنجره‌ها را تغییر دهید.

پیش نمایش

در این بخش می‌توانید پیش نمایشی از تغییراتی که در بخش بالایی این پنجره اعمال نمودید مشاهده نمایید.

Show Window Buttons Tooltips

با انتخاب گزینه فوق، نکته راهنماهای دکمه‌های نوارعنوان پنجره‌ها ظاهر می‌شوند.

Use Custom titlebar button positions

با انتخاب این گزینه می‌توانید مکان دکمه‌های titlebar پنجره‌ها را با روش کشیدن و انداختن، تغییر دهید.

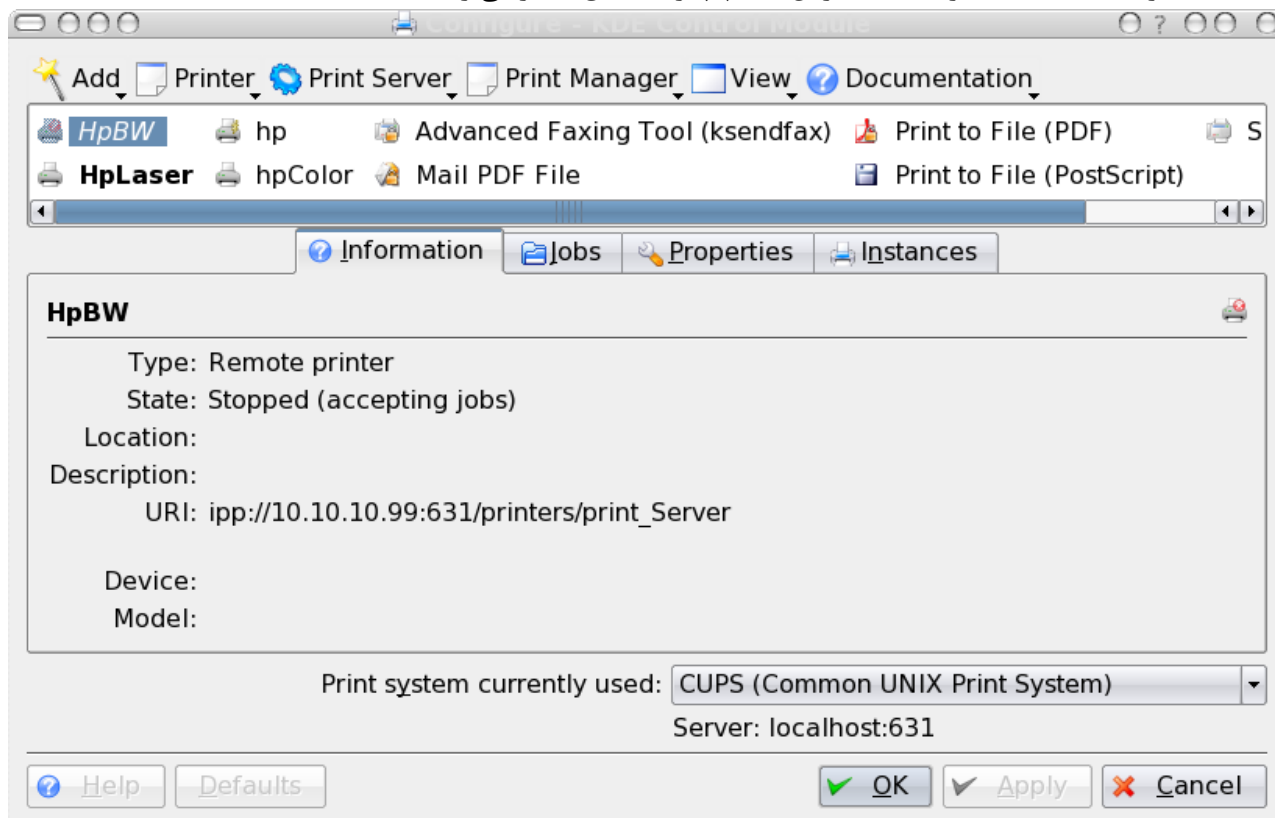
نحوه معرفی چاپگر

برای معرفی چاپگر به مسیر زیر بروید:

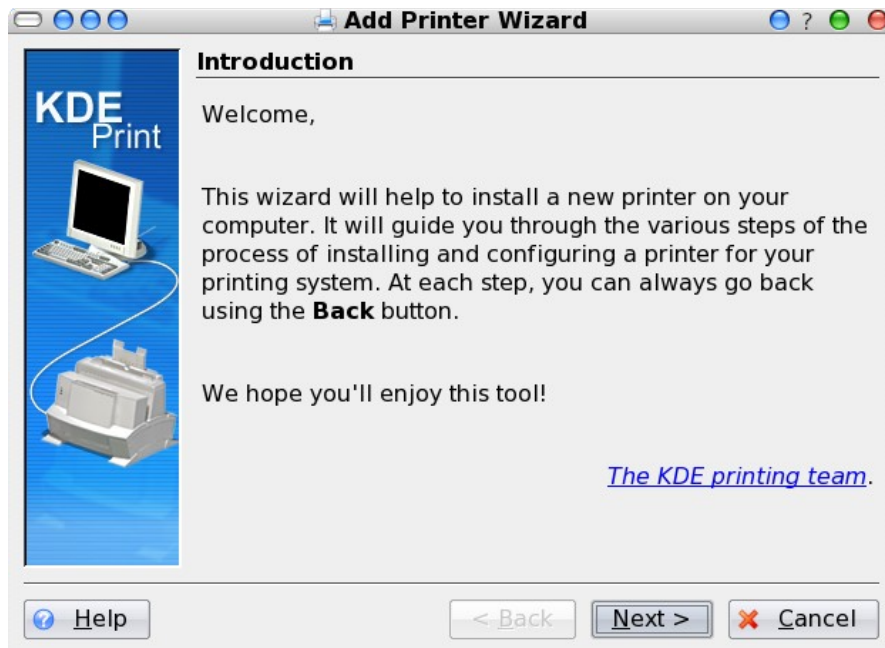
K Menu > Utilities > Printing > Print manager

پنجره ای به شکل زیر باز می شود.

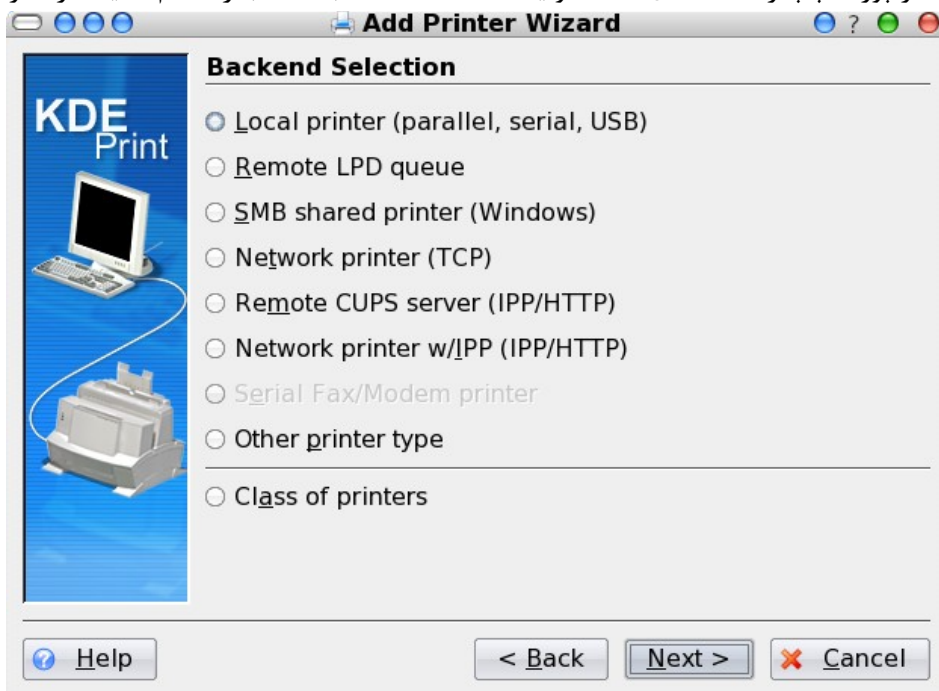
بخاطر داشته باشید که برای اضافه کردن یک چاپگر باید حق دسترسی ریشه (root) داشته باشید.



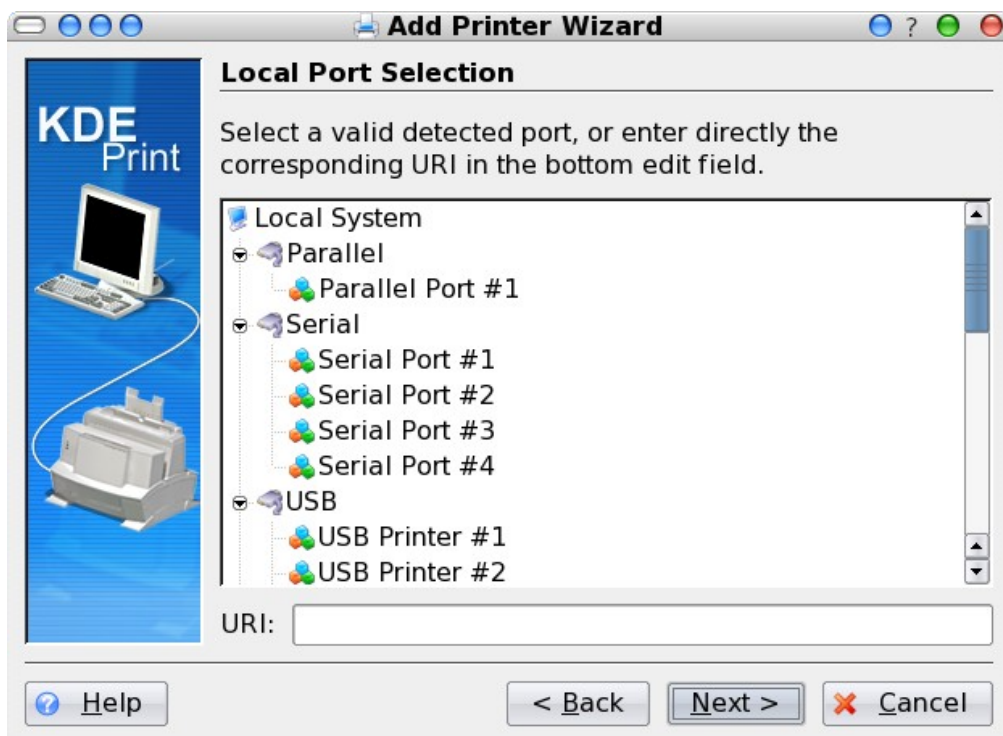
منوی Add را باز کنید و از آنجا گزینه Add Printer/class را انتخاب نمایید. در پنجره جدید کلید Next را فشار دهید.



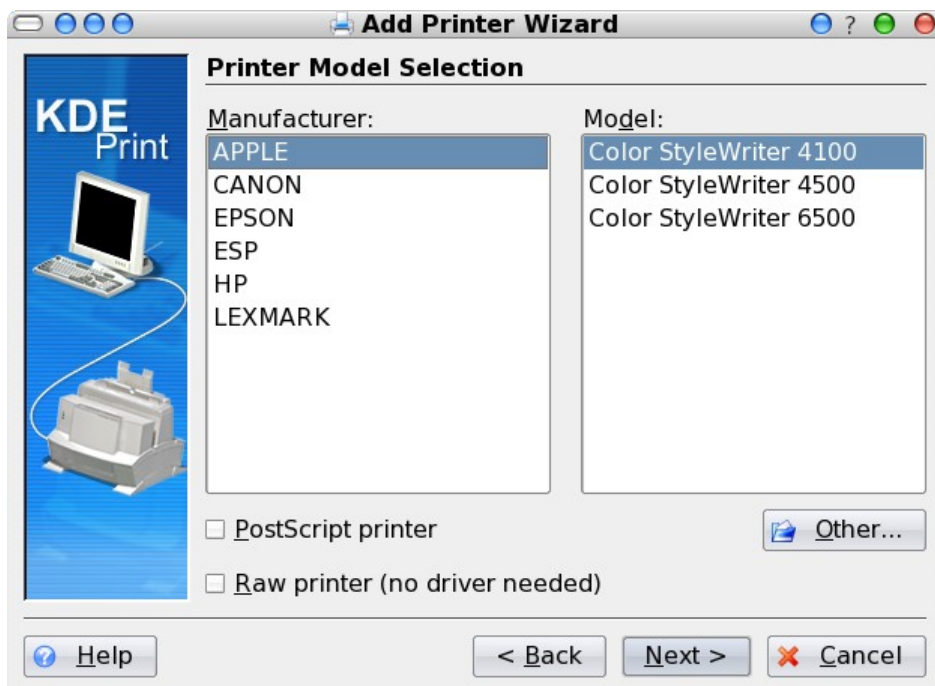
در پنجره بعدی با توجه به اینکه چاپگر را در شبکه (Network) نصب می‌کنید یا به صورت محلی (Local) انتخاب مناسب را انجام دهید. سپس دکمه Next را فشار دهید. از پنجره بعدی #1 Parallel part را انتخاب کنید. اگر پورت چاپگر شما serial port و یا USB است، انتخاب مناسب را انجام دهید. در آخر دکمه Next را فشار



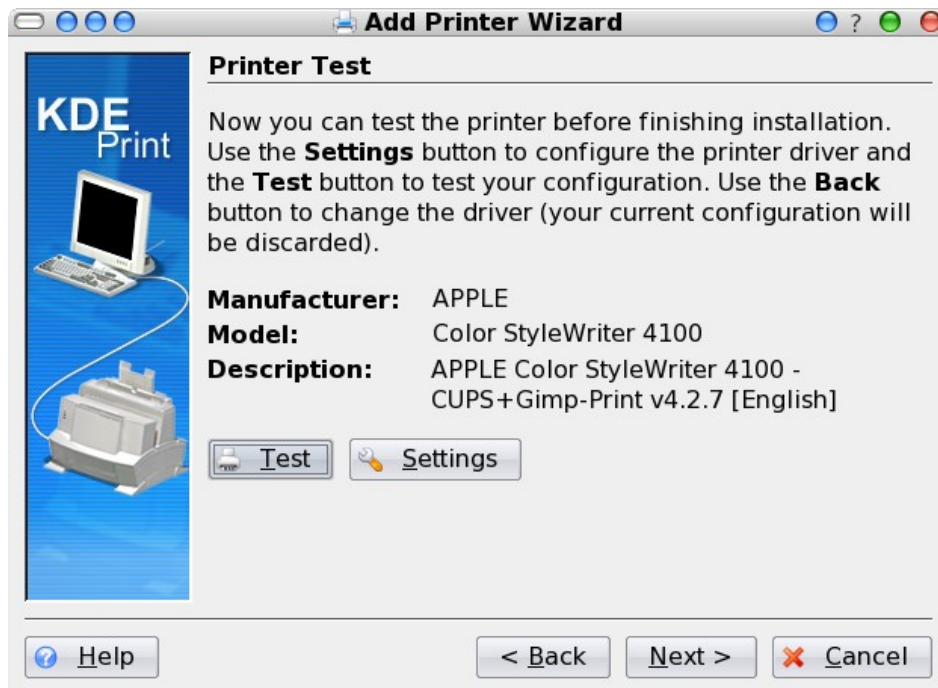
دهید.



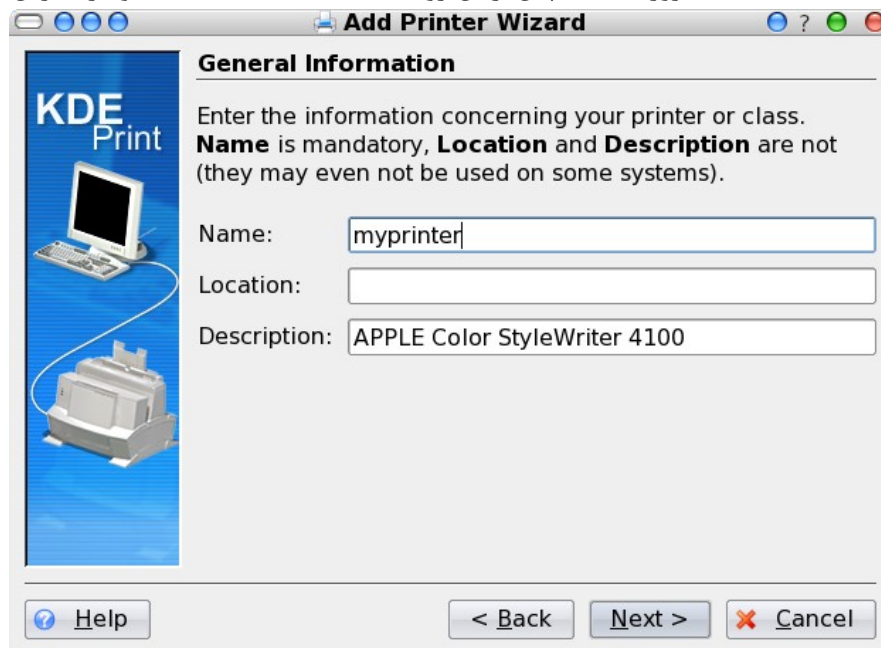
اکنون از ستون سمت چپ کارخانه سازنده و از ستون سمت راست مدل آن را انتخاب کنید. روی دکمه Next کلیک کنید.



در این پنجره می‌توانید نصب چاپگر را تست کنید و یا با استفاده از Setting تنظیمات پیش فرض را تغییر دهید. دکمه Next را بفشارید تا به پنجره‌های بعدی که تنظیمات پیشرفته است طی کرده و به پنجره نامگذاری بعد برسید.



در این پنجره پر کردن قسمت Name ضروری است. پس از آن روی دکمه Next کلیک کنید و در آخرین پنجره



دکمه Finish را فشار دهید.

اکنون چاپگر شما نصب شده است.

سیری در محیط گرافیکی GNOME

The GNOME Desktop

GNOME یا GNU Network Object Model Environment یکی از میزکارهای سریع لینوکس می باشد. مهمترین عناصر میزکار GNOME، نمایه ها، تابلوها و منوی میزکار می باشند. ماوس نیز مهمترین ابزار شما است.

The Icons

نمایه های پیش فرض، میزکار، پوشه شخصی، سطل آشغال (Trashcan) و Computer می باشد. اگر روی پوشه شخصی دوبار کلیک کنید، Nautilus آغاز به کار می کند و دایرکتوری Home را نمایش می دهد. Nautilus یک مدیر پرونده و مرورگر پرونده در GNOME است. اگر روی یک نمایه، کلیک راست کنید؛ یک منو شامل گزینه هایی همانند Copy، Cut، rename باز می شود. اگر از همین منو، گزینه Properties را انتخاب کنید، یک پنجره نمایان می گردد که شامل چهار برگه به شرح زیر است:

۱- Basic

۲- Emblems

۳- permissions

۴- Notes

Basic

این برگه اطلاعات کلی از آن نمایه و اینکه مربوط به چه نوع پرونده ای می شود را نمایش می دهد.



دکمه Select custom icon

اگر می‌خواهید نمایه‌ها را تغییر دهید، از این دکمه استفاده کنید.

Emblems

با استفاده از برگه Emblems می‌توانید نشانه‌های گرافیکی به نمایه اضافه کنید.



Permissions

تنظیمات مربوط به مجوزهای خواندن و نوشتن و دسترسی به پرونده مربوطه برای کاربر، گروه یا دیگران در اینجا قابل تعیین می‌باشد.



حذف کردن نمایه‌ها

اگر می‌خواهید که یک نمایه را از میزکار حذف کنید، آن را داخل سطل آشغال بیاندازید. البته باید در این مورد بسیار دقت کنید زیرا اگر نمایه یا file icon از این روش حذف شود، کلیه داده‌های حقیقی نیز حذف می‌گردد. اگر نمایه‌ها تنها اتصالی به پرونده یا دایرکتوری باشند، فقط آن اتصال‌ها (links) حذف می‌گردند.

ایجاد اتصال به پرونده یا پوشه

اگر می‌خواهید روی میزکار اتصالی به پرونده یا پوشه ای ایجاد کنید و از طریق Nautilus به آن پرونده یا پوشه دسترسی بیابید، روی آن کلیک راست کنید و گزینه Make Link را انتخاب نمایید. بلافاصله در همان مسیر یک نمایه از همان پرونده ساخته می‌شود که در واقع اتصالی به پرونده ابتدایی می‌باشد. در نهایت برای اینکه آن اتصال را روی میزکار خود داشته باشید، آن را از پنجره Nautilus به روی میزکار بکشید و آنجا ره‌ایش کنید. به این ترتیب اتصال مورد نظر ساخته شده است.

The Desktop Menu

اگر بر روی ناحیه ای از میز کار کلیک راست کنید، منویی نمایان می‌شود.

New Folder

اگر می‌خواهید که یک پوشه جدید بسازید، گزینه New Folder را انتخاب کنید.

New Launcher

اگر می‌خواهید برای یکی از برنامه‌هایتان نمایه بسازید؛ و آن شامل نام برنامه و فرمان شروع آن باشد و هنگامی که نمایه را انتخاب کردید برنامه باز شود، از گزینه ی New Launcher استفاده کنید.

Change Desktop Background

اگر می‌خواهید که تصویر صفحه زمینه را عوض کنید این گزینه را انتخاب کنید.

The Panel

در GNOME به طور پیش فرض یک تابلو در بالای صفحه و دیگری در پایین صفحه میز کار قرار گرفته اند. در بالایی سه منوی Application، Places، Desktop و در کنار آنها قسمتی برای دسترسی به نرم افزارهای مهم و پر کاربرد مانند OpenOffice، Evolution، Firefox و در کنار آنها جایگاهی برای قرار گرفتن Appletها وجود دارد.



در تابلو پایینی نمایه مربوط به میز کارهای مجازی در سمت راست تابلو قرار دارد. اگر می‌خواهید به محیط‌های کاری بیشتری دسترسی یابید از Workspace Switcher استفاده کنید. میز کار مجازی فضای اضافی را برای مرتب کردن برنامه‌ها و پنجره‌های باز در اختیارتان می‌گذارد. برای مثال، یک ویرایشگر را در یک محیط، چند shell در محیط کاری دیگر و برنامه e-mail خود و مرورگر وب را در یکی دیگر از میز کارها قرار دهید!

اگر روی تابلو کلیک راست کنید منویی باز می‌گردد که این منو شامل گزینه‌های زیر است:

- ۱- Add to Panel
- ۲- Properties
- ۳- Delete this Panel
- ۴- Lock Panel position
- ۵- New Panel
- ۶- Help
- ۷- About Panels

Add to Panel

اگر مایل هستید applet های متنوعی را روی تابلو موجود اضافه نمایید، گزینه Add to Panel را به کار ببرید. applet ها برنامه های کوچکی هستند که نمایه آنها روی تابلو قرار می گیرد. بر خلاف برنامه ها که هنگام اجرا دارای پنجره های جداگانه ای هستند، applet ها این خصوصیت را ندارند.



به طور مثال یکی از Applet های موجود Drawer (کشو) است که می توانید برای سازماندهی برنامه های مورد علاقه تان یا مستندات مهم از آن استفاده کنید. محتویات تنها زمانی نمایان می شوند که کشو با یک کلیک باز شده باشد. در واقع Drawer این امکان را به شما می دهد تا تابلو بیش از اندازه شلوغ نشود. با کلیک راست روی Drawer و انتخاب گزینه Add to drawer تمامی گزینه هایی که می توانید به تابلو اضافه کنید در اختیار شما قرار می گیرد و این بار شما می توانید آنها را به داخل Drawer اضافه کنید.

اگر می خواهید اندازه و ظاهر کشو را مشخص کنید، روی آن کلیک راست کرده و گزینه Properties را برگزینید. اگر می خواهید عناصری را از روی تابلو حذف کنید، روی آنها کلیک راست نموده و Remove را انتخاب کنید.

Properties

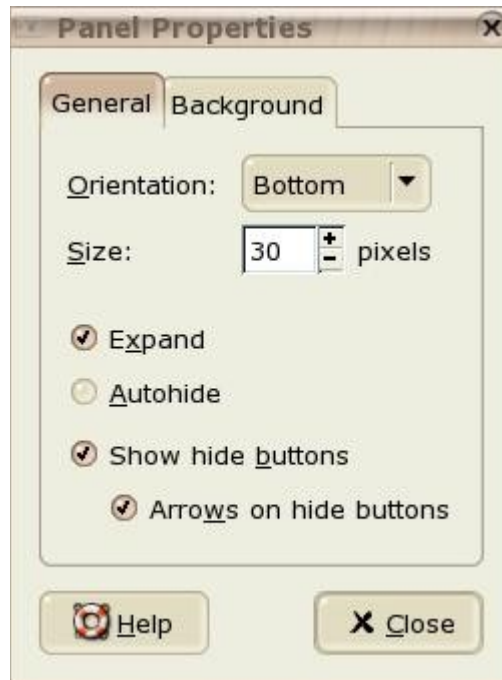
اگر می خواهید زمینه و موقعیت تابلو را تغییر دهید از گزینه Properties استفاده کنید. پنجره ای که باز می شود شامل دو برگه است:

General ۱-

Background ۲-

General

در این برگه شما می‌توانید مکان قرار گرفتن تابلو را در قسمت Orientation تعیین کنید. همچنین می‌توانید اندازه و چگونگی قرار گرفتن دکمه‌های مخفی کننده تابلو را مطابق نیاز خود تنظیم کنید.



Background

در این برگه شما می‌توانید برای زمینه تابلو تصویر انتخاب کنید یا اینکه با استفاده از گزینه Solid Color رنگی برای آن برگزینید.



Delete this Panel

اگر می‌خواهید تابلو را حذف کنید از این گزینه استفاده نمایید.

Lock Panel position

در حالت عادی تابلو قابلیت جا به جا شدن به نقاط مختلف میز کار را دارد. اما اگر می‌خواهید که آن به صورت ثابت در جای فعلی خود بماند از این گزینه استفاده نمایید.

New Panel

برای ایجاد یک تابلو جدید از این گزینه استفاده کنید.

Help

با انتخاب این گزینه می‌توانید به راهنمای تابلو دسترسی یابید.

About Panels

با انتخاب این گزینه پنجره‌ای باز می‌شود که شماره نسخه تابلو و توضیحاتی درباره آن را نمایش می‌دهد.



اکنون به شرح منوها می پردازیم:

The Application Menu

اگر می خواهید Application Menu را باز کنید، آخرین نمایه در سمت چپ تابلو بالایی را کلیک کنید. در این منو نرم افزارهایی که در گروه‌هایی سازماندهی شده اند را خواهید یافت. همچنین گزینه ای با نام Run Application وجود دارد که اگر یک فرمان اجرایی را وارد کنید برنامه مربوط به آن را باز می کند و به جای اینکه برنامه ای را از طریق منوها باز کنید، می توانید از این ویژگی استفاده کنید.



The Places Menu

این منو شامل پوشه‌های Home.Computer.Desktop و Floppy می باشد. همچنین دو گزینه دیگر به نامهای Network Server و Connect to Server در آن وجود دارد که در مورد سامانه شبکه کامپیوتری کاربرد دارد. گزینه Recent Documents فهرستی از آخرین پرونده‌های استفاده شده توسط شما را نمایش می دهد و اگر می خواهید پرونده‌ی را بیابید از گزینه Search for Files استفاده کنید.

The Desktop Menu

این منو شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

۱- GNOME Control Center

۲- YaST

۳- Take Screenshot

۴- SuSE Help Center

۵- About GNOME

۶- Lock Screen

۷- Log Out

GNOME Control Center

اگر می‌خواهید که وارد مرکز کنترل GNOME شوید، GNOME Control Center را انتخاب نمایید.

YaST

برای انجام اعمال مدیریتی در سامانه خود، گزینه YaST را برگزینید.

Take Screenshot

اگر لازم داشتید تا از صفحه نمایش تصویری تهیه کنید از این گزینه استفاده نمایید.

SuSE Help Center

برای دسترسی به راهنمای توزیع SUSE این گزینه را انتخاب کنید.

About GNOME

با انتخاب این گزینه صفحه ای برای شما باز می‌شود که اطلاعاتی درباره GNOME و نسخه آن در اختیارتان می‌گذارد.



Lock Screen

اگر می‌خواهید برای مدتی میزکار خود را ترک کنید، می‌توانید برای جلوگیری از دسترسی دیگران به سامانه خود از این گزینه استفاده کنید. انتخاب آن باعث می‌شود که Screen Saver آغاز به کار کند و سامانه برای ورود دوباره کلمه عبور را درخواست نماید.

Log Out

برای خروج از GNOME و بستن Session موجود از این گزینه استفاده کنید.

Control Center

در این بخش شما می‌توانید تنظیمات کنترلی سامانه را انجام دهید. پنجره Control Center دارای چهار بخش اصلی می‌باشد:

- ۱- Hardware
- ۲- Look and Feel
- ۳- Personal
- ۴- System



Hardware

این بخش خود به پنج پیمانه مختلف به شرح زیر تقسیم می‌شود:

۱- Keyboard

۲- Mouse

۳- Printer

۴- Removable Devices and Media

۵- Screen Resolution

Keyboard

اگر می‌خواهید تنظیمات مربوط به سرعت تکرار و رویدادهای صوتی مرتبط با صفحه کلید را تعیین کنید، وارد

پیمانه Keyboard شوید. این پیمانه شامل چهار برگه است:

۱- Keyboard

۲- Layouts

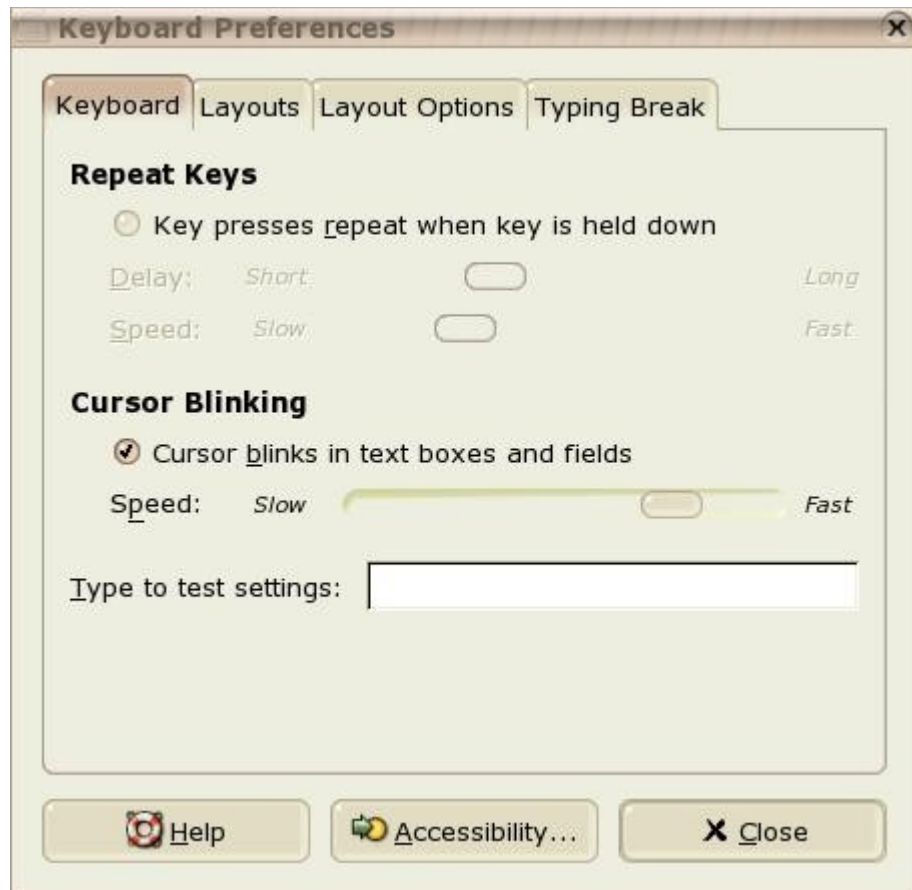
۳- Layout Option

۴- Typing Break

Keyboard

در این پنجره در قسمت Repeat Keys با انتخاب گزینه Key presses repeat when key is held down

می‌توانید تعیین کنید که اگر یکی از کلیدها برای مدتی در حالت فشرده شده قرار داشت، حرف مرتبط با آن کلید به طور پیوسته تایپ شود. البته با استفاده از نوار لغزان Delay می‌توانید تعیین کنید که بعد از چه مدتی حرف تکرار شود. اگر زمان کمتری را انتخاب کنید حتی با کمترین زمان بعد از اولین تایپ به سرعت بعدی را نیز نمایش می‌دهد.

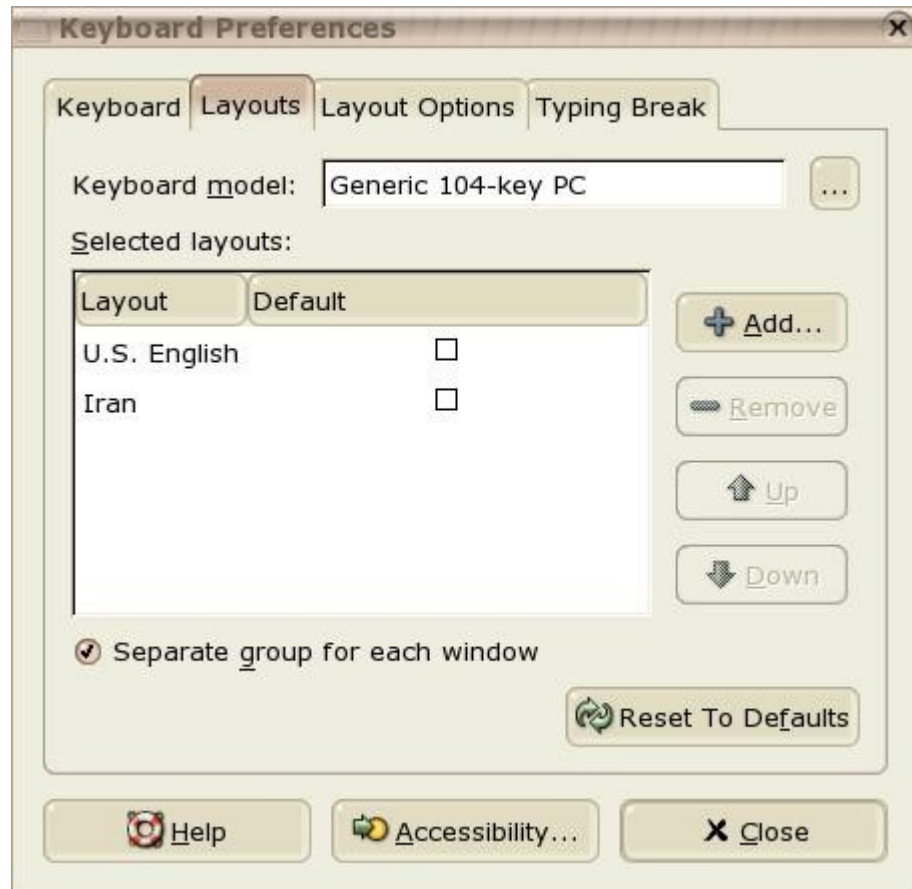


نوار لغزان Speed تایپ تعداد حروف تکراری را در واحد زمان کم یا زیاد می‌کند. در قسمت Cursor Blinking سرعت چشمک زدن مکان نما را می‌توان تنظیم کرد.

Layouts

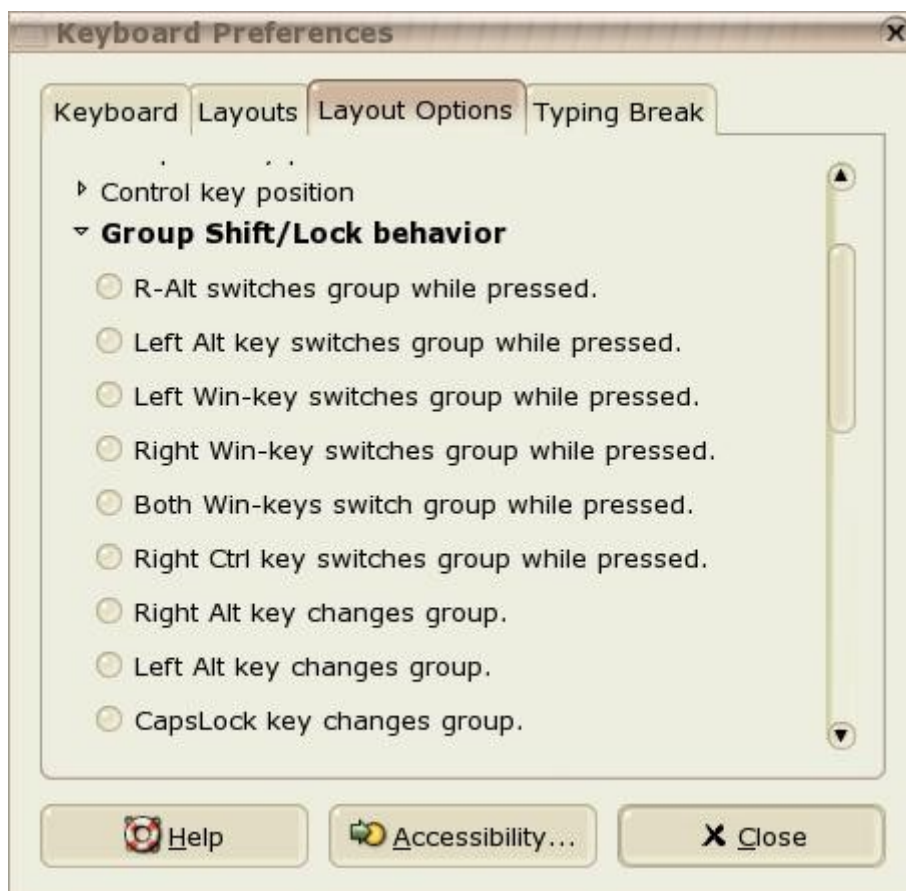
در این بخش زبان‌های قابل استفاده را به صفحه کلید اضافه می‌کنید. به طور مثال برای ممکن ساختن تایپ فارسی در این قسمت بعد از فشار دادن دکمه Add در پنجره ای که باز می‌شود Iran را انتخاب کنید. بعد از فشار دادن دکمه OK وارد پنجره قبلی می‌شویم.

با استفاده از دکمه‌های Up و Down ترتیب قرار گرفتن زبان‌ها را تعیین کنید. ایجاد تغییر در این قسمت باعث تغییراتی ظاهری می‌گردد. اگر در ستون Default یکی از زبان‌ها را انتخاب نمایید، آن زبان برای تایپ مقدم شمرده خواهد شد.



Layout Option

در این پیمانه با انتخاب گزینه Group Shift/Lock Behavior در اختیار شما قرار می‌گیرد که می‌توانید کلید فوری برای تغییر زبان‌ها انتخاب کنید.



توجه:

برای اضافه کردن نمایشگر زبان‌ها روی تابلو به جهت اینکه کاربر بداند چه زبانی فعال است روی تابلو کلیک راست نمایید و بعد از انتخاب Add to Panel از فهرستی که باز می‌شود Keyboard Indicator را انتخاب کنید. بلافاصله شیئی مربوط به نمایش وضعیت زبان صفحه کلید روی تابلو اضافه می‌شود که زبان انتخاب شده جاری را نمایش می‌دهد. با دکمه close می‌توانید از این پیمانه خارج شوید یا با انتخاب Accessibility وارد آن پیمانه شوید.

Mouse

پیمانه پیکربندی ماوس دارای سه برگه است:

Buttons - ۱

Cursor - ۲

Motion - ۳

Buttons

اگر چپ دست باشید می‌توانید گزینه Left handed mouse را فعال نمایید.
اگر می‌خواهید فاصله زمانی بین دو تک کلیک را، تا زمانی که کلیک دو تایی محسوب گردند تعیین کنید؛ از نوار لغزنده Time-Out استفاده نمایید.



Cursor

اگر مایل هستید که ظاهر و اندازه نشانگر ماوس را تغییر دهید از قسمت Cursor tab استفاده کنید. در این بخش فهرستی از انواع نشانگرها در اختیار کاربر گذاشته شده است.



اگر می‌خواهید که از جایگاه نشانگر مطلع شوید و آن را بیابید، زیر Locate Pointer گزینه Highlight the Pointer when you press Ctrl را فعال کنید که باعث می‌شود زمانی که شما کلید Ctrl را می‌فشارید، نشانگر highlight شود.

Motion

برای تنظیم کردن آستانه حرکت و حس پذیری نشانگر در زیر قسمت Speed، باید Acceleration و Sensitivity را تنظیم نمایید.



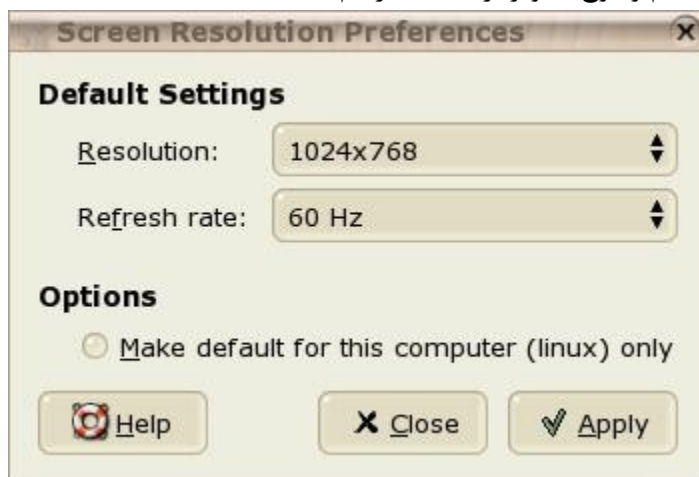
Printers

در این پیمانه نام چاپگر در صورت وجود نوشته شده است. همین طور برای اضافه کردن چاپگر جدید از منوی Printer گزینه Add New را انتخاب کنید و سپس تنظیمات مربوط به آن را انجام دهید. اما توجه داشته باشید که باید با دسترسی root وارد شوید.



Screen Resolution

در این بخش امکان تنظیم وضوح تصویر برای شما فراهم آمده است.



Look and Feel

این بخش خود شامل پیمانه‌های زیر است:

۱- Desktop Background

۲- Font

۳- Theme

۴- windows

Desktop Background

در اینجا می‌توانید یک تصویر پس زمینه برای میزکار خود انتخاب نمایید که به صورت پیش فرض تغییرات ایجاد شده همه میزکارهای مجازی را شامل می‌شود.

اگر می‌خواهید که پس زمینه تصویری نداشته باشد از گزینه No Wallpaper استفاده کرده و سپس یک الگو برای پس زمینه تعریف کنید. منوی باز شونده‌ای وجود دارد که این گزینه‌ها را در اختیار تان می‌گذارد:

۱- Solid Color

۲- horizontal gradient

۳- vertical gradient

برای تعریف رنگ دلخواه خود دکمه Color استفاده کنید.

اگر می‌خواهید از یک تصویر به جز تصاویر فهرست شده برای پس زمینه استفاده کنید، آن پرونده را از مسیر ذخیره سازی‌اش بکشید و در بخش Add picture رها نمایید. همین طور می‌توانید گزینه Add picture را کلیک کنید تا یک برگه باز شود که در آن می‌توانید تصویر دلخواه را انتخاب کنید.



منوی باز شونده Style تعیین می کند که تصویر چگونه با وضوح تصویر صفحه نمایش میزان شود. این گزینه‌ها وجود دارند:

- ۱- Full Screen
- ۲- Centered
- ۳- Scaled
- ۴- Stretch

برای حذف یک تصویر از فهرست Desktop Wallpapers از دکمه Remove استفاده نمایید.

Font

این پیمانه نوع قلم برای استفاده در میزکار را تعیین می کند. در مرحله بعدی جلوه‌های ویژه ای را برای کیفیت نوع قلم در دسترس قرار می دهد. قسمت بالایی پنجره نوع قلم‌های انتخاب شده برای این موارد را نشان می دهد:

- ۱- Application font
- ۲- Desktop font
- ۳- window title font
- ۴- Terminal font



روی یکی از دکمه‌ها کلیک کنید تا برگه انتخاب‌ها باز شود که در آن font family, style, size تنظیم می‌شود. در قسمت Font Rendering تنظیمات جزئی تری از چگونگی نمایش قلمها ارائه شده است. اگر می‌خواهید به تنظیمات بیشتری دست یابید، وارد Details شوید.

Theme

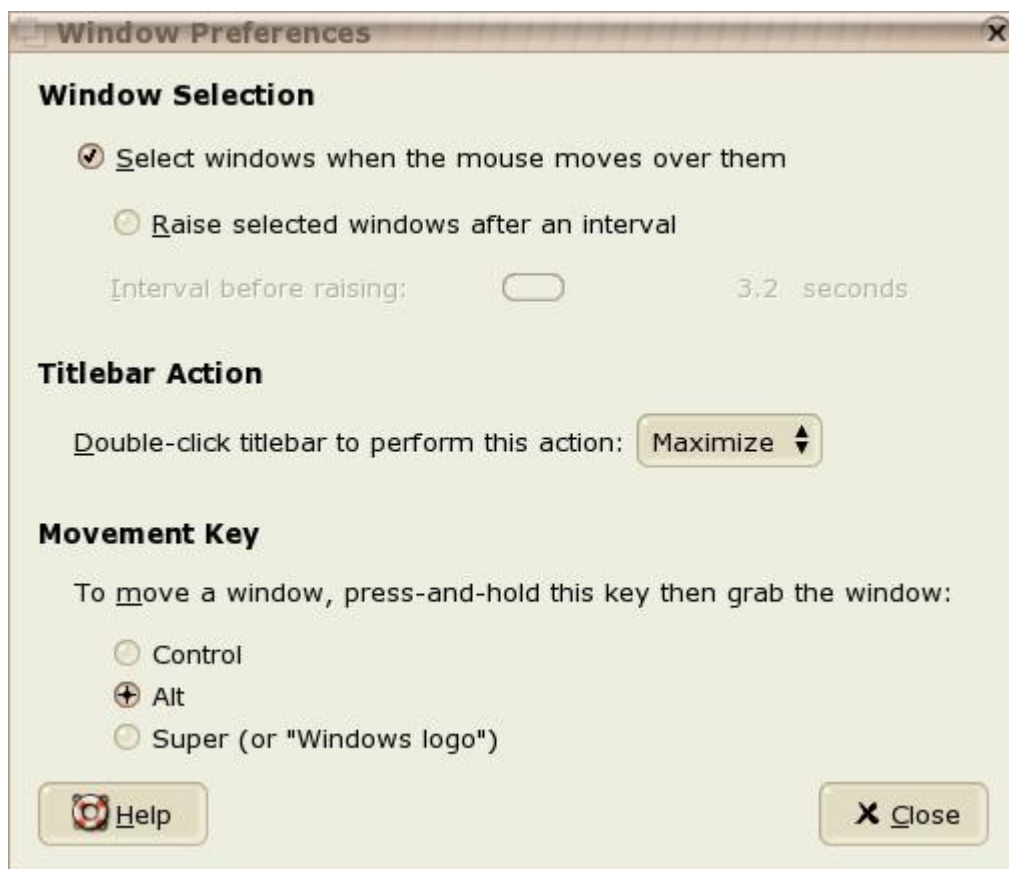
الگویی برای تمام عناصر کنترلی روی میزکار و برنامه‌های کاربردی GNOME در اینجا تنظیم می‌گردد. از بین الگوهای متنوعی که از قبل نصب شده‌اند، یکی را انتخاب کنید. با انتخاب یک الگو از لیست، آن به طور خودکار به کار گرفته می‌شود.



اگر می‌خواهید سبک عناصر یک میزکار از قبیل محتوای پنجره، قاب پنجره و نمایه‌های آن را سفارشی کنید، از Details استفاده کنید. در این صورت با ایجاد تغییرات و بستن پنجره توسط Close، سبک موجود به Custom theme تبدیل می‌شود. روی Save theme کلیک کنید تا سبک شما را تحت یک نام سفارشی ذخیره نماید. Internet و سایر منابع، سبک‌های بسیاری را برای GNOME تدارک دیده اند (از قبیل پرونده‌های tar.gz). این سبک‌ها با استفاده از Install theme قابل نصب هستند.

Windows

این پیمانه رفتار پنجره‌های برنامه‌ها را کنترل می‌کند. مثلاً تعیین می‌کند که چگونه پنجره باید به تماس نشانگر ماوس یا به دو کلیک کردن روی عنوان خود عکس‌العمل نشان دهد و کلیدی را برای نگه داشتن یا حرکت دادن پنجره یک برنامه تعریف کند. هنگامی که تعداد زیادی پنجره روی میزکار قرار گرفته باشند، به طور پیش فرض آن پنجره ای پنجره فعال است که آخرین بار کلیک خورده است. اگر می‌خواهید این رفتار را تغییر دهید گزینه Select window when the mouse move over them را فعال نمایید. این گزینه باعث می‌شود وقتی نشانگر روی پنجره قرار گرفت، به طور خودکار انتخاب شود.



اگر مایل هستید زمانی که نشانگر ماوس وقتی داخل پنجره قرار گرفت، علاوه بر انتخاب آن روی پنجره‌های دیگر نیز قرار گیرد؛ گزینه Raise selected window after an interval را انتخاب نمایید.
 برای تعیین فاصله زمانی بین قرار گرفتن نشانگر تا جلو قرار گرفتن پنجره، از نوار لغزان Interval before raising استفاده نمایید.

در قسمت Titlebar Action گزینه‌های Maximize و Roll Up وجود دارد که می‌توانید یکی از آنها را انتخاب کنید تا هر بار با دوبار کلیک روی میله عنوان، آن عمل انجام شود.
 با انتخاب Roll Up پنجره موجود با دو بار کلیک کردن روی میله عنوان ناپدید شده و تنها میله عنوان باقی می‌ماند. این کار باعث صرفه جویی کردن در فضای میزکار می‌شود.
 با انتخاب Maximize پنجره با دوبار کلیک کردن روی میله عنوان، بزرگ می‌شود.
 اگر می‌خواهید پنجره‌ای را جابه‌جا کنید باید نشانگر را روی میله عنوان نگه دارید. اما این امکان وجود دارد که کلیدی را انتخاب کنید و همزمان با فشردن کلید ماوس، آن کلید از صفحه کلید را نیز نگه دارید و از هر نقطه موجود در داخل پنجره، آن را جابه‌جا نمایید. انتخاب‌های ممکن، Ctrl، Alt و کلید Windows می‌باشد.

Personal

این قسمت شامل پیمانه‌های زیر است:

۱- Accessibility

۲- Assistive Technology Support

۳- Shortcuts

Accessibility

تنظیمات این پیمانہ استفاده از صفحه کلید را برای کاربرانی با مشکلات حرکتی امکان پذیر می‌سازد. این پیمانہ

دارای سه برگه می‌باشد:

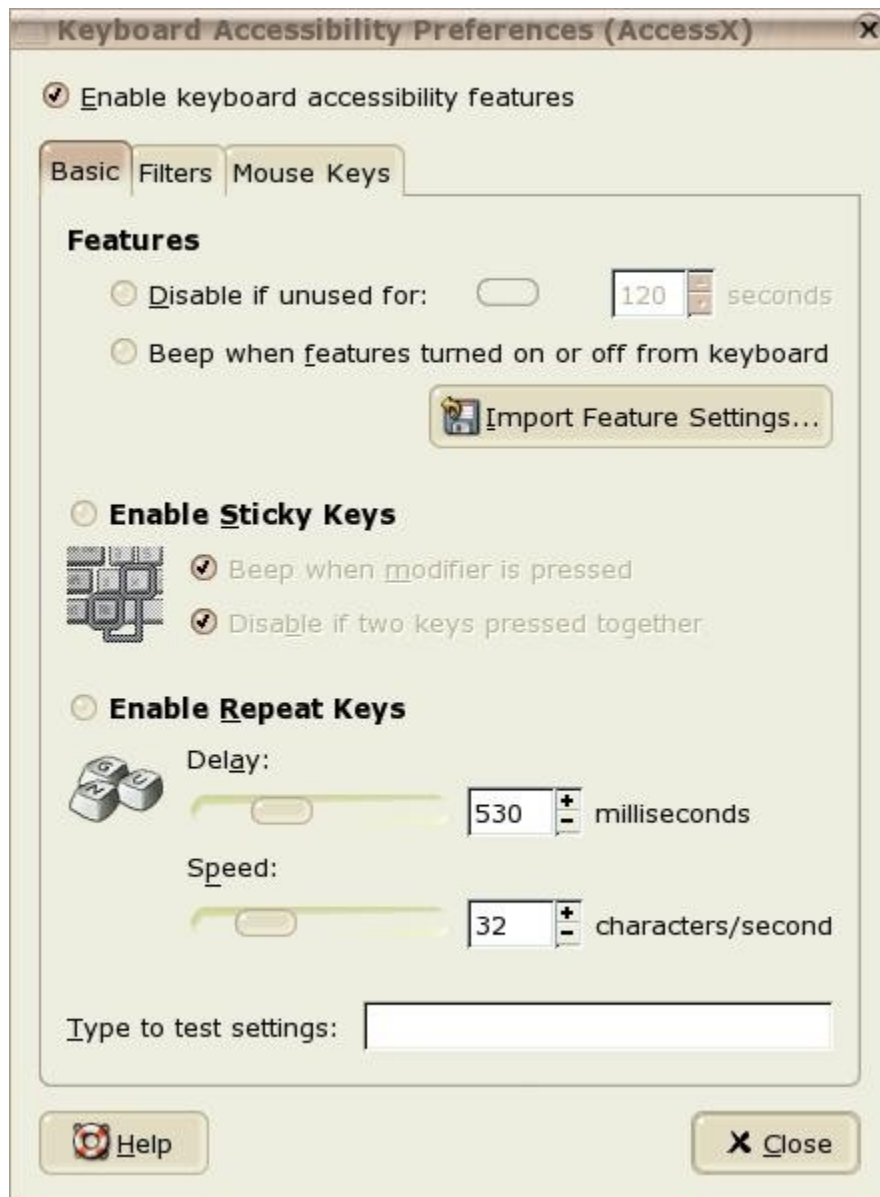
Basic - ۱

Filters - ۲

Mouse - ۳

Basic

قبل از انجام دادن تنظیمات، گزینه Enable keyboard accessibility features را فعال نمایید.



Features

عملکرد keyboard accessibility این قابلیت را دارد که بعد از مدت زمان معینی غیر فعال گردد. زمان مناسب را بر حسب ثانیه در نوار لغزنده تنظیم کنید. به علاوه سامانه می‌تواند وقتی تابع keyboard accessibility فعال و غیر فعال می‌گردد، بازخوری صوتی ایجاد نماید.

Enable Sticky Keys

برخی از میانبرهای (shortcuts) صفحه کلید، محتاج به این هستند که یک کلید تا زمانی که ادامه کلید میانبر وارد گردد، به طور مداوم فشرده شود. (این شامل کلیدهایی چون Alt، Ctrl یا Shift می‌گردد) زمانی که کلیدهای Sticky استفاده می‌شوند، سامانه پس از یکبار زده شدن، آنها را فشرده شده فرض می‌کند. اگر

می‌خواهید هر زمان که این کلیدها فشرده می‌شوند، صدایی از سامانه تولید شود، گزینه `Beep when modifier is pressed` را انتخاب کنید.

اگر می‌خواهید زمانی که برای اولین بار، دو کلید را همزمان فشار دادید خاصیت کلیدهای `Sticky` از بین برود، گزینه `Disable if two keys pressed together` را انتخاب نمایید. چون در این زمان سامانه تشخیص می‌دهد که میانبر صفحه کلید به طور کامل وارد شده است.

Enable Repeat Keys

اگر می‌خواهید تعیین کنید که چه مدت زمانی باید کلید فشرده شده بماند تا تابع تکرار صفحه کلید فعال گردد؛ و اینکه کاراکترها با چه سرعتی نوشته شوند، ابتدا گزینه `Enable Repeat Keys` را فعال نمایید و سپس توسط دو نوار لغزنده `Speed` و `Delay` موارد فوق را تنظیم نمایید. اگر می‌خواهید تاثیر این تنظیمات را آزمایش کنید، امکان آن در پایین پنجره وجود دارد.

Filters

Enable Slow Keys

اگر می‌خواهید از تایپ کردن تصادفی جلوگیری نمایید، حداقل زمانی را تنظیم نمایید که یک کلید باید فشرده و نگه داشته شود تا برای سامانه به عنوان ورودی صحیح شناسایی گردد. همچنین تعیین کنید که آیا مایل هستید تا برای رخ دادهایی که در اثر فشردن کلید روی می‌دهد، پذیرفته شدن کلید فشرده شده و زمانی که یک کلید از حالت فشردگی خارج می‌شود، صدایی از سامانه تولید شود یا خیر.



Enable Bounce Keys

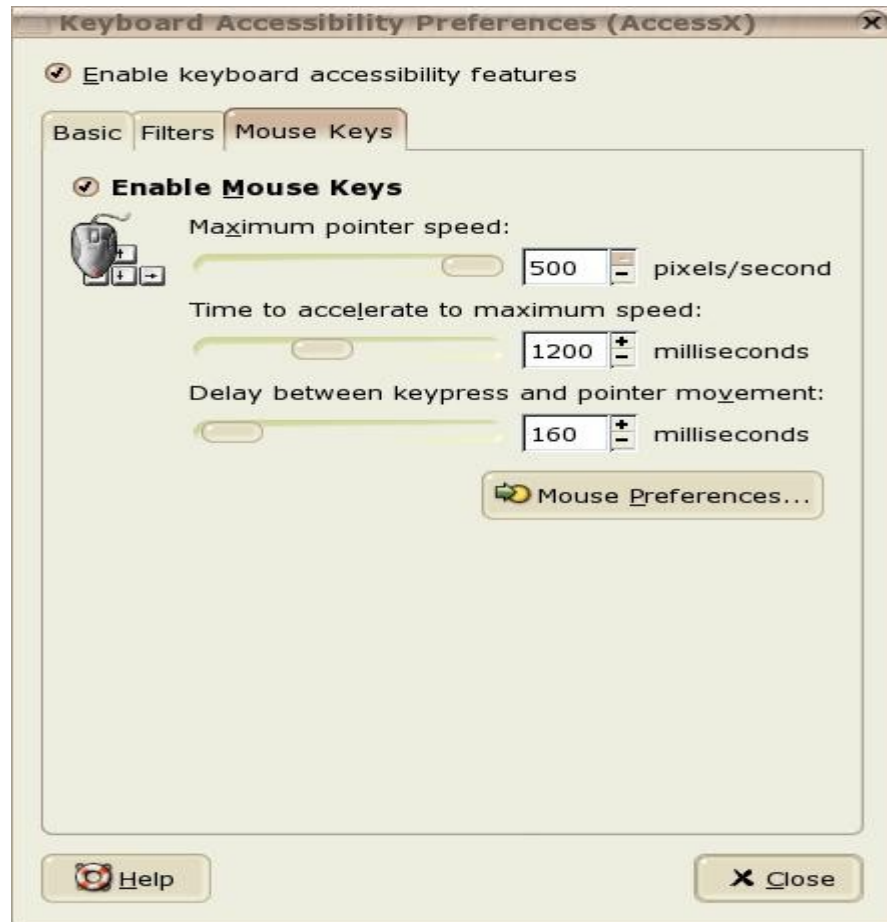
اگر می‌خواهید از تایپ تکراری حروف جلوگیری کنید، حداقل زمانی را تنظیم نمایید که دو رویداد متوالی فشرده شدن یک کلید، به عنوان فشرده شدن دو کلید مجزا پذیرفته می‌شود.

Toggle Keys

اگر مایل هستید بازخورد صوتی را برای رویداد کلیدی که از حالت فشرده‌گی خارج می‌شود تنظیم نمایید، از این قسمت استفاده کنید.

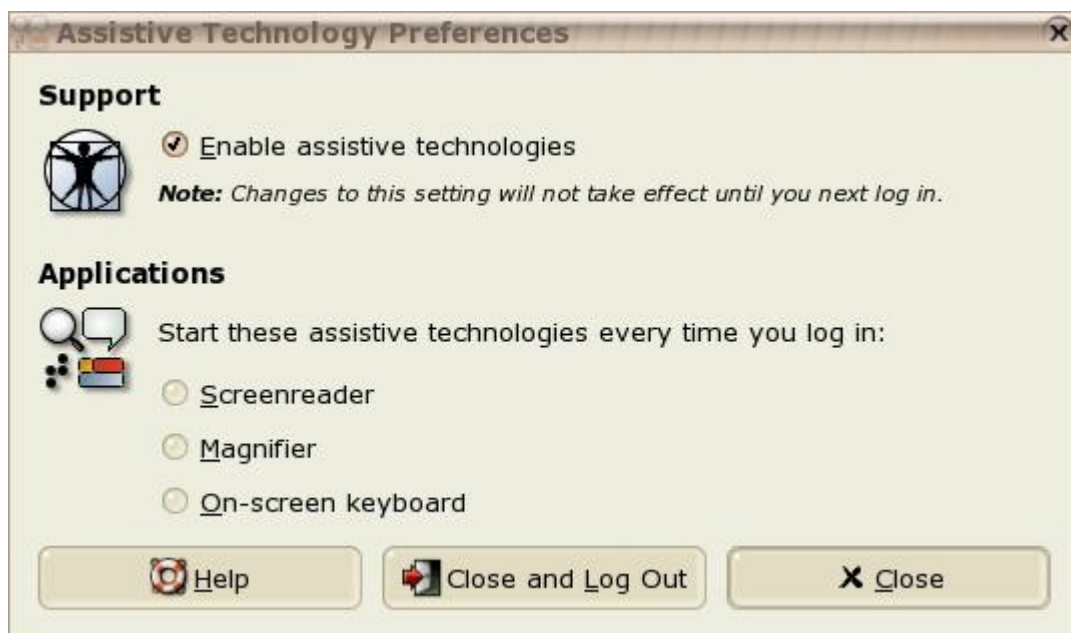
Mouse Keys

اگر می‌خواهید از صفحه کلید به عنوان ماوس استفاده کنید، گزینه Enable Mouse Keys را فعال نمایید. نشانگر ماوس توسط فلش‌های حرکتی روی Numpad کنترل می‌شود. اگر می‌خواهید که حداکثر سرعت نشانگر ماوس، زمان شتاب ماوس تا وقتی که حداکثر سرعت حاصل گردد، و تاخیر زمانی بین فشردن یک کلید و حرکت نشانگر ماوس را تعیین کنید، نوار لغزنده‌های موجود را تنظیم نمایید.



Assistive Technology Support

در این پیمانہ امکاناتی برای افرادی با توانایی‌های کمتر از افراد عادی فراهم شده است. با انتخاب گزینه Enable assistive technologies سه گزینه موجود دیگر را قابل انتخاب نمایید.



Screenreader

اگر این گزینه انتخاب گردد، زمانی که نشانگر روی گزینه‌ها ی یک پنجره قرار می‌گیرد، سامانه آن را برایش می‌خواند.

Magnifier

اگر این گزینه انتخاب گردد، هرجایی که نشانگر قرار گیرد، نوشته‌ها و تصاویر آن قسمت در بالای صفحه میزکار بزرگ نشان داده می‌شود. درواقع همانند یک ذره بین عمل می‌کند.

On-screen keyboard

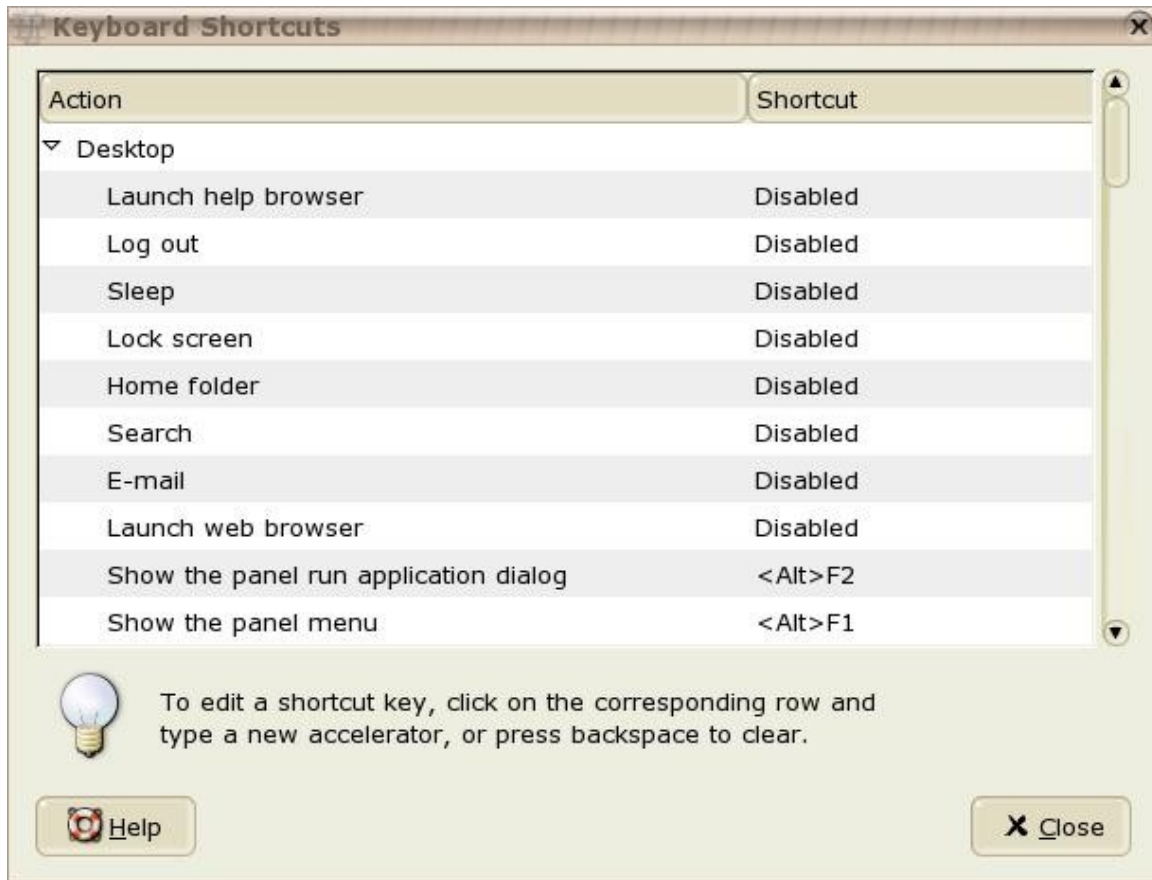
با انتخاب این گزینه تصویری از صفحه کلید روی صفحه نمایش ظاهر می‌شود و کاربر با استفاده از ماوس، کلید مورد نظر خود را انتخاب می‌نماید.

توجه:

برای اینکه تغییرات فوق اعمال گردد باید یک بار Log out کرده و بار دیگر وارد شد. برای این منظور دکمه Close and Log Out در اختیار کاربران قرار داده شده است.

Shortcuts

این پیمانه را به کار ببرید تا تمامی ترکیب‌های کلیدی در صفحه کلید را مدیریت کنید. این امکان وجود دارد که کلیده‌های ترکیبی را در طول زمان ورود متن و یا کار با اجسام روی میزکار، استفاده نمایید. پنجره ای که باز می‌شود یک فهرست از تمامی عملیات قابل دسترس با کلیده‌های میانبرشان را نمایان می‌سازد. اگر می‌خواهید یک میانبر کلید را غیر فعال سازید یا نمونه ای را تغییر دهید، روی میانبرهای متناظر موجود کلیک کنید. سپس یک میانبر جدید بسازید یا نمونه



موجود را با Back Space حذف کنید. همه ی تغییرات به سرعت صورت می پذیرند. پنجره را با استفاده از دکمه ی close ترک کنید.

System

این قسمت دارای شش پیمانه به شرح زیر می باشد:

- ۱- Change Password
- ۲- Network Proxies
- ۳- Screensaver
- ۴- Search & Indexing
- ۵- Sessions
- ۶- Sound

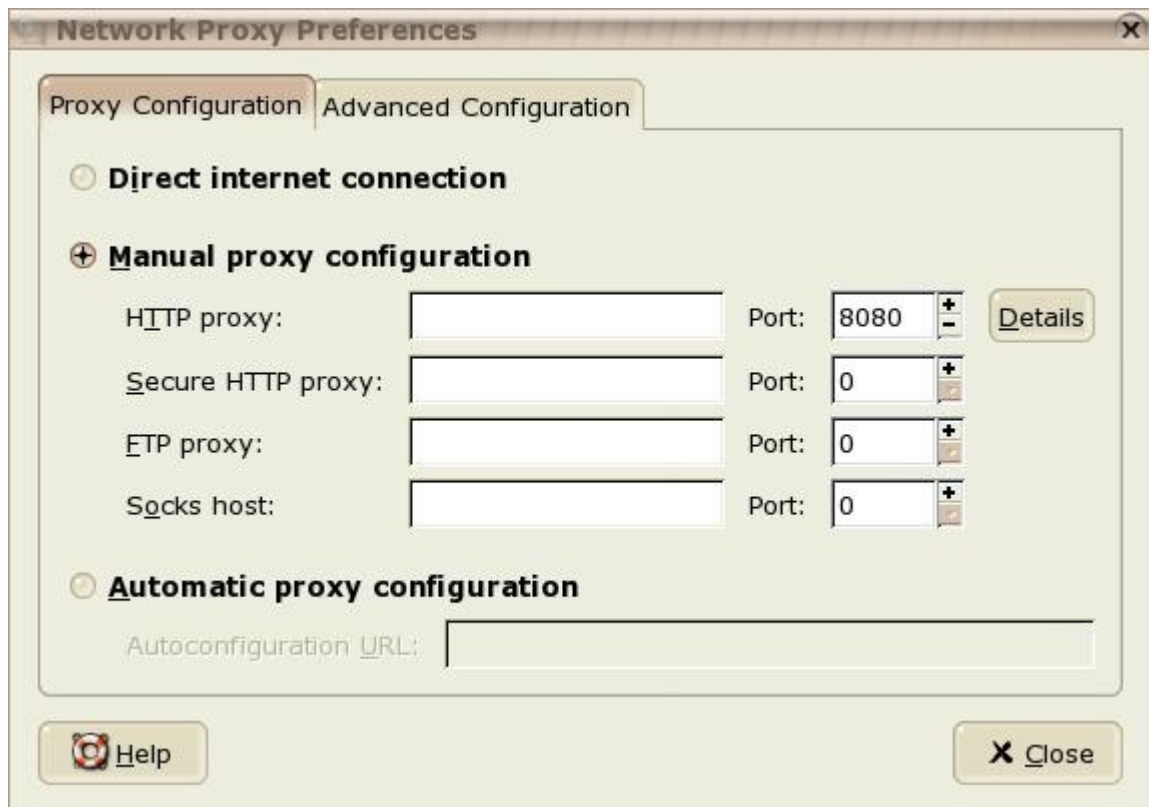
Change Password

در این بخش می توانید کلمه عبور مربوط به خود را تغییر دهید.



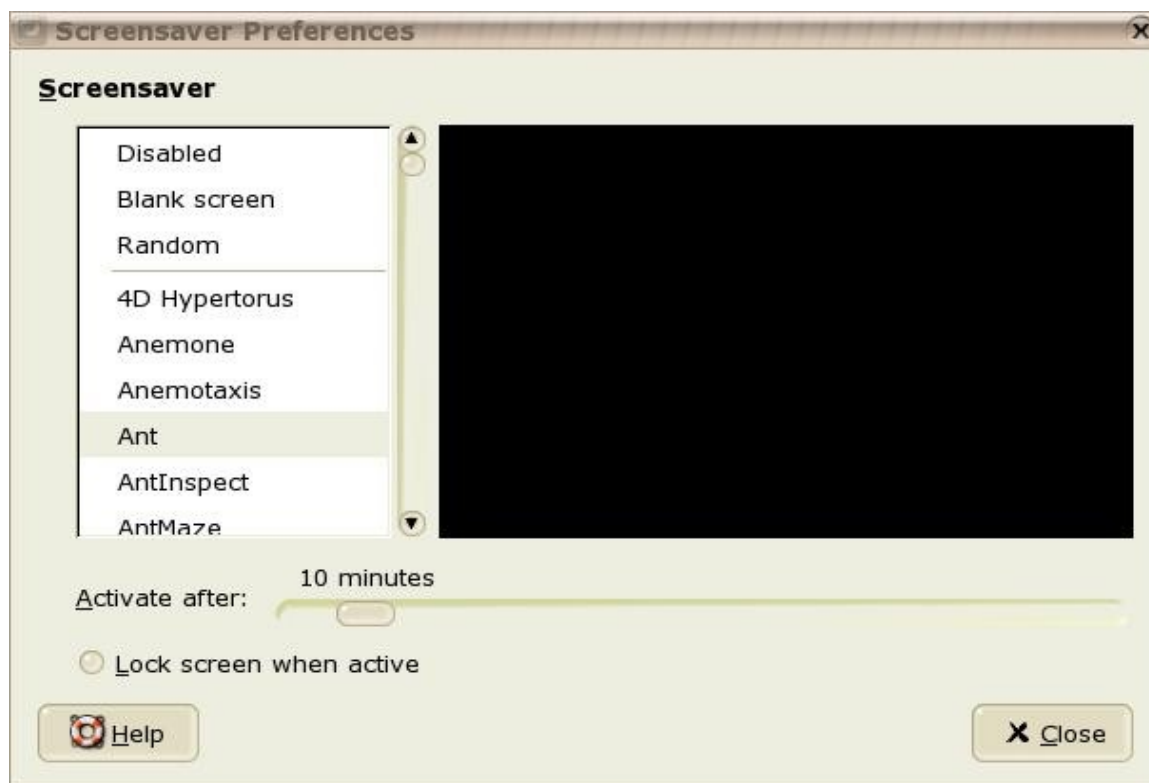
Network Proxies

اگر سامانه شما به یک شبکه محلی متصل است در این پیمانه می‌توانید تنظیمات مربوط به Proxy را انجام دهید.



Screensaver

در فهرستی که نمایان می‌شود انواع screensaverها موجود است تا کاربر با توجه به نیاز خود یکی از آنها را انتخاب کند.



Disable

با انتخاب این مورد، محافظ صفحه نمایش غیرفعال خواهد شد.

Blank screen

این مورد یک صفحه خالی را به عنوان محافظ صفحه نمایش می دهد.

Random

با انتخاب این مورد سامانه به صورت تصادفی از بین محافظهای موجود صفحه نمایش یکی را انتخاب می کند. اگر می خواهید مدت زمانی را تعیین کنید که پس از آن باید محافظ آغاز به کار کند، از گزینه Activate After استفاده کنید. اگر مایل هستید که محافظ بعد از مدتی قفل گردد و برای ورود مجدد به نشست از شما درخواست کلمه عبور گردد گزینه Lock Screen After را انتخاب کنید. تمام زمان هایی که تعیین می کنید بر حسب دقیقه است.

Search & Indexing

این پیمانه مربوط به تنظیمات فرایند جستجو می باشد که دارای دو برگه است:

Search ۱-

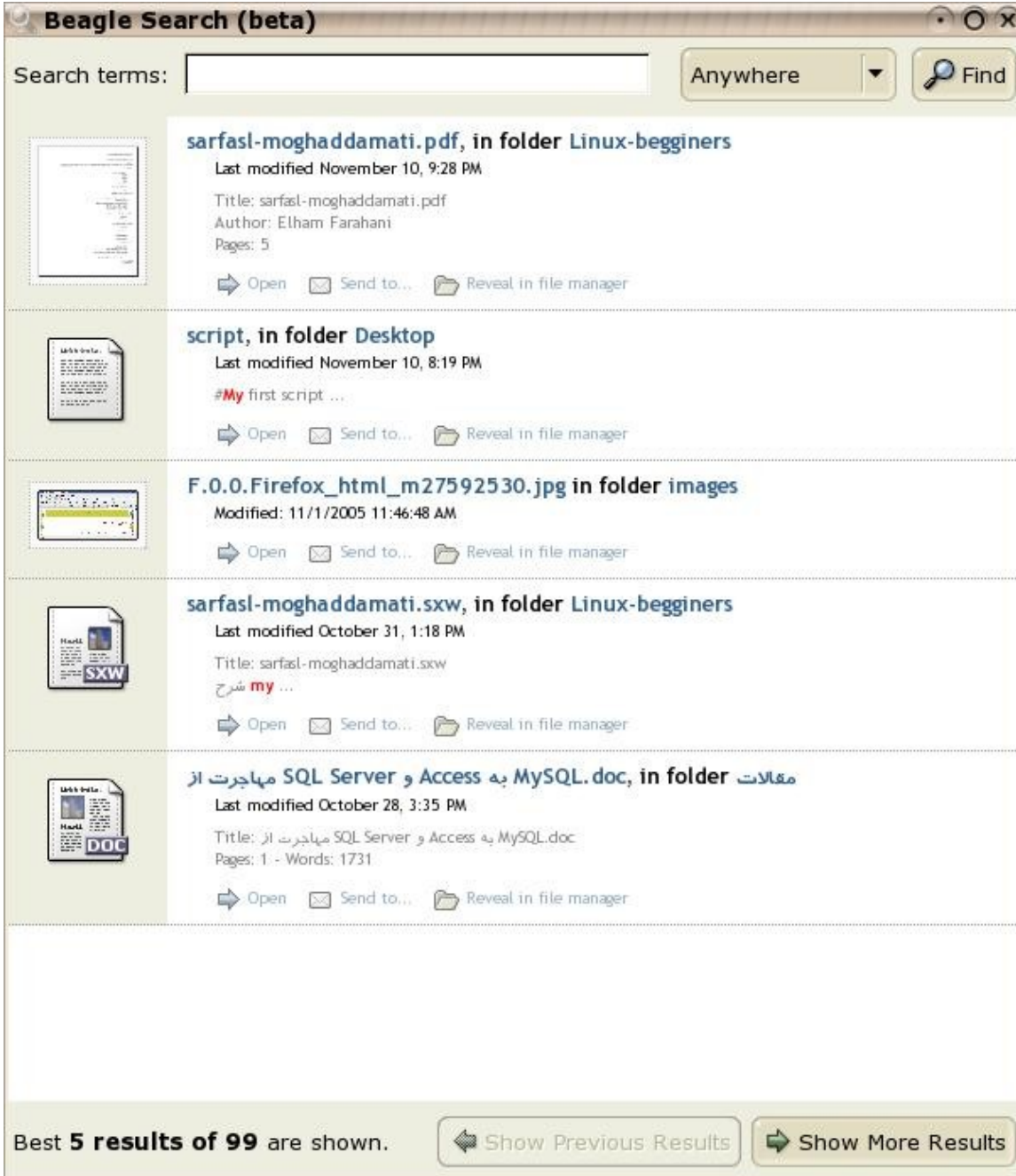
Indexing ۲-

Search

اگر گزینه Start search & indexing services automatically را انتخاب کنید، همانطور که از نام آن مشخص است کارگزارهایی که به کاربر اجازه جستجو می‌دهند، به طور خودکار راه اندازی می‌شوند.



در قسمت بعدی شما می‌توانید کلیدی را معرفی نمایید تا با فشردن آن، پنجره جستجو که به شکل زیر است باز گردد:



The screenshot shows the Beagle Search (beta) window with the following search results:

- sarfasl-moghaddamati.pdf, in folder Linux-begginers**
Last modified November 10, 9:28 PM
Title: sarfasl-moghaddamati.pdf
Author: Elham Farahani
Pages: 5
Actions: Open, Send to..., Reveal in file manager
- script, in folder Desktop**
Last modified November 10, 8:19 PM
#My first script ...
Actions: Open, Send to..., Reveal in file manager
- F.0.0.Firefox_html_m27592530.jpg in folder images**
Modified: 11/1/2005 11:46:48 AM
Actions: Open, Send to..., Reveal in file manager
- sarfasl-moghaddamati.sxw, in folder Linux-begginers**
Last modified October 31, 1:18 PM
Title: sarfasl-moghaddamati.sxw
شرح my ...
Actions: Open, Send to..., Reveal in file manager
- مقالات MySQL.doc, in folder MySQL.doc, به Access و SQL Server مهاجرت از**
Last modified October 28, 3:35 PM
Title: از MySQL.doc به Access و SQL Server مهاجرت از
Pages: 1 - Words: 1731
Actions: Open, Send to..., Reveal in file manager

Best 5 results of 99 are shown. [Show Previous Results](#) [Show More Results](#)

البته این کارگزار جستجو که نام آن Beagle search می‌باشد، در مرحله آزمایشی قرار دارد و هنوز کامل نشده است. (نسخه ۲.۱۲ GNOME)

Indexing

در این برگه می‌توانید برای هر مسیری Index تعریف کنید. همانطور که می‌دانید لازمه انجام عمل جستجو Index دار بودن مسیرهای قابل جستجو است.



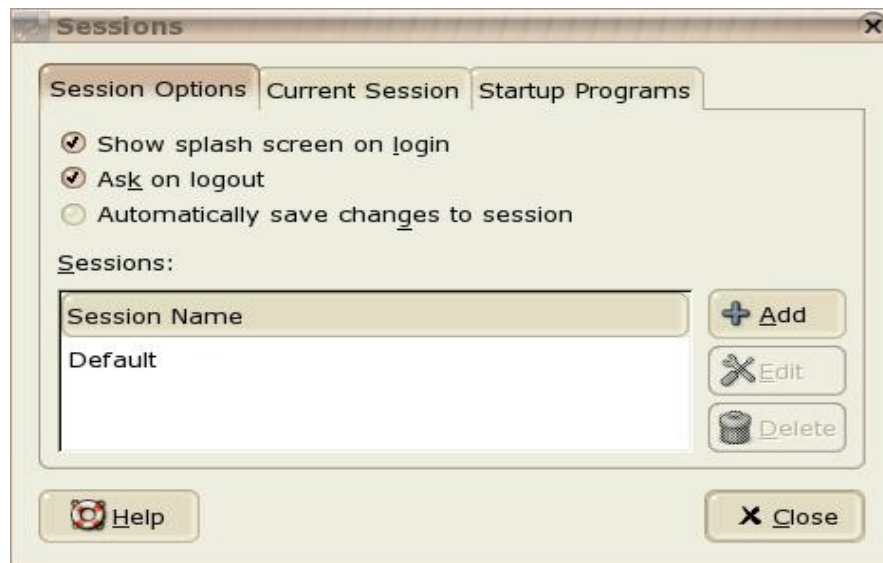
Sessions

این پیمانه شامل سه برگه به صورت زیر است:

- ۱- Session Options
- ۲- Current Session
- ۳- Startup Programs

Session Options

در این برگه سه گزینه قابل انتخاب و یک فهرست وجود دارد.



Show splash screen on login

اگر این گزینه انتخاب شود، هر بار هنگام ورود به نشست تصویر متحرک Splash screen نمایش داده می‌شود.

Ask on logout

هنگام خروج از کاربر تایید می‌گیرد.

Automatically save changes to session

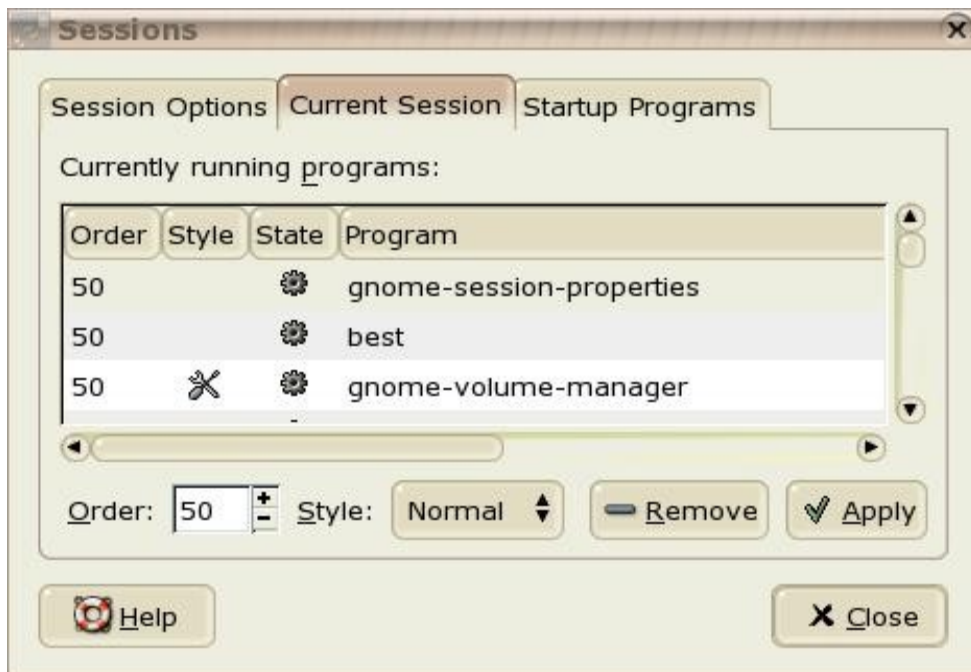
تمام تغییرات ایجاد شده را به طور خودکار ذخیره می‌نماید.

فهرست Sessions

اگر دکمه Add را فشار دهید، پنجره ای باز می‌شود و از شما یک نام برای نشست خواهد خواست. شما هنگامی که با GDM کار کنید، بعد از انتخاب نوع نشست می‌توانید انتخاب کنید که از کدام یک از نشستهای سفارشی که اینجا ساخته اید استفاده گردد.

Current Session

فهرستی از برنامه‌های در حال اجرا در اختیار شما می‌گیرد.



Startup Programs

با استفاده از دکمه Add می‌توانید برنامه‌های مورد نظر خود را به فهرست موجود اضافه نمایید. به این ترتیب آن برنامه‌ها هنگام راه اندازی سامانه اجرا خواهند شد.



Sound

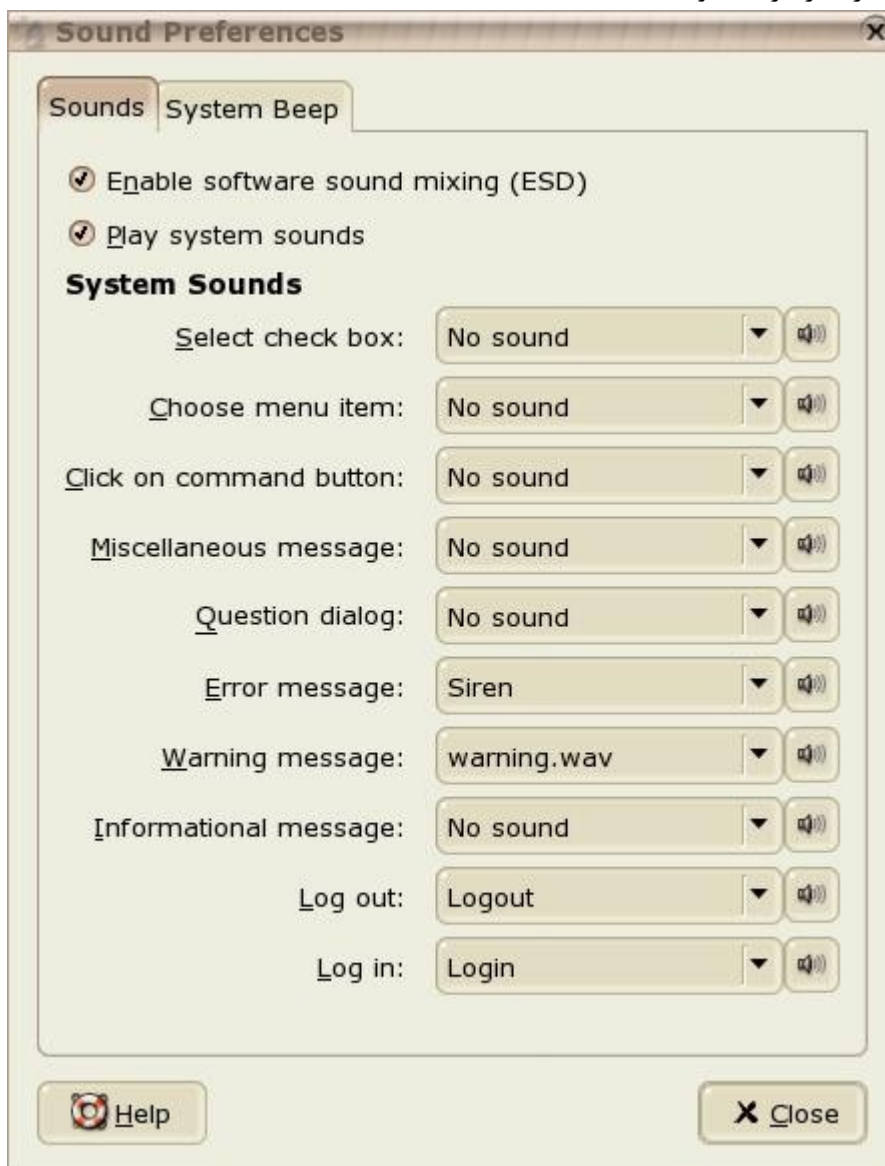
این پیمانه برای رویدادهای خاصی از سامانه و هشدارهای برنامه‌های کاربردی، سیگنال‌های صوتی مشخصی را ارائه

می‌کند. این پنجره شامل دو برگه می‌باشد:

General tab - ۱

Events tab - ۲

دو مورد قابل انتخاب (یعنی فعال سازی سامانه صوتی) در General tab باید فعال شوند تا سیگنال‌های صوتی برای رویدادهای روی میزکار بکار گرفته شوند.



در Events tab تعیین می‌کنید که کدام رویداد یا هشدار برنامه‌ها با کدام صوت مرتبط شوند. تمام صداهای تعریف شده تا کنون، فهرست شده‌اند.

اگر شما می‌خواهید یک صدا را امتحان نمایید، ابتدا رویداد متناظر را در ستون Event انتخاب کنید. سپس کلید Play را بزنید.

اگر می‌خواهید صدایی را تغییر دهید ابتدا روی Event و سپس Browse کلیک کنید. پنجره ای که باز می‌شود فهرستی از پرونده‌های موجود تدارک دیده است که می‌توانید از بین آنها یکی را انتخاب کنید.

Nautilus

Nautilus یک مدیر پرونده و مرورگر پرونده GNOME است. با استفاده از Nautilus می‌توانید پوشه‌ها و مستندات خود را تولید و مدیریت کنید.

برای استفاده از Nautilus روی Home folder یا نمایه Computer که روی میزکار قرار گرفته اند کلیک کنید.



کاربری Nautilus شبیه به اکثر مرورگرهاست. وقتی پنجره باز شد، از نمایه‌های موجود در نوار ابزار برای جلو یا عقب رفتن صفحه، برای رفتن به یک مرحله بالاتر در مسیر درختی، برای متوقف کردن بارگذاری یک سند، برای دوباره بارگذاری یک سند یا رفتن به صفحه آغازین استفاده می‌شود.

اگر می‌خواهید مسیر جدیدی را انتخاب کنید، از منوی GO گزینه Location را انتخاب نمایید.

نوار کناری سمت چپ، شامل شی موجود و برخی اطلاعات درباره آن می‌باشد. اگر این نوار نمایان نبود از منوی View گزینه side pane را برگزینید. یک منوی باز شونده دقیقاً بالای این نوار وجود دارد و به طور پیش فرض با عنوان Information تنظیم گشته است. اگرچه این امکان وجود دارد که این حالت را به حالت‌های دیگری تغییر دهید:

Tree

منظر Tree، مسیر درختی کامل سامانه را نشان می دهد.

History

منظر History، اشیایی را که در گذشته مورد استفاده قرار گرفته اند را نشان می دهد.

Emblems

منظر Emblems، فهرستی از تمام نشانه ها را ارائه می دهد. اینها برای علامت گذاری پرونده ها بکار می روند. اگر شما می خواهید که یک پرونده را به عنوان پرونده ی مهم علامت بزنید نشانه مورد نظر را روی آن پرونده بکشید و سپس آنرا رها کنید. اگر می خواهید نشانه را پاک نمایید، نشانه پاک کننده را روی پرونده بکشید و رها کنید.

Notes

این قسمت برای مدیریت اطلاعات شخصی درباره اشیا مفید می باشد. این یادداشت ها در اشیا ذخیره می شوند. Nautilus تلاش می کند تا نمایه های مناسبی را متناظر با اطلاعات مرتبطشان انتخاب نماید. پرونده های متنی و تصویری به صورت بندانگشتی نشان داده می شوند.

Nautilus عملیات کشیدن و رها کردن را برای مدیریت پرونده ها پشتیبانی می کند. اگر می خواهید پرونده ای را از یک مسیر به مسیر دیگر جا به جا کنید، از منوی File گزینه New window را بزنید تا دو پنجره را باز نمایید. وارد مسیر مبدا در یکی از پنجره ها شوید و مسیر مقصد را در پنجره دومی طی نمایید. برای جا به جا کردن پرونده ها، آنها را از داخل یک پنجره به داخل پنجره دیگر بکشید و آنجا رهایشان کنید. اکنون به شرح منوهای موجود در Nautilus پرداخته خواهد شد:

منوی File

- ۱- Open New Window
- ۲- Create Folder
- ۳- Create Document
- ۴- Open With Other application
- ۵- Connect to Server
- ۶- Properties
- ۷- Empty Trash
- ۸- Open in Terminal
- ۹- Close All Windows
- ۱۰- Close

Open With Other application

با استفاده از این گزینه می‌توان پرونده مورد نظر را با هر برنامه دلخواهی باز کرد.

Properties

بعد از انتخاب این گزینه پنجره ای شامل پنج برگه به شرح زیر باز می‌گردد:

- ۱- Basic
- ۲- Emblems
- ۳- Permissions
- ۴- Open With
- ۵- Notes

Basic

در این قسمت کاربر می‌تواند نام پرونده مورد نظر و نیز در صورت نیاز نمایه مربوط به آن را تغییر دهد.



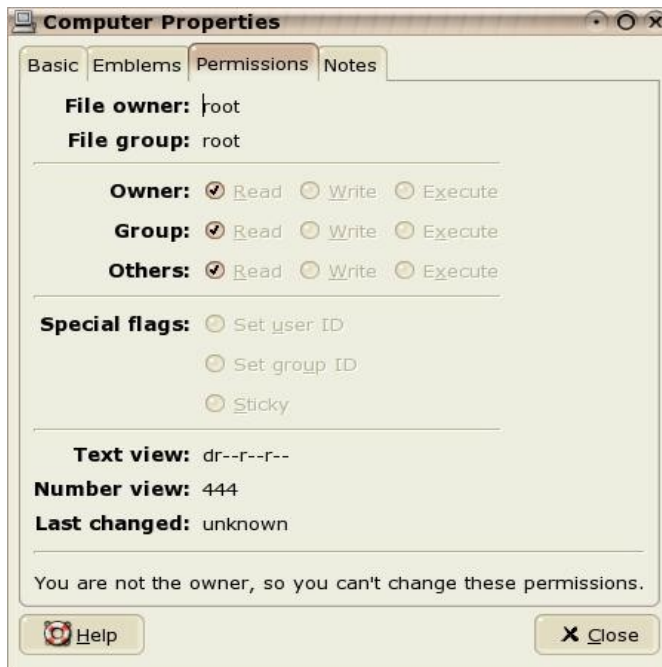
Emblems

در این برگه فهرستی از علائم موجود ظاهر می شود که کاربر می تواند یکی از آنها را برای پرونده مورد نظر انتخاب کند.



Permissions

کاربر در اینجا می تواند نوع دسترسی به پرونده و نام گروه مالک آن را تغییر دهد.



Open With

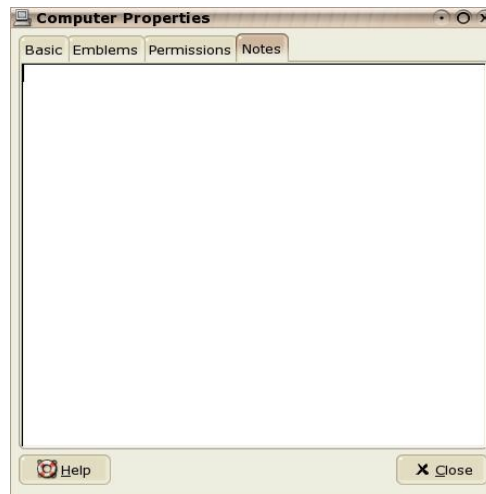
در این بخش با انتخاب یکی از برنامه های موجود در فهرست، می توان تعیین کرد که آن نوع پرونده به طور خودکار با



چه برنامه ای باز شود.

Notes

اگر تمایل داشتید که نکاتی را در مورد یک پرونده یادداشت کنید، از این قسمت استفاده نمایید.



Open in Terminal

اگر می‌خواهید وارد محیط فرمان شوید، این گزینه را انتخاب نمایید.
برای بسته شدن پنجره جاری یا تمام پنجره‌ها به ترتیب از گزینه‌های Close و Close All Windows استفاده نمایید.

منوی Edit

- Cut ۱-
- Copy ۲-
- Paste ۳-
- Select All ۴-
- Select Pattern ۵-
- Duplicate ۶-
- Make links ۷-
- Rename ۸-
- Move to Trash ۹-
- Send to ۱۰-
- Background and Emblems ۱۱-
- Preferences ۱۲-

پس از انتخاب پرونده یا پوشه مورد نظر می‌توانید عملیات Copy، Paste، Cut را روی آن انجام دهید. با استفاده از Select All تمامی پرونده‌ها و پوشه‌های موجود در مسیر جاری انتخاب می‌شود.

گزینه Duplicate همانند پرونده یا پوشه جاری را در همان مسیر می‌سازد. Make links اتصالی به آن پرونده در همان مسیر ایجاد می‌کند. برای تغییر دادن نام پرونده می‌توان از Rename استفاده کرد. برای حذف یک پرونده انتخاب شده گزینه Move to Trash کاربرد دارد. با استفاده از گزینه Send to پرونده انتخابی را به صورت ضمیمه email به آدرس فرد مورد نظر فرستاده می‌شود.

Background and Emblems

در این قسمت سه پیمانه Background, Emblems و colors وجود دارد. با کشیدن رنگ‌ها یا تصاویر پس زمینه روی Nautilus یا حتی تابلو، آن خصوصیت را به خود می‌گیرند. در قسمت Emblems هم می‌توان نشانه‌های دلخواه را روی پرونده‌های مورد نظر کشید.

Preferences

اگر می‌خواهید تنظیمات ویژه ای را ایجاد کنید، داخل منوی Edit بروید و Preferences را برگزینید. پنجره پیکربندی دارای پنج برگه می‌باشد:

Views - ۱

Behavior - ۲

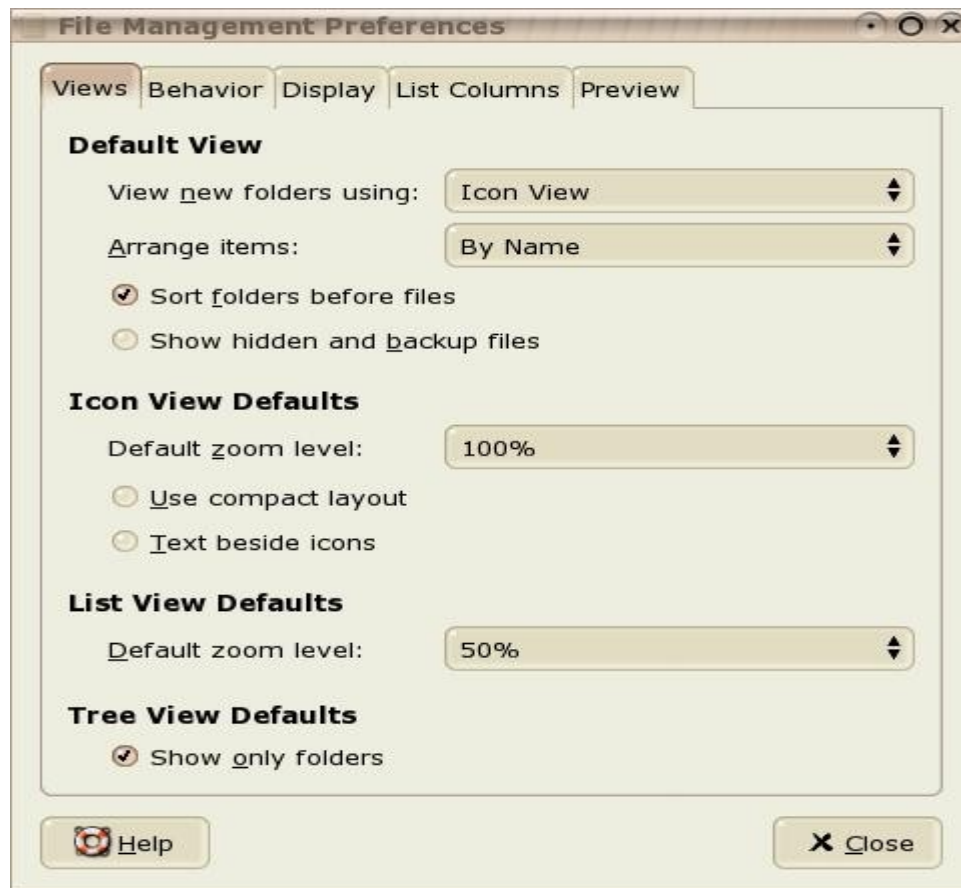
Display - ۳

List column - ۴

Preview - ۵

Views

در برگه Views به شما این امکان داده می‌شود که نوع نمایش اشیا را از بین Default View, Icon View, List View, Tree view انتخاب کنید.



Default view

منوی باز شونده View new folders using

در این منو دو گزینه List view و Icon view برای نمایش پرونده‌ها و پوشه‌ها در Nautilus ارائه شده است.

منوی باز شونده Arrange items

با گزینه‌های موجود در این منو، شما می‌توانید انتخاب نمایید که مرتب سازی پرونده‌ها و پوشه‌ها بر چه اساسی باشد.

Sort folders before files

با انتخاب این گزینه در مرتب سازی اولویت را به پوشه‌ها می‌دهد.

Show hidden and backup files

اگر می‌خواهید پرونده‌های مخفی و پشتیبان نیز نمایش داده شوند، این گزینه را انتخاب کنید.

Icon view

Default zoom level

منوی باز شونده ی Default zoom level با استفاده از این منو می توانید میزان بزرگ نمایی پیش فرض را تغییر دهید.

Use compact layout

انتخاب این گزینه باعث می شود تا نحوه قرار گیری نمایه ها فشرده تر گردد.

Text beside icons

با برگزیدن این گزینه نام و توضیحات هر نمایه به جای زیر آن، در کنار آن نمایش داده خواهد شد.

List view

Default zoom level

منوی باز شونده Default zoom level با استفاده از این منو می توانید میزان بزرگ نمایی پیش فرض را تغییر دهید.

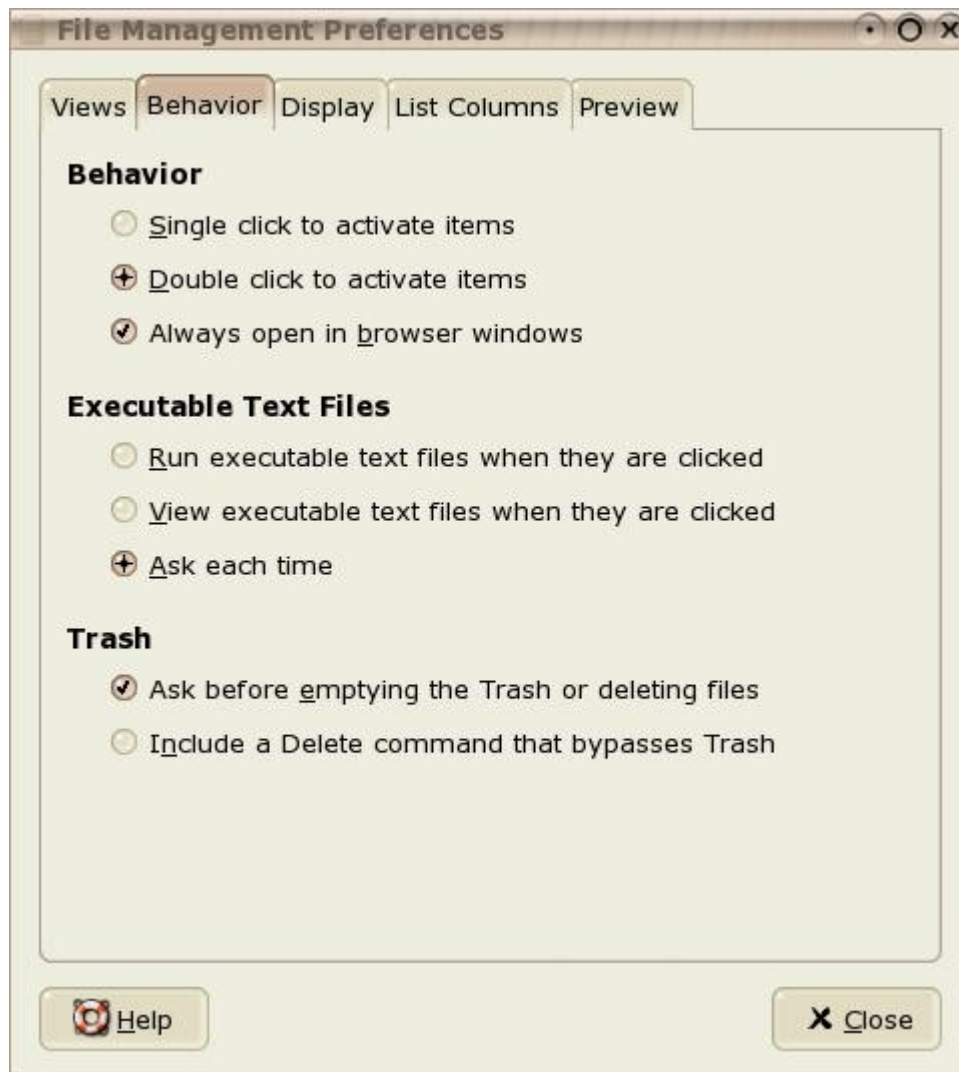
Tree view

Show only folders

با انتخاب نمودن گزینه فوق تنها پوشه ها در نمایش درختی مشاهده خواهند شد.

Behavior

برگه Behavior شما را قادر می سازد که بین درخواست های تک کلیک و دوبار کلیک یکی را انتخاب کنید. همچنین روش اداره نمودن پرونده های اجرایی را تنظیم نمایید. همینطور عملیات مربوط به سطل آشغال نیز در اینجا تعیین می گردد.



Single click to activate items

با انتخاب این گزینه تعریف می‌کنید که تنها با یک کلیک پرونده اجرا شود.

Double click to activate items

با انتخاب این گزینه تعریف می‌کنید که با دوبار کلیک پرونده اجرا شود.

Run executable text files when they are clicked

اگر می‌خواهید وقتی که روی پرونده‌های متنی قابل اجرا، کلیک کردید، اجرا شوند، گزینه فوق را انتخاب نمایید.

View executable text files when they are clicked

اگر می‌خواهید وقتی که روی پرونده‌های متنی قابل اجرا، کلیک کردید، محتویات آنها نمایش داده شود، گزینه فوق

را انتخاب نمایید.

Ask each time

اگر این گزینه را انتخاب کنید، هر بار پس از کلیک کردن روی پرونده‌های متنی قابل اجرا دو امکانی که در بالا توضیح داده شد، برای انتخاب در اختیارتان قرار می‌گیرد.

Ask before emptying the trash or deleting files

اگر می‌خواهید قبل از حذف از شما تایید گرفته شود، این گزینه را علامت دار نمایید.

Include a Delete command that bypass Trash

اگر می‌خواهید پرونده‌ها بلافاصله حذف گردند از گزینه مذکور استفاده کنید.

Display

در بخش Icon Caption سه منوی باز شونده وجود دارد که هر سه شبیه یکدیگر هستند. با استفاده از این منوها می‌توانید تعیین کنید که به جز نام هر نمایه چه اطلاعات دیگری از پرونده در اختیار کاربر قرار گیرد.

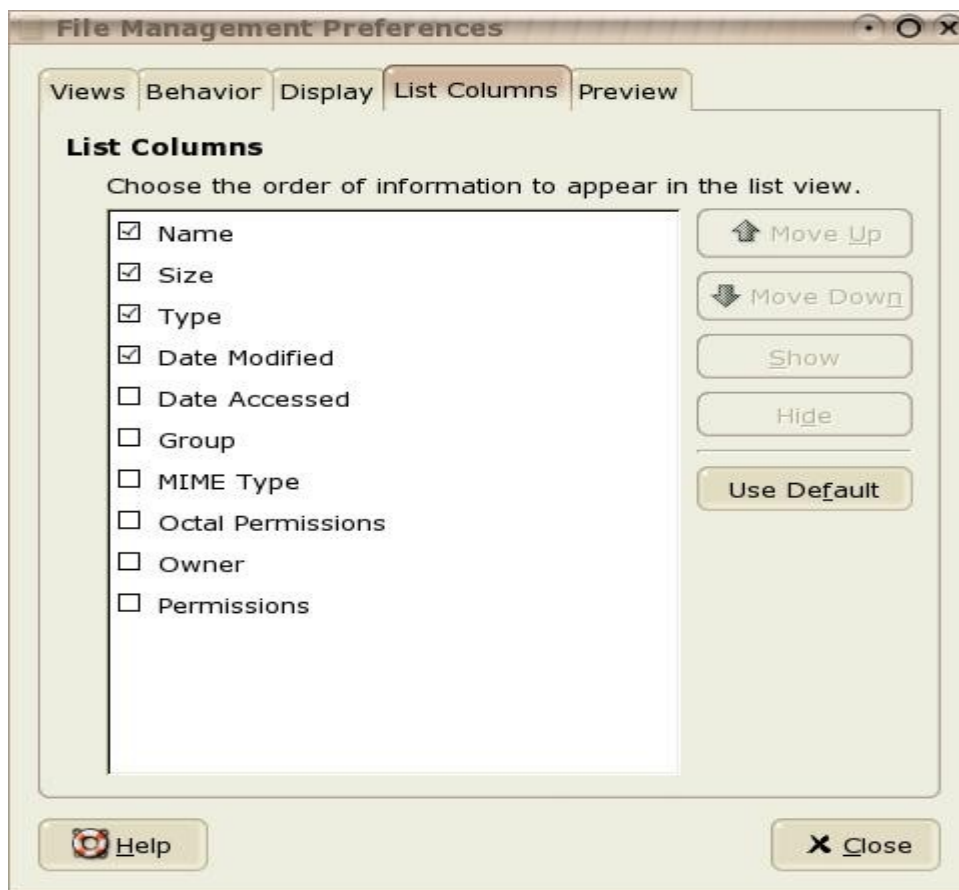


توجه:

اطلاعات اضافی زمانی که بزرگ نمایی صفحه را زیاد می‌کنید، قابل رویت هستند. در قسمت Date قالب تاریخ و ساعت قابل تنظیم می‌باشد. که در منوی باز شونده Format سه قالب مختلف ارائه شده است.

List Columns

اگر List view را انتخاب کرده باشید، در اینجا می‌توانید ترتیب نمایش اطلاعات مربوط به پرونده‌ها را انتخاب کنید.



Preview

در پنجره Preview مشخص کنید که آیا پیش نمایش بندانگشتی‌ها برای پرونده‌های مشخص، فعال باشد یا خیر.



منوی View

- ۱- Stop
- ۲- Reload
- ۳- Main Toolbar
- ۴- Side pane
- ۵- Location bar
- ۶- Status bar
- ۷- Reset View to Default
- ۸- Show hidden files
- ۹- Visible Columns
- ۱۰- zoom In
- ۱۱- Zoom Out
- ۱۲- Normal Size
- ۱۳- View as Icon
- ۱۴- View as list

گزینه‌های Stop و Reload به ترتیب برای توقف بار گذاری و بارگذاری مجدد استفاده می‌شوند.

Main Toolbar

اگر این گزینه انتخاب شود در بالای صفحه نوار ابزار اصلی نمایش داده خواهد شد.

Side pane

این گزینه در سمت چپ صفحه فضایی را ایجاد می‌کند و اطلاعات خاصی از پرونده، History و Emblems و ... قابل دسترسی خواهد بود.

Location Bar

با انتخاب این گزینه، نوار آدرس در زیر نوار ابزار ظاهر می‌شود. کاربر می‌تواند برای رفتن به مسیر خاصی، آن را در این قسمت وارد نماید.

Status bar

این گزینه باعث نمایش یا عدم نمایش نوار وضعیت در پایین پنجره های ناتیلوس می‌گردد.

Reset View to Default

اگر می‌خواهید نمایش را به حالت پیش فرض برگردانید، از این گزینه استفاده کنید.

Show hidden files

اگر می‌خواهید که پرونده‌های مخفی نیز نشان داده شوند، از این گزینه استفاده نمایید.

Visible Columns

اگر از حالت List view استفاده می‌کنید، با انتخاب این گزینه می‌توانید تعیین کنید که چه ستون‌هایی از اطلاعات نمایش داده شوند.

منوی Go

Open Parent ۱-

Back ۲-

Forward ۳-

Computer ۴-

Home ۵-

Templates ۶-

Trash ۷-

CD/DVD creator ۸-

Location ۹-

Search ۱۰-

Clear History ۱۱-

به وسیله ی گزینه‌های Open Parent و Back و Forward می‌توانید به ترتیب به یک مسیر بالاتر از مسیر جاری، به صفحه قبل یا بعدی که در آن بودید، بروید. با انتخاب یکی از گزینه‌های Trash، Templates، computer، Home به پوشه مربوط به آنها خواهید رفت.

CD/DVD creator

امکان انتقال داده‌ها را روی CD/DVD فراهم می‌سازد.

Location

نوار آدرسی را برای وارد کردن مسیر در اختیار تان قرار می‌دهد.

Search

اگر می‌خواهید پرونده‌ای را پیدا کنید از Search استفاده نمایید.

منوی Bookmarks

با استفاده از این منو شما می‌توانید بعضی از مسیرهای پر کاربرد یا آدرس URL مورد علاقه تان را به فهرست Bookmarks اضافه کنید. فهرست آنها در همین منو اضافه می‌شود.

Add Bookmarks

اگر می‌خواهید آدرسی را اضافه کنید، از این گزینه استفاده نمایید.

Edit Bookmarks

با انتخاب این گزینه پنجره ای باز می‌شود که در آن می‌توانید نام و مسیر Bookmark انتخابی را تغییر دهید.

منوی Help

برای دسترسی به راهنمای Nautilus از این منو استفاده کنید.

سیری در محیط متنی گنو / لینوکس

Shell (پوسته)

در سامانه عامل لینوکس ۵ لایه مختلف وجود دارد که به ترتیب عبارتند از:

۱. Hard ware
۲. Kernel
۳. Shell
۴. Application
۵. User

Kernel همان هسته مرکزی و به اصطلاح قلب سامانه عامل است.

Shell لایه ایست که بین هسته و لایه **Application** قرار دارد. ارتباط بین هسته و Shell بسیار نزدیک و تقریباً

بی واسطه است. چون با ورود فرمانها در اعلان Shell مستقیماً با هسته ارتباط برقرار می‌شود. در حالی که Applicationها و کاربر به نسبت دورتر از هسته قرار گرفته اند و باید از طریق Shell با هسته ارتباط برقرار کنند و نیازهای خود را برطرف نمایند.

به طور کلی در لینوکس پنج Shell مختلف وجود دارد که Bash، Zsh، Csh از آن جمله اند. در سامانه عامل لینوکس محیط غالب بر Shell نوع Bash می‌باشد. البته تفاوت این محیطها تنها در نوع دستورات می‌باشد و هر کدام از آنها با توجه به نیاز کاربر قابل دسترسی و استفاده می‌باشند.

نحوه ورود به محیط Shell

به طور کلی در سامانه عامل گنو / لینوکس، ده Session (نشست) مختلف بصورت پیش فرض بطور همزمان امکان فعال شدن دارد، که ۶ تای آنها جهت دسترسی به محیط Shell و ۴ تای بقیه جهت دسترسی به محیط گرافیکی (X-window) می‌باشد.

F1 ... F6 =====> Shell

F7 ... F10 =====> X-window

برای ورود به محیط Shell یا از کلیدهای ترکیبی Ctrl + Alt + F1 استفاده می‌شود و یا از محیط مجازی آن با نام Konsole و یا Terminal در یکی از محیطهای گرافیکی. با ورود به این محیط از کاربر نام کاربری و کلمه عبور درخواست می‌شود. چنانچه اطلاعات وارده درست بود، اعلان Shell نمایان می‌گردد.

تفاوت اعلان کاربر معمولی و root

اگر با نام و کلمه عبور کاربر معمولی log in شود، شکل اعلان به طور کلی به صورت زیر خواهد بود:
User name@System name:~>

@ به معنی در

~ نشانه ی home directory

> نشانه کاربر معمولی

می باشد.

حال اگر با نام و کلمه عبور کاربر root وارد شوید شکل اعلان به صورت زیر خواهد بود:

System name:~#

نشانه کاربر root می باشد.

لازم به ذکر است که هر دو شکل اعلان که توضیح داده شد حالات پیش فرض سیستم می باشند و می توان آنها را

تغییر داد.

بررسی برخی از دستورات در محیط متنی:

۱- دستور Clear

اجرای این دستور باعث می شود صفحه فرمان پاک گردد. برای معادل این دستور می توان از کلیدهای ترکیبی Ctrl+C استفاده نمود.

توجه:

در محیط متنی این امکان فراهم آمده است که با ورود چند حرف از فرمان مورد نظر و زدن کلید Tab ادامه فرمان نوشته شود. اگر فرمان های متعددی با حروف یکسان آغاز شوند یک بار فشار دادن این کلید عملی انجام نخواهد داد. اما اگر برای بار دوم این کلید را فشار دهید فهرستی از فرمان هایی که حروف ابتدایی یکسانی دارند نمایش داده می شود. در این محیط بهتر آن است که تمام فرمانها و آدرسها را با کلید Tab کامل نمود.

۲- دستور exit یا logout

اجرای این دستور باعث می شود تا از محیط پوسته خارج شویم.

۳- دستور pwd

با استفاده از این دستور آدرس مسیر جاری بر روی صفحه نمایش می یابد. (pwd=print working directory)

۴- دستور cd

با کمک این دستور می توانید به مسیر دلخواه خود بروید: (cd=change directory)

مسیر cd

۱-۴ دستور .. cd

این دستور مسیر جاری را یک پوشه به بالا می برد.

توجه:

اگر می خواهید یکباره چند مرحله از مسیر جاری به عقب برگردید، از دستوری زیر استفاده نمایید:

```
cd ../../..
```

یعنی به تعداد مراحل که می خواهید به عقب برگردید از .. استفاده نمایید.

۲-۴ دستور / cd

این دستور شما را به پوشه Root می‌برد.

۳-۴ دستور cd یا ~ cd

این دستور شما را به Home directory کاربر فعال می‌برد.

۴-۴ دستور -l cd

برای وارد شدن اجباری به آدرس آن لینک نرم (Soft link) استفاده می‌شود: نام لینک -l cd >

۵- دستور ls

استفاده از این دستور این امکان را فراهم می‌کند تا فهرستی از پرونده‌ها یا پوشه‌ها نمایش داده شود.

۱-۵ دستور -l ls

اگر این دستور با گزینه -l به کار برده شود، فهرست تمام پرونده‌های موجود در پوشه جاری را به صورت یک لیست کامل نمایش می‌دهد.

پس از اجرای دستور -l ls فهرستی نمایان می‌شود که شامل چند ستون است:

اولین ستون با یکی از حروف زیر آغاز می‌شود

Regular File : -

Directory : d

Link : L

Socket : S

Block Device : b

character Device : c

ادامه ستون اول

در این قسمت مجوزهای مربوط به دسترسی آن پرونده یا پوشه نمایش داده شده است.

Read : r

Write : w

Execute : x

نمایش این مجوزها به صورت زیر می‌باشد:

rwX | rwX | rwX

به ازای هر یک از این حروف اگر از علامت - استفاده شده باشد، به این معنی است که آن حق دسترسی وجود

ندارد.

بخش اول مجوزهای ایجاد کننده پرونده یا Owner، بخش دوم مجوزهای مربوط به گروهی که ایجاد کننده در آن عضو است و بخش سوم مجوزهای دیگران یا Other را معلوم می کند.

ارزش مبنای ۸ این حروف به صورت زیر است:

$$r = 4$$

$$w = 2$$

$$x = 1$$

مثلا عدد ۷۷۷ به معنی این است که هر سه بخش تمام مجوزهای دسترسی را دارا می باشند.

$$rwx | rwx | rwx$$

$$4+2+1 \quad 4+2+1 \quad 4+2+1$$

ارزش مبنای ۲ این حروف به صورتی است که در جایی که آن مجوز وجود دارد عدد ۱ و در غیر این صورت عدد ۰

محسوب می گردد.

به طور مثال

$$110 \quad 001 \quad 110 > \text{---- در مبنای ۲}$$

$$5 \quad 1 \quad 5 > \text{---- معادل در مبنای ۸}$$

پس عدد ۵۱۵ نشان دهنده این است که Owner دارای حق خواندن و نوشتن، گروه Owner دارای حق اجرا و

دیگران نیز حق خواندن و نوشتن را دارند.

ستون دوم

در این ستون اعدادی نمایش داده شده اند. این اعداد در مورد پرونده‌ها نشان دهنده تعداد لینک‌ها به آن پرونده را

بیان می کند. در حالی که در مورد پوشه‌ها بیان گر تعداد زیر شاخه‌هایش است.

ستون سوم

نام مالک پرونده یا پوشه را مشخص می کند. به طور مثال ali

ستون چهارم

نام گروه مالک پرونده یا پوشه را نمایش می دهد. به طور مثال users

ستون پنجم

حجم پرونده یا پوشه را به بایت نشان می دهد.

ستون ششم

تاریخ آخرین دسترسی به پرونده را نمایش می دهد.

ستون هفتم

زمان آخرین دسترسی به پرونده را بیان می کند.

ستون هشتم

نام پرونده یا پوشه را نشان می دهد.

۵-۲- دستور ls | more

نوشتن این دستور با more باعث می شود که فهرست نمایان شده بصورت صفحه به صفحه نمایش داده شود. با فشردن Enter و کلید حرکتی Down این حرکت خط به خط و با فشردن Space bar و یا Page Down به صورت صفحه به صفحه خواهد بود.

توجه:

اگر مایل بودید در نیمه راه از فهرست خارج شده و به خط فرمان برگردید حرف q را فشار دهید.

۵-۳- دستور ls | less

اگر این دستور با less | به کار برده شود، فهرست بصورت صفحه به صفحه نمایش داده می شود با این تفاوت که فهرست به هر دو سمت بالا و پایین قابل حرکت است. با فشردن دکمه های page Up و page Down به صورت صفحه به صفحه و با فشردن کلیدهای حرکتی Up و Down و کلید Enter به صورت خط به خط این پیمایش انجام می شود.

۵-۴- دستور ls -h

در حالت عادی اندازه پروندهها به بایت نشان داده می شود که خواندن ارقام آن برای انسان مشکل است. به کار بردن گزینه فوق باعث می شود که این اندازهها به صورت قابل خواندن برای انسان و بر حسب کیلو بایت، مگابایت و یا گیگابایت نمایش داده شوند.

۵-۵- دستور ls -a

به کار بردن این دستور باعث می شود که تمامی پروندههای مسیر جاری اعم از مخفی و غیر مخفی نشان داده شود.

۵-۶- دستور ls -F

این دستور پروندههای موجود در مسیر مورد نظر را با قراردادن یک علامت در کنار آنها، طبقه بندی می کند. این طبقه بندی بر اساس علائم زیر صورت می گیرد:

/ = دایرکتوری

* = پروندههای اجرایی

@ = لینک

...

۵-۷- دستور ls -lF

به کار بردن این گزینه موجب می شود که همزمان با دیدن لیست کامل بتوان علامت گذاری نوع پروندهها را نیز دید.

۵-۸- دستور ls -l

دستور ls به همراه گزینه عدد یک، کل فهرست مسیر جاری را در یک ستون نمایش می دهد.

۵-۹- دستور ls -R

محتویات داخل زیر پوشهها را هم نمایش می دهد.

۵-۱۰- دستور ls -ult

u- محتویات را بر اساس تاریخ آخرین دسترسی نمایش می دهد.

t- محتویات را بر اساس آخرین دسترسی مرتب می کند.

۶- راهنمایی در پوسته:

سه دستور مهم وجود دارد که به شما کمک می کنند دستورات و طرز کار آنها را بهتر فرا بگیرید. این سه دستور به صورت زیر باید استفاده شوند:

نام دستور **man**

این دستور اطلاعات نیمه کاملی را در مورد دستور مورد نظر به شما خواهد داد.

نام دستور **info**

با کمک این دستور اطلاعات کامل تری را دریافت می کنید.

نام دستور **help**

این گزینه اطلاعات جزئی را به شما می دهد.

۷- دستور mount

با اجرای این دستور به تنهایی (با دسترسی root) فهرستی از device های سوار شده روی سیستم به شما نشان داده خواهد شد. شکل کلی دستور بصورت زیر است:

mount (device) (mount point)

فهرست نمایش داده شده توسط دستور mount (بدون آرگومان) شامل چند ستون بشرح زیر است:

ستون اول

Device ها، آدرس شبکه یا پرونده سامانه ای را که mount شده است نشان می دهد.

ستون دوم

on نشان می دهد که روی مسیری که در ادامه می آید عمل سوار شدن انجام گرفته است.

ستون سوم

نوع فایل سیستم را نوشته است.

ستون چهارم

گزینه‌های سوارشدن شامل مجوزهای دسترسی و ... را نشان می‌دهد.

توجه:

از روی فایل سیستم‌هایی که در اینجا فهرست شده اند می‌توان فهمید که نوع Device چیست. اگر یکی از انواع .fat، .reiserfs، .nfs، .xfs، .jfs، .ext۳، .ext۲ بود، به این معنی است که نوع Device ما Hard Disk است. اگر iso ۹۶۶۰ بود، نشان دهنده این است که آن دستگاه CD-ROM می‌باشد.

۸- دستور fdisk

برای اجرای این دستور به دسترسی root نیاز دارید. این دستور پارتیشن‌های موجود در سامانه را فهرست می‌کند.

۹- دستور who

با کمک این دستور لیست کاربرانی که به سامانه login کرده اند نمایش داده می‌شود. در واقع لیست نشست‌های اشغال شده بوسیله کاربران دیده می‌شود.

۹-۱- دستور who -a

نام تمامی نشست‌ها را اعم از login شده و نشده نمایش می‌دهد.

۹-۲- دستور who -r

run level (سطح اجرایی) جاری را نشان می‌دهد.
(در مورد سطوح اجرایی در ادامه توضیح خواهیم داد.)

۱۰- دستور df

فضای خالی و اشغال شده پارتیشن‌ها را بر حسب بایت نشان می‌دهد.

۱۰-۱- دستور df -h

همان فضاهای ذکر شده در بالا را بر حسب کیلو بایت، مگا بایت و گیگا بایت نمایش می‌دهد.

۱۱- دستور du

این دستور تمامی پرونده‌ها و پوشه‌های موجود در مسیر جاری را با ذکر اندازه آنها نمایش می‌دهد.

۱-۱- دستور du -h

همان دستور بالا را اجرا می‌نماید ولی اندازه‌ها بر حسب کیلو بایت، مگا بایت و گیگا بایت می‌باشند.

۱-۲- دستور du -s

فضای کلی اشغال شده در مسیر جاری را بر حسب بایت نشان می‌دهد.

۱-۳- دستور du -a

نام پرونده‌های داخل پوشه‌ها را نیز نشان می‌دهد.

۱-۴- دستور du -d

در ارتباط با مسیری که این دستور را استفاده می‌کنید، ممکن است پرونده‌های دیگری هم وجود داشته باشند که آنها را هم نشان داده و اندازه آنها را نیز می‌گوید.

۱۲- دستور cat

این دستور برای نمایش محتوای پرونده‌های متنی کاربرد دارد: مسیر و نام پرونده متنی `>cat` به طور مثال اگر فرمان زیر را برای پرونده `passwd` اجرا کنید، این پرونده تمام اطلاعات مربوط به کاربران و مشخصات آنها را نشان می‌دهد. با اجرای فرمان بالا فهرستی نمایان می‌شود که هر خط آن از قالب زیر پیروی می‌کند:

```
USERNAME : PASSWORD : UID : GID : FULLNAME : HOME DIRECTORY : SHELL
```

۱-۱۲- دستور n - مسیر و نام پرونده cat

استفاده از دستور `cat` به همراه این گزینه موجب می‌شود که برای خطوط پرونده را با یک شماره نمایش دهد.

۱۳- دستور id

این دستور اطلاعاتی در رابطه با کاربر ارائه می‌دهد، از جمله `UID`، `GID`، `GROUPS`.

مدیریت پرونده‌ها و دایرکتوری‌ها

File	Directory	Action
vi	mkdir	ایجاد
rm	rm -R,rmdir	حذف
mv	mv	انتقال
cp	cp -R	کپی
mv	mv	تغییر نام

۱۴- دستور mkdir -p

دو پوشه والد و فرزند را همزمان می‌سازد.

مثال:

```
mkdir -p linux/redhat/fedora
```

اگر پوشه redhat و linux وجود نداشته باشد ساخته می‌شود و بعد fedora ساخته می‌شود.

۱۴-۱- دستور نام پوشه و مسیر نام پوشه و مسیر mkdir

تعداد دلخواهی پوشه را به صورت جدا از هم می‌سازد.

۱۴-۲- دستور mkdir -m

به واسطه این دستور می‌توانیم هنگام ساختن پوشه مجوز دسترسی به آن را نیز تعریف کنیم.

مثال:

```
mkdir -m 700 /home/class/test
```

۱۵- دستور rmdir -v

این دستور باعث می‌شود که هنگام حذف کردن پوشه‌ها پیام‌های مربوط به رویدادهای زمان حذف نمایش داده شود.

۱۶- دستور rm -R

برای پاک کردن یک پوشه و تمام زیر شاخه‌هایش به طور همزمان از دستور فوق استفاده نمایید.

۱۶-۱- دستور rm -i

این دستور موجب می‌شود که هنگام حذف پرونده تایید گرفته شود.

۱۷- دستور mv برای تغییر نام

برای استفاده از این دستور به جهت تغییر نام یک پرونده، ابتدا وارد مسیری که پرونده در آن قرار گرفته است شده و

از قالب زیر استفاده می‌کنیم:

```
نام جدید پرونده نام قدیم پرونده mv >
```

۱۸- دستور mv برای انتقال

برای انتقال پرونده از مسیر زیر استفاده می‌کنیم:

```
مسیر مقصد مسیر مبدا mv >
```

۱۸-۱- دستور mv -v

این دستور باعث می شود که هنگام انتقال پوشه ها پیامهای مربوط به رویدادهای زمان انتقال نمایش داده شود.

۱۸-۲- دستور mv -f

با اجبار، کار انتقال یا تغییر نام را انجام می دهد.

۱۹- دستور cp

برای کپی کردن یک پرونده در مسیر جدید از قالب زیر استفاده کنید:

مسیر جدید مسیر قدیم >cp

۱۹-۱- دستور cp -s

برای ساختن اتصال نرم (soft link) به یک پرونده از قالب زیر استفاده می شود:

مسیر اتصال مسیر اول cp -s

۱۹-۲- دستور cp -l

برای ساختن اتصال سخت (hard link) استفاده می شود.

۲۰- دستور alias

با کمک این دستور می توان برای دستورات اسم مستعار تعیین کرد. اما این اسامی تا زمانی که کاربر logout نکرده باشد، معتبر می باشد و به محض خروج کاربر از سامانه این اسامی نیز از بین می رود.

قالب مورد استفاده: نام دستور=اسم مستعار >alias

شما می توانید برای یک دستور همراه با یک گزینه از آن نیز اسم مستعار انتخاب نمایید که باید از قالب زیر استفاده کنید:

"نام option نام دستور=" اسم مستعار alias

خروجی که کاربر از اجرای یک اسم مستعار دریافت می کند همان خروجی دستور مورد نظر می باشد.

۲۱- دستور date

این دستور تاریخ و زمان سامانه را نشان می دهد. برای تغییر این موارد باید با دسترسی root وارد شوید. توجه کنید

که ابتدا باید تاریخ را عوض نمایید چون در این هنگام ساعت سامانه صفر می شود:

#date -s date

#date -s time

۲۲- دستور history

با اجرای این دستور تمامی دستورات اجرا شده در bash تا ۱۰۰۰ عدد لیست می‌گردد و بعد از رسیدن به دستور هزارم به ترتیب از دستور شماره یک عمل جایگزینی صورت می‌پذیرد. در این فهرست هر کدام از دستورات با یک شماره نشان داده شده اند که این شماره به شما کمک می‌کند که با نوشتن آن در خط فرمان به خروجی آن دستور دسترسی یابید.

برای جستجو کردن در این فهرست از کلید فوری Ctrl+r استفاده نمایید و پس از یافتن اولین مورد می‌توانید با فشردن مجدد این کلیدها به سایر موارد دسترسی پیدا کنید.
با وارد کردن !! در خط فرمان آخرین دستور اجرا شده مجدداً اجرا می‌گردد.

توجه:

این فهرست را می‌توانید از طریق دسترسی به پرونده مخفی bash-history در پوشه home خودتان نیز پیدا کنید.

۲۳- دستور head

با استفاده از این دستور می‌توانید ۱۰ خط اول از هر پرونده متنی را بر روی صفحه مشاهده نمایید.
قالب استفاده:
نام و مسیر پرونده متنی >head

۱-۲۳ دستور نام و مسیر پرونده متنی (عدد) head -n

استفاده از این دستور تعداد مشخصی از خطوط ابتدایی یک پرونده متنی را نمایش می‌دهد.

۲-۲۳ دستور نام و مسیر پرونده متنی عدد + head -c

از ابتدای پرونده تعداد بایت (کاراکتر) تعیین شده را نمایش می‌دهد.
به طور مثال

```
head -c +۵۰ /home/class/test
```

۳-۲۳ دستور نام و مسیر پرونده متنی عدد - head -c

همه محتویات پرونده به جز تعداد بایت (کاراکتر) مشخص شده از آخر را نشان نمی‌دهد.
به طور مثال

```
head -c -۵۰ /home/class/test
```

۲۴- دستور tail

با استفاده از این دستور می‌توانید ۱۰ خط آخر از هر پرونده متنی را بر روی صفحه مشاهده نمایید.
قالب استفاده:
نام و مسیر پرونده متنی >tail

۱-۲۴ دستور نام و مسیر پرونده متنی (عدد) tail -n

استفاده از این دستور تعداد مشخصی از خطوط آخر یک پرونده متنی را نمایش می‌دهد.

۲۵- دستور sort

با کمک این دستور محتویات یک پرونده متنی به صورت مرتب شده نمایش داده می‌شود.

قالب مورد استفاده: نام و مسیر پرونده متنی >sort

توجه:

برای sort کردن خروجی یک دستور به شکل زیر از آن استفاده می‌شود: sort نام دستور

۱-۲۵ دستور sort -r

این دستور کار مرتب سازی را به صورت معکوس انجام می‌دهد.

۲-۲۵ دستور sort -n

اگر پرونده‌ی به این شکل داشته باشیم:

class-۱

test-۴

SuSE-۳

Red hat-۱۰

با استفاده از دستور فوق، خروجی بر اساس اعداد مرتب خواهد شد.

توجه:

دستور sort بطور پیش فرض بر اساس اعداد (سامانه شماره گذاری) عمل مرتب سازی را انجام نمی‌دهد و اعداد را

هم کاراکتر حساب کرده و بر اساس کاراکتر مرتب می‌کند.

۳-۲۵ دستور sort -d

این گزینه عملیات مرتب سازی را بصورت dictionary order انجام می‌دهد یعنی بر اساس locale تعریف شده بر

روی سامانه، پرونده را مرتب می‌سازد که این locale می‌تواند متعلق به هر زبانی - بصورت پیش فرض زبان انگلیسی -

باشد. چون در Shell می‌توان به زبان‌هایی به جز انگلیسی از جمله فارسی، آلمانی، فرانسوی و نیز پرونده متنی ایجاد

نمود.

توجه:

ابتدا باید ببینید که Locale سامانه شما با چه زبانی تعریف شده است.

Locale : مشخصه‌های محلی هر فرهنگ یا مجموعه تمام تعاریف زبانی را گویند. مانند کاراکتر ست‌ها، نحوه اتصال

حروف به یکدیگر و

نماد locale برخی کشورها :

fa_IR زبان فارسی

en_US زبان انگلیسی

ar زبان عربی

تعریف Locale زبان فارسی روی سامانه:

برای این کار باید سه عدد از متغیرهای محیطی به صورت زیر مقدار دهی شوند:

```
>export LC_LCTYPE="fa_IR"
```

```
>export LC_ALL="fa_IR"
```

```
>export LANG="fa_IR"
```

توجه:

این مقدار دهی به صورت موقت است و هنگام خروج از سامانه (logout) از بین می‌رود.

۲۶- دستور wall

برای ارسال پیغام عمومی (broadcast) به تمامی کاربرانی که در سامانه login کرده اند از این دستور به شکل زیر

استفاده می‌گردد:

```
>wall
```

```
your message
```

```
Ctrl+d
```

توجه:

این امکان برای کاربر root وجود دارد که با این دستور یک پرونده متنی نیز برای سایر کاربران حاضر در سامانه

بفرستد :

```
#wall مسیر پرونده متنی
```

۲۷- دستور write

برای فرستادن پیغام خصوصی به یک کاربر خاص که در سامانه حاضر می‌باشد از قالب زیر استفاده کنید :

```
> write username
```

```
your message
```

```
Ctrl+d
```

و یا

```
>write username ttyname
```

your message

Ctrl+d

۲۸- دستور mesg no

چنانچه کاربری از دستور فوق استفاده نماید، امکان ارسال پیام به او از سایر کاربران به استثناء مدیر سامانه یعنی root سلب خواهد شد.

۲۹- دستور mesg yes

چنانچه کاربری از دستور فوق استفاده نماید، دیگر کاربران روی سامانه مجوز ارسال پیام به او را دریافت خواهند کرد.

۳۰- دستور file

نوع پرونده مورد نظر را نمایش می دهد.

قالب مورد استفاده:

نام و مسیر پرونده >file

۳۱- دستور find

این دستور به همراه گزینه های مرتبط با آن، برای جستجوی پرونده ها براساس پارامترهای مختلف استفاده می شود:

" عبارت اسمی مورد نظر " -name مسیر مورد نظر >find

دستور فوق بر اساس نام، پرونده ها را پیدا کرده و نمایش می دهد. به طور مثال:

```
find /usr -name "*.jpeg"
```

برای خروج از Ctrl+c استفاده کنید.

" نام کاربر مالک " -user مسیر مورد نظر >find

دستور فوق، پرونده ها را با توجه به اسم مالکی که می خواهید پیدا می کند.

" مجوز عددی " -perm مسیر مورد نظر >find

پرونده ها را با توجه به مجوز دسترسی مورد نظر پیدا می کند.

۳۲- دستور ln

برای تولید اتصال از یک پرونده از این دستور استفاده می شود. به طور کلی دو نوع لینک وجود دارد:

Hard link .۱

Soft link (symbolic link) ۲.

دستور ln به تنهایی یک Hard link می‌سازد. در واقع از پرونده مبدا یک کپی در مسیر دلخواه کاربر قرار می‌دهد. به این ترتیب اگر پرونده مبدا زمانی از بین رفت، Hard link آن قابل استفاده خواهد بود.
 قالب مورد استفاده:

نام و مسیر پرونده مقصد نام و مسیر پرونده مبدا >ln

۱-۳۲- ln -s دستور

اگر دستور ln را به شکل زیر به کار ببرید یک Soft link می‌سازد. این پرونده تنها یک اتصال به پرونده اصلی است. یعنی اگر پرونده اصلی حذف گردد این لینک نیز غیر قابل استفاده می‌گردد.
 قالب مورد استفاده:

نام و مسیر پرونده مقصد نام و مسیر پرونده مبدا >ln -s

۲-۳۲- ln -f دستور

اگر زمانی نیاز داشتید که در مسیری لینکی بسازید که در آن مسیر یک پرونده دیگر هم نام با عنوان لینک مورد نظر شما وجود دارد، با استفاده از -f لینک جدید جایگزین پرونده هم نام با آن می‌گردد و آن پرونده حذف می‌گردد.
 قالب مورد استفاده:

نام و مسیر پرونده مقصد نام و مسیر پرونده مبدا >ln -f

۳-۳۲- ln -b دستور

در شرایط مشابه با شرایط فوق از این گزینه استفاده می‌شود تا از پرونده موجود در مقصد که هم نام با لینک مورد نظر است یک نسخه پشتیبان با عنوان «~ نام پرونده» گرفته شود به این منظور که آن پرونده از بین نرود و سپس لینک با آن عنوان ساخته شود.

۳۳- uname دستور

نام هسته سامانه و مشخصه های مربوطه را نشان می‌دهد.

۱-۳۳- uname -a دستور

اطلاعات کاملی از سامانه و kernel را نمایان می‌کند.

۳۴- touch دستور

آخرین زمان دسترسی به پرونده و زمان انجام آخرین تغییرات بر روی آنرا به زمان جاری تبدیل می‌کند.
 قالب مورد استفاده: نام و مسیر پرونده >touch

۱-۳۴ دستور touch -a

فقط آخرین زمان دسترسی به پرونده را به زمان جاری تبدیل می کند.

۲-۳۴ دستور touch -m

فقط آخرین زمان تغییرات را به زمان جاری تبدیل می کند.

توجه:

اگر دستور touch را برای پرونده‌ی که وجود ندارد اجرا کنید، خود سامانه آن پرونده را ایجاد کرده و حجم آن را صفر در نظر می گیرد. همچنین زمان دسترسی و تغییرات آن را به زمان جاری ثبت می کند.

۳۵- دستور hostname

برای نمایش hostname سامانه می‌توانید از این دستور استفاده کنید.

۳۵-۱- دستور نام مورد نظر hostname

جهت تغییر موقتی hostname از این روش استفاده می‌شود. اما اگر لازم شد تا این نام را به صورت دائمی تغییر دهید، باید وارد مسیر و پرونده /etc/HOSTNAME شده و در آنجا نام مورد نظر خود را تغییر دهید.

۳۶- دستور echo

این دستور برای نمایش مقدار یک متغیر محیطی یا یک متن است که می‌توان آن را به یک پرونده اضافه کرد. به طور مثال "hello" echo کلمه hello را روی صفحه نمایان می‌کند.

توجه:

برای نمایش مقدار متغیرهای محیطی باید از \$ استفاده کرد و اکثر آنها با حروف بزرگ نوشته میشوند.

۳۶-۱- دستور echo \$USER

نام کاربر جاری را نمایش می‌دهد.

۳۶-۲- دستور echo \$HOSTNAME

hostname را نمایش می‌دهد.

۳۶-۳- دستور echo \$tty

شماره tty جاری بر روی صفحه نمایش می‌یابد.

توجه:

با دستور declare می‌توان متغیرهای محیطی تعریف شده بر روی سامانه را دید.

توجه:

از دستور echo می‌توان به عنوان یک ماشین حساب در محیط متنی استفاده کرد:

```
echo $[۲۵*۳۰]
```

به طور مثال:

```
echo $[۲۵*۳۰]
```

۳۶-۴- دستور متغیر یا متن echo -n

خروجی را بدون رفتن به خط بعدی نشان می دهد.

۵-۳۶ دستور echo -e

e به معنای enable است و باعث فعال شدن یکسری گزینه خاص نظیر \b , \n , \a , \l , \v در مورد دستور echo خواهد شد. به طور مثال :

```
echo -e "hello\n how are you "
```

دستور echo -e "\n"

در نمایش خروجی، قسمت اول عبارت را در یک خط و قسمت بعدی را در یک خط دیگر نمایش می دهد.

دستور echo -e "\a"

در نمایش خروجی صدای beep از سامانه تولید می شود.

دستور echo -e "\\"

در نمایش خروجی علامت \ بین دو قسمت عبارت نمایش داده می شود.

دستور echo -e "\v"

در نمایش خروجی یک خط جدید ایجاد می کند و آنرا به اندازه یک tab جلوتر از خط قبلی قرار می دهد. (Vertical

tab)

دستور echo -e "\b"

معادل با backspace است. یک کاراکتر قبل از \b را حذف می کند.

توجه:

گاهی روی بعضی از سامانه ها با استفاده از دستور "alias echo="echo -e" اسم مستعاری برای echo -e ساخته شده است. در این هنگام می توان با استفاده از ذکر آن نام مستعار که در اینجا echo است و -E خاصیت این اسم مستعار را

از بین برد:

```
echo -E
```

با استفاده از vi سه پرونده به شکل زیر بسازید:

```
classf :
mona:۵۰<-- tab -->mohseni
ali:۱۰۰۹<-- tab -->alavi
```

```
nima:۱۰<-- tab -->roshan
```

```
class۵ :
```

```
reza<-- tab -->۱۱۵:rs
```

```
arman<-- tab -->۴۰۰:nw
```

```
maryam<-- tab -->۲۴:pq
```

```
class۶ :
```

```
roza<-- tab -->razavi
```

```
ali<-- tab -->ahmadi
```

۳۷- دستور cut

دستور فوق بخشی از پرونده را که کاربر مشخص می کند، بر می دارد و روی صفحه نمایش می دهد.
قالب مورد استفاده:

نام و مسیر پرونده شماره کاراکتر **>cut -c**

دستور فوق آن کاراکتر مورد نظر از پرونده را نمایش می دهد. بطور مثال:

```
>cut -c ۲ class۴
```

```
o
```

```
l
```

```
i
```

قالب دیگر مورد استفاده:

نام و مسیر پرونده شماره فیلد **>cut -f**

دستور فوق آن فیلد مورد نظر از پرونده را نمایش می دهد. بطور مثال:

```
>cut -f ۲ class۶
```

```
razavi
```

```
ahmadi
```

توجه:

جداکننده پیش فرض فیلدها tab می باشد. ممکن است که در محتویاتی پرونده ای از جداکننده های دیگر استفاده شده باشد. برای معرفی دیگر جداکننده ها و دریافت خروجی صحیح، دستور cut از گزینه -d استفاده می کند. به طور مثال:

```
>cut -d: -f ۲ class۵
```

```
rs
```

```
nw
```

```
pq
```

انواع جداکننده‌ها:

tab (پیش فرض)

:

;

space و دیگر کاراکترهای مشابه

توجه:

اگر در پرونده از space بین حروف یا کلمات استفاده کرده باشید، در هنگام استفاده از -c، آن فضای خالی به منزله یک کاراکتر محسوب می‌شود.

مثال :

اگر بخواهیم نام تمام کاربران را از پرونده passwd استخراج کنیم از دستور cut به شکل زیر استفاده می‌نماییم:

```
cut -f -۱ -d: /etc/passwd
```

اکنون برای راحتی کار می‌توانیم برای این دستور یک اسم مستعار تعیین می‌کنیم:

```
alias userList= "cut -f -۱ -d: /etc/passwd"
```

توجه شود که بدون تعیین جداکننده از حالت پیش فرض آن پیروی کرده و tab را به عنوان جداکننده در نظر می‌گیرد. اما چون در پرونده passwd این جداکننده وجود ندارد، کل خط را یک فیلد در نظر می‌گیرد و نمایش میدهد.

مثال:

```
>cut -c شماره کاراکتر دوم , شماره کاراکتر اول -c
```

چند کاراکتر را همزمان استخراج می‌کند.

مثال:

```
>cut -f شماره فیلد دوم , شماره فیلد اول -f
```

چند فیلد را همزمان استخراج می‌کند.

۳۸- دستور paste

این دستور محتویات پرونده‌ها را ادغام می‌کند و ادغام شده آن‌ها را روی صفحه نمایش، نشان می‌دهد.

قالب مورد استفاده:

```
>paste file۱ file۲
```

توجه:

در این دستور جداکننده پیش فرض tab است. می‌توانیم با استفاده از -d جداکننده ای بین دو پرونده تعیین کنیم.

توجه:

عمل ادغام به صورت زیر انجام می‌شود:
خط دوم پرونده دوم + خط اول پرونده اول

مثال:

```
>paste -d: class۴ class۵|cut -d: -f ۱,۳
```

۳۹- دستور grep

این دستور جستجوی خروجی برای موارد خاص می‌باشد.

مثال:

```
>grep root /etc/passwd
```

دستور فوق تمام خطوطی را که حاوی کلمه root باشند بر روی صفحه نمایش می‌دهد.

توجه:

اگر آنچه که می‌خواهیم در خروجی یک پرونده یا دستور جستجو شود، عبارتی باشد که بیشتر از یک کلمه دارد حتماً باید در گیومه نوشته شود.

توجه:

دستور grep را می‌توان در ترکیب با دستورات دیگر نیز بکاربرد.

۱-۳۹- دستور grep -a

اصولاً فقط در پرونده‌های متنی می‌توان جستجو نمود ولی چنانچه از گزینه فوق در دستور grep استفاده شود در داخل پرونده‌های باینری نیز جستجوی مورد نظر کاربر را انجام می‌دهد، به این صورت که پرونده باینری را یک پرونده متنی در نظر می‌گیرد و جستجو می‌کند.

مثال:

```
>cat /bin/bash |grep -a "root"
```

۴۰- دستور lp :

برای print گرفتن در محیط Shell مورد استفاده قرار می‌گیرد. ولی جهت قابل استفاده شدن این دستور باید کارگزاری به نام CUPS=Common Unix Printing System فعال باشد.

برای اطمینان از فعال بودن این کارگزار باید با دسترسی root وارد شده و دستور زیر را اجرا کنید:

```
#etc/init.d/cups status/
```

اگر پس از اجرای این دستور به شما اعلام کرد که وضعیت این کارگزار stop است برای فعال کردن آن دستور زیر را

وارد نمایید:

```
#etc/init.d/cups start/
```

۴۰-۱- دستور**نام و مسیر پرونده مورد نظر lp -h :**

به شرط اینکه در حالت local، یک کامپیوتر و یک چاپگر متصل به آن داشته باشید از این دستور استفاده نمایید.

۴۰-۲- دستور**نام و آدرس پرونده مورد نظر host name کامپیوتر روی شبکه و حاوی چاپگر lp -h :**

اگر کامپیوتر شما در شبکه ای قرار گرفته و نیاز به چاپ پرونده‌ی دارید، host name کامپیوتری را که چاپگر به

آن متصل است را با آدرس پرونده مورد نظر جلوی این دستور بنویسید.

۴۰-۳- دستور**نام و آدرس پرونده نام چاپگر غیر پیش فرض d - نام کامپیوتر روی شبکه و حاوی چاپگر lp -h :**

در هنگامی که بیش از یک چاپگر روی کامپیوترهای شبکه موجود باشد از این دستور استفاده نمایید.

۴۰-۴- دستور**نام و آدرس پرونده مورد نظر نام چاپگر غیر پیش فرض روی کامپیوتر محلی lp -d :**

اگر به یک کامپیوتر چند چاپگر متصل شده باشند، ابتدا باید نام چاپگر مورد نظر خود را مشخص نمایید، در غیر

اینصورت هر بار از طریق چاپگر پیش فرض کار انجام می‌شود.

۴۰-۵- دستور**نام و آدرس پرونده تعداد lp -n :**

اگر بیش از یک بار بخواهید پرونده‌ی را چاپ نمایید با استفاده از دستور بالا و مشخص نمودن تعداد چاپ مورد

نظرتان، این کار را انجام دهید.

-۶-۴۰ دستور

نام و آدرس پرونده عدد از ۱ تا ۱۰۰ -q -lp :

به کمک این دستور می‌توان تقدم و تاخر چاپ پرونده مورد نظر را با اولویت ۱ تا ۱۰۰ مشخص نمود. که ۱۰۰ به معنی بالاترین اولویت است یعنی پرونده مورد نظر ما جلوتر از تمام پرونده‌های در صف چاپ، چاپ می‌گردد. به صورت پیش فرض عدد ۵۰ را در نظر می‌گیرد یعنی هر پرونده‌ی در زمان خودش چاپ می‌شود.

-۷-۴۰ دستور

نام و آدرس پرونده -m -lp :

بعد از انجام عمل چاپ گزارشی از کار را توسط یک Email داخلی برای کاربر می‌فرستد.

رنگ پرونده‌ها در محیط متنی

در لینوکس برای هر نوع پرونده یک رنگ مخصوص جهت شناسایی آنها به کار برده می‌شود که چند نمونه از آنها به شرح زیر است :

سبز : پرونده‌های اجرایی

سفید : پرونده‌های معمولی

آبی پر رنگ : دایرکتوری

قرمز : لینک‌هایی هستند که پرونده اصلی شان وجود ندارد و یا خراب است.

آبی کم‌رنگ : لینک‌ها

...

مراحل راه اندازی سامانه عامل گنو/لینوکس

۱. بارگذاری boot loader

۲. بارگذاری kernel : در این مرحله driverهایی مانند CD-ROM و Hard و ... بارگذاری می‌شود.

۳. مدیریت Process ها که Kernel آن را به init می‌سپارد. در واقع init پدر تمام Process های سامانه عامل

است. init بر اساس run level (سطح اجرایی) تعریف شده روی سامانه به آن سطح می‌رود که به صورت پیش فرض run level ۵ است و وارد صفحه login می‌شود.

• در صفحه boot loader با زدن F2 یا انتخاب boot option، می‌توانید run level مورد نظر خود را از ۱ تا ۶ انتخاب نمایید.

• اگر می‌خواهید سطح اجرایی پیش فرض را به طور دائمی تغییر دهید. در مسیر `/etc/inittab` آن را تغییر دهید.

شرح Run level ها :

- ۰- سطح اجرایی خاموش کردن سامانه
- ۱- (S یا s) سطح اجرایی تک کاربره، بدون گرافیک، بدون امکانات شبکه
- ۲- سطح اجرایی چند کاربره، بدون گرافیک، بدون امکانات شبکه
- ۳- سطح اجرایی چند کاربره، بدون گرافیک، با امکانات شبکه
- ۴- سطح اجرایی بدون استفاده-قابل سفارشی شدن توسط کاربر ریشه
- ۵- سطح اجرایی پیش فرض، چند کاربره، با محیط گرافیکی، با امکانات شبکه
- ۶- سطح اجرایی راه اندازی مجدد

توجه:

سطوح اجرایی صفر، ۱ و ۶ در همه انواع لینوکس کاربرد یکسانی دارند ولی سطوح ۲، ۳، ۴ و ۵ در توزیعهای مختلف ممکن است که کاربرد متفاوتی داشته باشند.

دستور runlevel

سطح اجرایی جاری و قبلی سامانه را نشان می‌دهد. با دسترسی root قابل اجرا است.

دستور

شماره سطح اجرایی init

با این دستور و توسط دسترسی root می‌توانیم به سطح مورد نظر برویم.

ویرایشگر vi

این ویرایشگر یکی از قدرتمندترین ویرایشگرهای محیط shell است که از سه قسمت تشکیل شده است.

۱- Command

۲- Insert

۳- last line

برای ورود به این ویرایشگر جهت ایجاد پرونده جدید یا ویرایش پرونده موجود از دستور زیر استفاده کنید:

آدرس و نام پرونده جدید >vi

پس از فشردن enter شما وارد محیط vi در حالت Command می شوید. در این محیط متن پرونده به شما نمایش داده می شود. برای ویرایش متن یا ایجاد متن جدید از طریق فشار دادن کلید a یا i وارد حالت insert شوید. پس از انجام دادن تغییرات مورد نظر یا ایجاد پرونده جدید دکمه Esc را بزنید. به این ترتیب دوباره وارد حالت Command می شوید. برای خروج از vi باید از last line استفاده نمایید. به این ترتیب که در حالت Command با تایپ : وارد lastline می شوید. در مقابل علامت : شما می توانید دستوراتی را تایپ نمایید:

نام پرونده:W

اگر در ابتدا هنگام ورود به vi نام پرونده را ننوشته باشید باید در اینجا تایپ کنید. W باعث می شود بدون خروج از vi پرونده شما ذخیره گردد.

نام پرونده:WQ

این دستور باعث می شود تا علاوه بر ذخیره شدن پرونده از محیط vi نیز خارج شوید.

:q!

بدون ذخیره سازی پرونده از محیط vi خارج می شوید.

توجه:

زمانی که یک پرونده را باز کرده و آن را ویرایش می کنید، یک پرونده موقتی در همان مسیر و با پسوند .SWP که پرونده مخفی است ایجاد می شود و تمام تغییرات ابتدا در آن نوشته می شود و زمانی که پرونده را ذخیره می کنید آن پرونده موقتی از بین رفته و تغییرات به پرونده اصلی منتقل می شود. برای مشاهده این موضوع قبل از ذخیره نمودن پرونده که دارید آن را ویرایش می کنید وارد Shell دیگر شده و در آنجا از مسیر مورد نظر با دستور ls -a فهرست گیری کنید.

دستورات ویرایشی در vi

در این ویرایشگر حروف نشان دهنده دستورات هستند:

u=undo

y=copy

d=cut

p=paste

برای استفاده از این دستورات ابتدا باید وارد حالت Command شوید. خط چشمک زن را به اولین حرف از اولین کلمه برده و برای کپی کردن از قالب زیر استفاده کنید.

(w(word) (کپی کردن) y تعداد

به طور مثال ۲yw یعنی از مکان چشمک زن دو کلمه را کپی کن.

توجه:

نتیجه این دستورات برای کاربر نمایان نخواهد شد (در برخی نسخه‌های vi در خط آخر پیام کوتاهی نشان داده می‌شود) و فقط در حافظه موقت می‌مانند.

برای کپی کردن چند خط از قالب زیر استفاده کنید:

(خط) y (کپی کردن) y تعداد

به طور مثال ۲yy از مکان چشمک زن دو خط را کپی می‌نماید.

برای paste نمودن، مکانی از صفحه را انتخاب کرده و خط چشمک زن را به آن مکان می‌بریم و کلید p را می‌زنیم. می‌توانیم چند بار پشت سر هم عبارت یا کلمه ای را paste کنیم. در این حالت از قالب np استفاده می‌کنیم. به طور مثال ۲p دو بار عبارت کپی شده را paste می‌کند.

توجه:

ما می‌توانیم برای راحتی کار حداکثر ۲۰ مورد را در بافر قرار دهیم. به این ترتیب می‌توانیم کلمات مورد نظر خود را با نامی در بافر ذخیره کنیم تا هر بار هنگام paste کردن به جای کپی کردن دوباره آن اسامی را فراخوانی کنیم. برای این کار چشمک زن را زیر اولین حرف قرار می‌دهیم. و مانند مثال زیر عمل می‌کنیم:

"n1yw

در این مثال از محل چشمک زن یک کلمه را با نام "n در بافر نگه می‌دارد. هر بار برای paste کردن آن نام فراخوانی می‌شود. در مثال "n۲p از بافر آن کلمه ای را که به نام "n ذخیره شده است را پیدا کرده و دو بار paste می‌کند.

توجه:

در حالت Command می‌توانید برای حذف یک حرف از حرف x استفاده کنید به این صورت که چشمک زن را زیر حرف مورد نظر ببرید و کلید x را بفشارید. البته تایپ این حرف در محیط last line به صورت x: معادل با wq: می‌باشد.

دستورات حرکتی در حالت Command

چهار حرف a, k, j, h که به ترتیب از راست به چپ معادل حرکت به راست، بالا، پایین و چپ می‌باشند. ممکن است این سوال مطرح شود که در حالی که امکان استفاده از کلیدهای حرکتی صفحه کلید نیز وجود دارد چه نیازی به استفاده از این حروف است؟ در جواب باید گفت که استفاده از این حروف قابلیت حرکت از کاراکتر به کاراکتر و خط به خط، را به حرکت مستقیم به چند خط یا کاراکتر قبلی یا بعدی فراهم کرده است. به طور مثال ۳j از مکان فعلی چشمک زن ۳ خط

پایین تر می‌رود یا fh چشمک زن را ۴ کاراکتر به چپ می‌برد.

توجه:

پیمایش خطوط به سمت پایین تا جایی انجام می‌شود که آن خطوط چه به صورت نوشته شده و چه به صورت خالی موجود باشد. بر فرض اگر شما دستور ۴z را بدهید و تنها دو خط تا پایان متن داشته باشید، فقط دو خط به پایین حرکت می‌کند.

در کار paste کردن نیز می‌توانید از این حروف استفاده نمایید. به این ترتیب که پس از صدور فرمان کپی، مثلاً ابتدا با دستور ۴k به چهار خط بالا تر رفته و دستور p را صادر کنید.

دستور O

قبل از خط جاری (خطی که چشمک زن در آن قرار گرفته)، یک خط خالی ایجاد کرده و سپس وارد حالت Insert می‌شود.

دستور o

بعد از خط جاری، یک خط خالی ایجاد کرده و سپس وارد حالت Insert می‌شود.

دستور ۲

این دستور برای replace کردن یک حرف به حرف دیگر استفاده می‌شود. برای این کار چشمک زن را زیر حرف مورد نظر برده ۲ را می‌زنیم و سپس کاراکتر مورد نظر را وارد می‌کنیم.

دستور L

خط چشمک زن زیر اولین حرف از آخرین خط صفحه جاری قرار می‌گیرد.

دستور H

خط چشمک زن زیر آخرین حرف از آخرین خط صفحه جاری قرار می‌گیرد.

دستور K

اگر خط چشمک زن زیر اولین حرف کلمه ای باشد که شبیه نام یکی از دستورات محیط متنی است، man آن دستور را نمایش می‌دهد.

دستور ۰

چشمک زن به ابتدای خط جاری می‌رود.

دستور \$

چشمک زن به انتهای خط جاری می‌رود.

دستور **B** یا **b**

در خط جاری کلمه به کلمه به عقب می‌رود.

دستور **W** یا **w**

در خط جاری کلمه به کلمه به جلو می‌رود.

دستور **D**

سمت راست چشمک زن را پاک می‌کند.

دستور **Ctrl+r**

کار Redo را انجام می‌دهد.

دستور **U**

کار Undo را انجام می‌دهد.

ویرایشگر emacs

کار با این ویرایشگر نسبت به ویرایشگر vi کمی متفاوت است. یکی از ویژگیهای این ویرایشگر این است که به صورت منویی کار می کند.

برای ورود به این ویرایشگر در محیط Shell جلوی خط فرمان وارد کنید emacs و سپس دکمه enter را بزنید. پس از این کار وارد صفحه اولیه آن می شوید که شامل توضیحاتی درباره آن می باشد. در این صفحه هر دکمه ای را که بزنید وارد صفحه اصلی ویرایش خواهید شد.

هنگام تایپ کردن در پایین صفحه نوار وضعیتی وجود دارد که حروف و علائم زیر را ممکن است ببینید:

- L به معنی خط است و شماره خط کنار آن نوشته شده است.
- C به معنی کاراکتر است و شماره کاراکتر کنار آن نوشته شده است.
- All به معنی نمایش کل پرونده است.
- top به معنی نمایش قسمت بالای پرونده است.
- bot به معنی نمایش قسمت پایین پرونده است.
- ۲۴٪ اگر چشمک زن ماوس در میان پرونده قرار گیرد به صورت درصد نمایش می دهد که در چند درصدی پرونده است. (در اینجا یک مثال بیان شده است.)
- ** نشان دهنده این است که پرونده هنوز Save نشده است.
- نشان دهنده این است که پرونده Save شده است.
- scratch هنگامی که پرونده save نشده باشد به جای اسم پرونده نوشته می شود.

برای دسترسی به منوها کلید Alt را به علاوه کلید~ فشار دهید. در پایین صفحه فهرستی از منوها نمایان می شود که برای وارد شدن به هر یک باید حرف مخصوصی نظیر حرف اول نام آن منو را فشار داد. همین طور این امکان وجود دارد تا با استفاده از کلیدهای حرکتی بالا و پایین گزینه مورد نظر خود را انتخاب نمایید.

برای خروج از منوها کلید Ctrl + G را بزنید.

توجه:

در emacs برای نشان دادن کلید Ctrl از C و از M برای نشان دادن کلید Alt استفاده می گردد. به طور مثال C-x به معنی Ctrl+x می باشد.

در emacs پروندهها به عنوان بافر شناخته می شوند. برای ذخیره کردن پرونده با نام مورد نظر خود وارد منوی پرونده شده و S را انتخاب نمایید.

منوی File :

Open file : اگر این گزینه را انتخاب نماییم در پایین صفحه از ما مسیر و نام پرونده را می‌گیرد. اگر پرونده موجود باشد آن را نمایش داده و برای ویرایش باز می‌نماید. اگر نه یک **New File** با نام داده شده باز می‌کند.

Open Directory : مسیری که پرونده در آن قرار گرفته را به آن می‌دهیم و به ما اطلاعاتی درباره آن پرونده از قبیل مجوزها و تاریخ ویرایش را می‌دهد.

Insert File : ابتدا یک پرونده را باز نموده و بعد این گزینه را انتخاب می‌نماییم. سپس آدرس و نام پرونده دوم را وارد می‌کنیم. در نتیجه محتویات این دو پرونده با هم ادغام می‌شود. محتویات پرونده دوم جایی ذخیره می‌شود که مکان نما در پرونده اول قرار داشته است.

Close(Current buffer) : پرونده (بافر جاری) را می‌بندد.

منوی Edit :

Undo : عملیات انجام شده را به حالت قبل بر می‌گرداند.

Copy : متن انتخابی را کپی می‌کند و در **Clip board** نگه می‌دارد.

Cut : متن انتخابی را **Cut** می‌کند و در **Clip board** نگه می‌دارد.

Paste : مکان نما را در مکان مورد نظر قرار دهید و این گزینه را انتخاب کنید تا متن **Copy** یا **Cut** شده در آنجا **Paste** شود.

Select All : کل متن را انتخاب می‌کند. همچنین با استفاده از کلیدهای حرکتی بالا و چپ و راست می‌توانید محدوده مورد نظر خود را انتخاب نمایید.

Select and paste : فهرستی از موارد موجود در **Clip board** را نمایان می‌سازد که شما می‌توانید یکی را انتخاب کنید. با انتخاب آن، متن در جایی که چشمک زن قرار دارد **Paste** می‌شود.

فایل سیستم‌ها در لینوکس

لینوکس از تعدادی از فایل سیستم‌هایی که در زیر آورده شده پشتیبانی می‌کند. نکته جالب اینجا است که لینوکس از فایل سیستم‌های ویندوز یعنی **NTFS** و **FAT۱۶** و **FAT۳۲** نیز پشتیبانی می‌کند در حالی که عکس این مطلب صادق نیست.

EXT۲
EXT۳
JFS
XFS
SWAP
reiserfs

توجه:

SWAP در واقع یک فایل سیستم مجازی است. به این معنی که کاربر هیچ گاه با آن سر و کار ندارد. البته باید توجه

شود که SWAP هم اکنون به عنوان یکی از پارتیشن‌های لینوکس محسوب می‌شود. اندازه آن دوبرابر اندازه RAM دستگاه است و به عنوان یک حافظه مجازی کاربرد دارد.

پارتیشن‌ها در لینوکس

پارتیشن اصلی همان پارتیشن ریشه (/) یا Root است. شما می‌توانید پارتیشن‌های دیگر را در این قسمت تعریف نمایید. مانند پارتیشن home و

تمام این پارتیشن‌ها باید توسط فرمان mount به پارتیشن Root معرفی شده و روی آن سوار شوند. همین طور در هنگام معرفی یک Device باید از دستور mount استفاده شود. اما قبل از آن باید نقطه ای را در پارتیشن اصلی تعریف کنید تا Device در آن سوار شود. اصطلاحاً به این نقطه mount point گفته می‌شود. البته قابل ذکر است که برای استفاده از این فرمان و انجام بقیه کارها باید با دسترسی root وارد شوید.

دستور mount برای سوار کردن دستگاه‌ها:

دایرکتوری مقصد دایرکتوری مبدا # mount

با اجرای این فرمان می‌توانید هر آنچه را که می‌خواهید در پارتیشن ریشه سوار کنید.